



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan hal yang penting dalam suatu perusahaan dan organisasi. Dengan adanya sistem informasi, perusahaan atau organisasi dapat menjaga kualitas informasi yang disajikan dan perusahaan atau organisasi mengambil keputusan berdasarkan informasi yang disajikan. Cepatnya perkembangan sistem informasi akan memicu setiap orang untuk mendapatkan informasi baru dengan cepat, tepat dan akurat. Karena itu sistem perusahaan yang terkomputerisasi sangat diperlukan untuk mempercepat kinerja setiap karyawan dengan informasi yang lebih cepat, tepat dan akurat.

Hampir semua bidang dalam kehidupan bergantung pada teknologi. Tidak terkecuali adalah bidang bisnis yang memerlukan integritas data yang tinggi. Data yang handal dan cepatnya informasi yang dapat disalurkan akan menjadi keuntungan bagi bidang bisnis tersebut. Cepatnya data yang diolah menjadi sebuah informasi yang berguna bagi pebisnis akan membuka peluang baru dan dapat meningkatkan kinerja pegawai. Dalam dunia bisnis ketepatan data adalah yang terpenting dalam proses penjualan, pembelian dan pengeluaran biaya dalam perusahaan pun sangatlah penting. Perkembangan tersebut adalah pemicu perusahaan untuk mengambil

tindakan untuk membenahi setiap sistem yang berjalan dalam perusahaan tersebut. Salah satu perusahaan tersebut adalah PT Nabucco Maratua Resor

PT Nabucco Maratua Resor adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang pariwisata. Perusahaan ini dibagi menjadi tiga cabang *resort* yang melakukan proses pengadaan barang atau material secara bersamaan dalam periode dua kali dalam seminggu. Perusahaan sering mengalami kekeliruan dan kekurangan barang dalam melakukan pengadaan barang. Pengadaan barang yang dilakukan oleh perusahaan sekarang menggunakan sistem secara manual, pemesanan hanya melalui pesan email yang dikirimkan langsung pada karyawan yang mengatasi pengadaan barang yang dilakukan selama dua kali dalam seminggu, pada system yang ada sekarang ini seringkali terjadi kekeliruan dalam pencatatan laporan pengeluaran, keterlambatan dalam pembuatan laporan, dan proses pemesanan barang seperti kelebihan nya quantity barang, tidak sesuainya barang yang dipesan dengan barang yang ada. Hal ini dikarenakan kurangnya integritas data yang digunakan dalam proses kerja.

Sistem yang akan dibuat oleh penulis tidak hanya membantu dalam proses pengadaan barang tetapi juga membantu perusahaan dalam membuat laporan pengadaan barang diperusahaan, sehingga data-data yang ada dapat terintegrasi dan meningkatkan efisiensi kerja.

1.2 Rumusan Masalah

Dari gejala permasalahan yang sudah dijelaskan pada bagian latar belakang, maka rumusan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah sistem bisnis material management dalam proses pemesanan barang atau material yang digunakan secara manual menjadi terkomputerisasi?
2. Bagaimana merancang, membangun dan mengimplementasikan sistem informasi *material management* pengadaan yang sesuai dengan bisnis proses perusahaan dengan menggunakan bahasa pemrograman (*scripting language*)?
3. Bagaimana cara mengimplementasikan Metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan menggunakan *prototype*, dalam membangun sebuah sistem informasi *Material Management*?

1.3 Batasan Masalah

Analisis dan perancangan sistem informasi material management pengadaan pada PT Nabucco Maratua Resor memiliki batasan-batasan sebagai berikut:

1. Tidak membuat level akses dengan banyak pilihan. Level akses pada sistem ditentukan oleh pemilik PT Nabucco Maratua Resor. Pengguna sistem hanya 4 (empat) bagian yaitu admin, manager, staff devisi dan staff keuangan.

2. Proses pengadaan barang dilakukan dari 3 pulau(resort) yang diterima oleh cabang yang dikota(darat).
3. Laporan yang dibuat hanya laporan pengadaan barang yang dilakukan perbulan, transaksi pengadaan barang, laporan pembelian yang dilakukan dua kali dalam seminggu.
4. Tidak membuat pembatalan transaksi karena pemilik bilang tidak pernah terjadi pembatalan transaksi.
5. Istilah pada laporan sesuai dengan keinginan pemilik PT Nabucco Maratua Resor.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sistem informasi Material Management adalah PHP dan penggunaan MySQL sebagai tempat penyimpanan basis data (*database*) koperasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah membangun sebuah sistem informasi material management pengadaan pada PT Nabucco Maratua Resor dalam bentuk sebagai berikut:

1. Laporan analisis sistem material management pengadaan barang yang sesuai dengan kebutuhan PT Nabucco Maratua Resor.
2. Pengembangan modul pengadaan, modul pengadaan, dan modul pencatatan pada PT Nabucco Maratua Resor

3. Laporan-laporan periodik tentang pengadaan, dan pengeluaran biaya

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat bagi perusahaan PT Nabucco Maratua Resort dalam beberapa hal sebagai berikut:

- Meningkatkan keakuratan dalam proses pengadaan barang
- Memperjelas setiap transaksi yang dilakukan pada PT Nabucco Maratua Resort
- Mengurangi kekeliruan yang akan dilakukan oleh bagian pengadaan barang(karyawan)
- Mempercepat pembuatan laporan pengeluaran perusahaan.

Sedangkan bagi Peneliti, hasil pengembangan sistem informasi di PT Nabucco Maratu Resor bermanfaat untuk:

- Penulis dapat mengimplementasikan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh selama masa pembelajaran ke dalam dunia kerja
- Meningkatkan kemampuan penulis dalam merancang dan membangun sebuah sistem informasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi terbagi menjadi lima (5) bab yang secara sistematis akan dijelaskan oleh penulis sebagai berikut:

- **BAB I PENDAHULUAN.** Pada bab satu ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.
- **BAB II LANDASAN TEORI.** Pada bab dua ini akan menguraikan teori-teori yang digunakan penulis meliputi konsep dasar dari segi sistem informasi dan konsep dasar dari segi bisnis resort.
- **BAB III METODOLOGI PENELITIAN.** Pada bab tiga ini akan menguraikan sejarah singkat Internasional Nabucco Resort dan membangun dan merancang sistem dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) melalui pendekatan *prototype*.
- **BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN.** Pada bab empat ini penulis akan membahas hasil dari *webapps* Material Management yang dibangun beserta analisis pendukung.

- BAB V SIMPULAN DAN SARAN. Pada bab lima berisikan kesimpulan dan saran guna menopang *webapps* Material Management menjadi lebih baik untuk masa-masa yang akan datang.

