



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang dilakukan telah berhasil mencapai tujuan yang diinginkan, yaitu didapatkannya tanggapan masyarakat terhadap *user interface TransJakarta Busway Navigation*. Tujuan tersebut dicapai dengan melakukan analisis terhadap *user interface* melalui kuesioner. Untuk aplikasi *TransJakarta Busway Navigation*, masyarakat memiliki tanggapan yang beragam terutama dari baik dan buruknya aplikasi. Tetapi tanggapan masyarakat untuk prototipe mendapatkan respon yang positif. Hal tersebut dapat dilihat dari hasil akhir evaluasi prototipe yang terdapat pada prototipe tahap ketiga. Hasil evaluasi tersebut adalah skor *SUS* sebesar 82,61% yang dapat dikategorikan baik dengan *grade B*.

Untuk meningkatkan pemakaian aplikasi *TransJakarta Busway Navigation*, diperlukan tampilan antarmuka yang dapat memikat masyarakat. Dari hasil analisis, dapat dilihat bahwa masyarakat lebih sering untuk melihat suatu tampilan dari faktor estetika daripada fungsionalitasnya. Hal tersebut diperkuat karena pada saat pengisian kuesioner awal, banyak responden yang memberikan saran untuk lebih mengembangkan tampilannya daripada fungsionalitasnya.

5.2 Saran

Secara keseluruhan prototipe masih belum dapat menjangkau banyak orang, untuk itu perusahaan yang bertanggung jawab atas aplikasi perlu melakukan analisis terhadap penggunanya. Analisis terhadap pengguna dapat memaksimalkan desain *user interface* aplikasi dan dapat menjangkau keinginan penggunanya.

Selain itu, *developer* juga memberikan masukan bahwa *User interface* bisa diperbagus lagi dengan melakukan pemilihan warna berdasarkan *Android Material Design*. Fungsi dari prototipe juga masih terdapat *bug* yang harus diperbaiki. Untuk itu sebaiknya *bug-bug* tersebut diperbaiki dan diberikan *changelogs* setiap perubahan yang terjadi pada prototipe.

UMMN