



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia internet semakin lama semakin berkembang karena manusia selalu mencari terobosan baru. Dalam perkembangan sebuah sistem informasi jarak jauh yang memberikan hak akses khusus bagi anggotanya sudah banyak yang menggunakannya. Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, sarana dan prasarana perusahaan pun harus mengikutinya, salah satunya dengan media komputerisasi yaitu internet. Dengan internet manusia dengan mudahnya dapat mengakses ilmu dan informasi apapun kapan saja dan dimana saja. Banyak sekali manfaat dari internet, Salah satunya adalah pembuatan sistem informasi berbasis *web*, sistem ini akan menampilkan informasi mengenai hal-hal yang sesuai dengan apa yang dikehendaki oleh pembuat, juga berguna sebagai *website* perusahaan yang dapat menyajikan informasi tertentu yang berhubungan dengan pihak perusahaan kepada pembaca dengan kata lain sistem yang digunakan untuk memberitahukan berita atau informasi dengan *website (web)*. Dikembangkan sedemikian rupa sehingga sistem ini sangat penting di era *modern*.

Selain caranya yang simpel sistem informasi berbasis *web* juga termasuk ke dalam sistem informasi yang sangat diminati pada akhir tahun ini. Sebuah sistem informasi yang baik tentunya mampu menjalankan semua hal yang

berkaitan dengan penyelenggaraan hal-hal spesifik. Semua komponen dipermudah dengan adanya sistem ini. Untuk membuat sebuah program aplikasi yang baik, pengolahan data merupakan kunci utama untuk mencapai kesempurnaan. Dengan pengolahan data yang baik maka kita dapat dengan mudah mengakses data yang dibutuhkan.

PT Sahassa Prima Niaga adalah salah satu perusahaan yang masih melakukan pencatatan data secara manual untuk pembelian, penjualan, data *supplier*, data *customer*, retur pembelian - penjualan, dan data karyawan-nya. Hanya *invoice* yang dilakukan dengan *Microsoft Excel* dan perusahaan belum memiliki sistem informasi berbasis *web* yang dirasa akan berguna dalam memberikan kemudahan kepada bagian perusahaan karena selama menggunakan proses pencatatan manual ditemukan beberapa kerugian-kerugian yang cukup berdampak dalam skala kecil maupun besar terhadap pihak perusahaan, sebagai contoh kertas yang menumpuk berwujud sama seperti kertas yang lain dapat dengan mudah terbang atau hilang karena hal hal tertentu yang terjadi di dalam perusahaan. Contoh lainnya adalah beberapa kertas-kertas yang mengandung catatan penting tentang informasi penjualan maupun pembelian produk *inventory* mengalami penyelipan sehingga sangat berdampak pada pengeluaran keuangan yaitu saldo yang berkurang yang tidak diketahui dari mana asal nya

Berdasarkan uraian di atas maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi diperlukan untuk mempermudah perusahaan mengelola data-data yang terdapat di dalam perusahaannya. Demikianlah akan dilakukan studi kasus 'Perancangan Sistem Informasi berbasis *Web* pada PT Sahassa Prima Niaga.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dari penelitian ini, rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang Sistem Informasi berbasis *Web* pada PT Sahassa Prima Niaga yang dapat menyajikan berbagai informasi seperti data *supplier*, *customer*, karyawan, pembelian, penjualan, dan sebagainya yang memiliki tampilan sistem yang tidak kompleks serta interaktif agar mudah digunakan untuk pihak perusahaan.

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam skripsi ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu:

1. Perancangan sistem yang dibahas adalah sistem informasi yang akan membantu perusahaan dalam hal pencatatan mencakup data karyawan, data pembelian dan penjualan, data *supplier - customer*, dan *invoice*.
2. Bahasa pemrograman dan desain *web* menggunakan *PHP*.
3. *Software* menggunakan *Notepad++ / Sublime Text*.
4. *Database* menggunakan *PhpMyAdmin (MySQL)*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan utama diadakannya serta dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang serta mengimplementasikan suatu sistem informasi berbasis *website* pada PT Sahassa Prima Niaga yang gunanya adalah untuk mempermudah dan

memperlancar kegiatan-kegiatan di dalam pengolahan informasi data pegawai, *supplier*, *customer*, transaksi penjualan dan pembelian, serta transaksi retur penjualan dan retur pembelian. Secara khusus dilakukannya penelitian ini adalah untuk :

1. Membangun Sistem Informasi untuk mengkomputerisasi sistem yang berjalan pada saat ini.
2. Menyediakan fitur yang berguna untuk mencatat informasi seputar data pegawai, *supplier*, *customer*, dan transaksi yang ada.
3. Menyediakan fitur untuk mencari informasi yang dibutuhkan.
4. Menyediakan fitur untuk meng-*input* data.
5. Menyediakan fitur yang kemungkinan dapat mengurangi kerugian-kerugian yang dialami oleh perusahaan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini bagi PT.Sahassa Prima Niaga diantaranya adalah meng-otomatisasi metode pencatatan pada bagian *internal* perusahaan, yang dapat membuat pencarian dokumen dan segala bentuk pencacatan tidak dilakukan secara *manual* yang dapat mengurangi resiko hilang atau terselipnya dokumen.

1.5 Sistematika Penelitian

Pembahasan penelitian ini secara keseluruhan tersusun atas lima bab, yaitu:

Bab I: Pendahuluan

Dalam bab ini, akan diuraikan secara singkat tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II: Landasan Teori

Dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang teori-teori untuk menyelesaikan pemecahan masalah yang akan dibahas, yang menjadi landasan dan mendasari penelitian yang mendukung penyusunan skripsi sesuai dengan judul yang diambil.

Bab III: Metodologi Penelitian

Dalam bab ini menguraikan secara singkat tentang gambaran umum, struktur organisasi perusahaan bersangkutan yaitu PT.Sahassa Prima Niaga, sistem yang sedang berjalan, permasalahan yang akan dibahas, metode penyelesaian masalah, data yang dikumpulkan dan prosedur penyusunan program, metode pengumpulan data yang digunakan adalah Wawancara dan metode pembangunan solusi yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah *Waterfall Model*.

Bab IV: Analisis dan Pembahasan

Pada bab ini berisikan hasil dari tahapan-tahapan metode *Waterfall Model* yang digunakan untuk pembangunan aplikasi ini.

Bab V: Kesimpulan dan Saran

Berisikan kesimpulan akhir dari keseluruhan penelitian dan saran untuk pembaca dan penelitian selanjutnya.



UMN