



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

PERANCANGAN GO-TRIP *PLANNER* *APPLICATION* BERBASIS *ANDROID*

SKRIPSI



Disusun Guna Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Raynaldy Octavianus Effendy Putra

13110310008

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2018

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan atau penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah Skripsi yang telah saya tempuh.

Tangerang, 22 Januari 2018

(Raynaldy Octavianus Effendi Putra)

UMMN

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

“Perancangan GO-TRIP *Planner Application* berbasis *Android*”

Oleh:

Raynaldy Octavianus Effendi Putra

telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 22 Januari 2018

Menyetujui,

Pembimbing

Ketua Program Studi

(Yustinus Eko Soelistio, S.kom, M.M.)

(Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.)

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul
“Perancangan *GO-TRIP Planner Application* berbasis *Android*”
oleh

Raynaldy Octavianus Effendi Putra

Telah diujikan pada hari Rabu, tanggal 31 Januari 2018,
Pukul 9.00 s.d. 10.30 dan dinyatakan lulus
dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang

Dosen Penguji

(Wira Mungguna, S.Si., M.Sc.)

(Johan Setiawan, S.Kom., M.M., M.B.A.)

Dosen Pembimbing

(Yustinus Eko Soelistio, S.kom, M.M.)

Disahkan oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi – UMN

(Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.)

PERANCANGAN GO-TRIP *PLANNER APPLICATION* BERBASIS *ANDROID*

ABSTRAKSI

Oleh: Raynaldy Octavianus Effendi Putra

NIM: 13110310008

Di Indonesia memiliki banyak sekali destinasi wisata di setiap daerahnya, akan tetapi masih banyak masyarakat Indonesia yang tidak memiliki informasi mengenai setiap destinasi wisata di daerahnya. Penelitian ini dilakukan untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *mobile android* yang berisikan informasi mengenai destinasi wisata Indonesia dan *Budgeting* yang memiliki fungsi untuk membantu tiap *user* melakukan analisis biaya perjalanan wisata, penelitian ini menggunakan metode *prototyping*. Metode *prototyping* digunakan untuk mengklasifikasikan tahap-tahap yang dibutuhkan agar dapat mengimplementasikan aplikasi dengan baik. Seluruh data yang digunakan dalam aplikasi Go-Trip diperoleh dari internet dan kementerian pariwisata yang terlebih dulu diolah sehingga menjadi informasi. Aplikasi ini dapat membantu masyarakat dalam memberikan informasi destinasi wisata di setiap daerah dan memberikan gambaran harga tiap perjalanan. Untuk mengetahui aplikasi ini berhasil maka digunakan *User Acceptance Test*. Hasil dari UAT yang telah dilakukan menunjukkan hasil positif dimana fitur-fitur dasar dan fitur *budgeting* yang dibuat sesuai dengan kebutuhan user. Dari beberapa responden yang telah melakukan *test*, menyatakan bahwa aplikasi Go-Trip dapat memberikan informasi yang baik sebagai *trip planner*.

Kata Kunci: *Budgeting, Android, Prototyping*.

GO-TRIP PLANNER APLICATION DESIGN BASED ON ANDROID

ABSTRACT

By: Raynaldy Octavianus Effendi Putra

ID: 13110310008

In Indonesia has a lot of tourist destinations in every region, but there are still many Indonesian people who do not have information about every tourist destination didaerahnya. This research was conducted to create an android mobile based application which contains information about Indonesia tourist destinations and Budgeting which has a function to help each user to analyze travel expenses, this research using prototyping method. The prototyping method is used to classify the stages needed in order to implement the application properly. All data used in Go-Trip applications is obtained from the internet and tourism ministries which are first processed to become information. This application can help the community in providing tourist destination information in each region and provide an overview of the price of each trip. To find out this application is successful then used User Acceptance Test. The results of the UAT that has been done show positive results where the basic features and budgeting features are made in accordance with user needs. From 10 respondents who have done the test, stated as Go-Trip application can provide good information as a trip planner.

Keywords: Budgeting, Android, Prototyping.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena tanpa anugerah dan pengarahan-Nya, penulis tidak akan dapat memulai dan menyelesaikan karya tulis skripsi dengan judul “Perancangan *Go-Trip Planner Application* berbasis *Android*” tepat pada waktunya. Skripsi ini diajukan kepada Program Strata 1, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara.

Dengan berakhirnya proses penulisan skripsi ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada beberapa pihak yang telah membantu dalam rangka penulisan skripsi ini, yaitu:

1. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
2. Yustinus Eko Soelistio, S.kom, M.M., selaku pembimbing skripsi, yang telah dengan tekun dan sabar membimbing penulis selama masa pengerjaan skripsi ini.
3. Orang tua, yang telah memberikan doa dan semangat kepada penulis secara langsung maupun tidak langsung agar skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
4. Teman-teman seperjuangan skripsi, yang bersama dengan penulis merasakan jatuh bangun, suka dan dukanya pada saat mengerjakan skripsi.
5. Dan seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah membantu penulis dalam proses pengerjaan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih memiliki berbagai kekurangan sehingga penulis bersedia untuk menerima kritik dan saran yang dapat membantu membuat laporan ini menjadi lebih baik. Penulis berharap agar laporan skripsi ini dapat membantu seluruh pihak yang membutuhkannya.

Tangerang, 22 Januari 2018

(Raynaldy Octavianus Effendi Putra)

UMMN

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAKSI	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Perancangan	4
1.5 Rencana Kegiatan.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Definisi Pariwisata (<i>Travel</i>)	7
2.2 Android Studio	8
2.3 Google API.....	9
2.4 Google Trips.....	10
2.5 Apiary.io (Oracle Database).....	11
2.6 Software Development Kit.....	12
2.7 Flowchart.....	12
2.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	14
2.10 Sequence Diagram.....	15
2.11 Penelitian Sebelumnya	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1 Objek Penelitian	19
3.1.1 <i>Budgeting</i>	19
3.1.2 Pariwisata	20
3.2 Metodologi Penelitian	21
3.3.1 Metode Pengumpulan <i>Data</i>	22
3.3.2 Metode Prototype	22
BAB IV PEMBAHASAN.....	33
4.1 Design Sistem.....	33
4.1.1 Flowchart Prototype I.....	33
4.1.2 Flowchart Protoype II	38
4.1.3 Sequence Diagram	41
4.1.4 ERD.....	46
4.2 Implementasi Sistem	48
4.2.1 <i>Opening Page Interface</i>	48
4.2.2 <i>Login Page Interface</i>	49
4.2.3 <i>Login System Google Android API</i>	50
4.2.4 <i>Feedback</i>	52
4.2.5 <i>Search Autocomplete</i>	53
4.2.6 <i>Suggestion (Slide Show)</i>	55
4.2.7 <i>Navigator Panel</i>	56
4.2.8 <i>Create Trip</i>	58
4.2.9 <i>Content Page</i>	59
4.2.10 <i>Saved Places</i>	60
4.2.11 <i>Thing to do</i>	61
4.2.12 <i>Budgeting</i>	62
4.3 Pengujian	64
4.4 Hasil Analisa	66
BAB V SIMPULAN& SARAN.....	67
5.1 Simpulan.....	67
5.2 Saran	67

DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Google trip.....	10
Gambar 2. 2 Apiary.io.....	11
Gambar 3. 1 Metodologi <i>Prototyping</i>	23
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> sistem <i>prototype I</i>	34
Gambar 4. 2 <i>Flowchart</i> sub-proses create trip function <i>prototype I</i>	35
Gambar 4. 3 <i>Flowchart</i> sub-proses <i>planning function prototype I</i>	36
Gambar 4. 4 <i>Flowchart</i> sub-proses <i>suggestion function prototype I</i>	37
Gambar 4. 5 <i>Flowchart</i> sub-proses <i>setting function prototype I</i>	38
Gambar 4. 6 <i>Flowchart</i> sistem <i>prototype II</i>	39
Gambar 4. 7 <i>Flowchart</i> sub-proses <i>create trip function prototype II</i>	40
Gambar 4. 8 Sequence diagram <i>login system</i>	41
Gambar 4. 9 Sequence diagram <i>create trip system</i>	42
Gambar 4. 10 Sequence diagram <i>suggestion system</i>	43
Gambar 4. 11 Sequence diagram <i>budgeting system</i>	44
Gambar 4. 12 Sequence diagram <i>feedback system</i>	45
Gambar 4. 13 ERD.....	46
Gambar 4. 14 Database Apiary.io	47
Gambar 4. 15 Opening Page Interface	49
Gambar 4. 16 Login Page Interface	50
Gambar 4. 17 Login Google Sign-in.....	51
Gambar 4. 18 Fitur Feedback.....	53
Gambar 4. 19 <i>Search Autocomplete</i>	54
Gambar 4. 20 Suggestion/Slide Show.....	56
Gambar 4. 21 Navigator Panel	57
Gambar 4. 22 fitur Create Trip.....	58
Gambar 4. 23 Content Page	60
Gambar 4. 24 fitur Saved Place	61
Gambar 4. 25 fitur Things to do.....	62
Gambar 4. 26 fitur <i>Budgeting</i>	63

DAFTAR TABEL

Table 1. 1 Rencana kegiatan	5
Table 2. 1 <i>Flowchart</i>	13
Table 2. 2 ERD.....	15
Table 2. 3 Sequence diagram	16
Table 3. 1 Perbandingan metode.....	21
Table 4. 1 Hasil modul UAT (Berdasarkan hasil UAT di Lampiran).....	65
Table 4. 2 Major & minor Go-Trip	66
Table 4. 3 Major & minor Google Trip.....	66
Table 4. 4 Hasil analisa perbandingan	66

UMMN