



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Furniture saat ini merupakan salah satu komoditi yang semakin pesat penjualannya, dengan era yang saat ini semakin maju, maka konsumen semakin banyak yang membutuhkan furniture model terbaru untuk mempercantik dan memperindah isi ruangan dirumah konsumen.

Penjualan furniture seperti lemari, meja makan, kursi tamu dan perlengkapan furniture lainnya merupakan penjuala nutama dari PT. INOVASI GUNA SENTOSA. Sebagai perusahaan yang semakin berkembang PT. IGS mempunyai masalah dalam hal pencatatan dan pemesanan pada supplier .Masalah tersebut seperti data - data hilang ,supplier sulit dihubungi dan pemilihan dalam mencari supplier tidak sesuai dengan pilihan perusahaan sehingga membutuhkan sistem yang terkomputerisasi dalam hal pemilihan supplier dan dibutuhkan sistem agar pemilihan supplier berjalan dengan baik , data – data tidak hilang dimana dapat terseimpan dengan baik , dalam proses transaksi pun berjalan dengan baik dari pihak supplier.

PT. INOVASI GUNA SENTOSA membutuhkan sebuah sistem berbasis web yang bersifat realtime, agar dapat memudahkan perusahaan dalam mengelola data pembelian produk furniture dari para supplier yang menjadi langganan perusahaan. PT. IGS membutuhkan suatu sistem yang terkomputerisasi dalam hal pengajuan anggaran pembelian produk dari para supplier sehingga akan menghasilkan data yang valid dari setiap supplier, saat perusahaan ini ingin menambah stok produknya.

Pemilihan supplier terbaik dengan metode Fuzzy Multiple Attribute Decision Making (FM ADM) pada perusahaan ini adalah salah satu pilihan terbaik untuk menghasil data pendukung keputusan yang lebih terperinci,

sistem ini akan memudahkan kinerja admin, dimana nantinya sistem yang dibangun, para supplier dapat menginputkan penawaran harganya, dan sistem otomatis akan melakukan perbandingan terhadap total harga yang paling murah, selain itu sistem yang dibangun nanti akan mempunyai track record reputasi para supplier, sehingga selain dari sisi harga, admin juga dapat melihat track record supplier tersebut apakah bagus atau tidak. Saat ini supplier kesulitan dalam memberitahu harga dari setiap barang yang akan dipesan hanya melalui telepon, sehingga kurang jelas data yang disajikan. Inti metode Fuzzy Multiple Attribute Decision Making adalah menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilakukan proses perbandingan yang akan menyeleksi alternatif yang akan dihasilkan oleh sistem yang akan dibangun nantinya.

PT. INOVASI GUNA SENTOSA dalam penelitian skripsi ini memberikan informasi berupa data pengajuan pembelian ke supplier perbulannya. Data diperoleh dari pemilik perusahaan langsung yang berguna untuk mengefisienkan waktu dalam pengolahan data yang dibutuhkan kepada para supplier yang tersedia dari tiap kategori produk furniture dari, yang dapat tersaji datanya secara terkomputerisasi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang permasalahan yang telah dijabarkan diatas, maka dapat dirumuskan hal-hal sebagai berikut:

- a. Bagaimana membangun sebuah sistem pendukung keputusan (*Decision Support System*) bagi pemilik PT. INOVASI GUNA SENTOSA untuk membuat keputusan dalam pemilihan supplier terbaik?.
- b. Bagaimana implementasi dari aplikasi berbasis web pembelian produk melalui supplier dan perhitungan stok yang tersedia dari tiap kategori produk furniture yang akan digunakan di PT. INOVASI GUNA SENTOSA?.
- c. Bagaimana implemetasi sistem DSS akan dilakukan dalam

pemesanan barang ke supplier di sistem usulan yang akan dibuat?

1.3. Batasan Masalah

- a. Mengelola data supplier yang menjadi langganan PT. INOVASI GUNA SENTOSA.
- b. Mengelola data pembelian barang kepada supplier.
- c. Mengelola data report complain barang yang telah dipesan dari supplier.
- d. Mengelola data retur barang yang tidak sesuai pesanan dari supplier.
- e. Mengelola data inventory atau stok persediaan barang furniture meubel yang tersedia.
- f. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database Mysql.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Membuat sistem pendukung keputusan yang dapat memudahkan pemilik PT. INOVASI GUNA SENTOSA dalam membuat keputusan dalam pemilihan supplier terbaik.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi berbagai kalangan yaitu:

- a. Dalam mengambil keputusan menjadi cepat karena data pengajuan dari supplier terdata dengan rapi dan real time.
- b. Hasil keputusan menjadi cocok karena berdasarkan data yang diajukan tiap supplier.
- c. Melakukan pengajuan penawaran dari supplier yang langsung diinput di sistem.