



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan algoritma *Direct Linear Transformation* berhasil diimplementasikan untuk pemodelan wajah tiga dimensi dalam *authentication*. Sistem *authentication* menggunakan metode *neural network* dengan menggunakan *hidden node* sebanyak 20 node dengan *learning rate* 0.005 sehingga menghasilkan data persentase akurasi pengenalan wajah sebesar 95 persen dan dengan rata-rata waktu pengenalan wajah dengan 15.374 *milisecond*. Hasil FAR (*False Acceptance Rate*) pada penelitian yang telah dilakukan memiliki persentase sebesar 5 persen dan hasil FRR (*False Rejection Rate*) sebesar 5 persen.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan beserta uji coba yang telah dilakukan terdapat saran-saran yang ditujukan pada penelitian berikutnya yaitu sebagai berikut.

1. Memiliki sepasang kamera yang dapat dirangkai dengan menggunakan rangka sehingga tidak perlu melakukan kalibrasi kamera ketika kamera mengalami perpindahan dikarenakan posisi kamera yang tetap.
2. Meningkatkan fungsi sistem dengan melakukan pengenalan wajah secara *real time* seperti pada penelitian (Rajesh & Umesh, 2013).