



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustia, R. D., & Hadiana, A. (2015). Perancangan Blueprint Knowledge Management System di Office of International Affair Universitas Komputer Indonesia. *J. Ilmiah Komputer dan Informatika (Komputa)*, Vol. 4 No. 1.
- Agustia, R. D., & Hadiana, A. (2015). Perancangan Blueprint Knowledge Management System Di Office Of International Affair Universitas Komputer Indonesia. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol. 4 No. 1.
- Bennet, S., McRobb, S., & Farmer, R. (2016). *Object-Oriented System Analysis And Design Using UML*. New York: McGraw Hill.
- Dalkir, K. (2011). *Knowledge Management in Theory and Practice Second Edition*. Cambridge, Mass, United States: MIT Press Ltd.
- Dani, S. O. (2016). Implementasi Knowledge Management Pada Perguruan Tinggi. *J. Administrasi Pendidikan*, Vol. XXIII, No.2.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2012). *System Analysis and Design 5th Edition*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Farisi, S. E., & Sensuse, D. I. (2012). Prototipe Knowledge Management System berbasis Wiki untuk Proyek Rekayasa Perangkat Lunak. *Universitas Depok*.
- Fernandez, I. B., & Sabherwal, R. (2010). *Knowledge Management System and Processes*. United States of America: M.E. Sharpe.
- Itsum. (2010, September 26). *Model Pada Software Development Lifecycle (SDLC)*. Dipetik April 20, 2017, dari <https://itsum.wordpress.com/2010/09/26/model-pada-software-development-life-cycle-sdlc/>
- Khan, S. (2017, May 09). *An Introduction to Taxonomies*. Dipetik 17, 2018, dari UX Booth: <http://www.uxbooth.com/articles/introduction-to-taxonomies/>
- Mediawiki. (t.thn.). *Mediawiki Navigation*. Dipetik January 17, 2018, dari <https://www.mediawiki.org/wiki/Help:Navigation/id>
- Mediawiki. (t.thn.). *Mediawiki: Extension Maps*. Dipetik January 17, 2018, dari <https://www.mediawiki.org/wiki/Extension:Maps>
- Mihai, D. (2012). *MediaWiki Database Schema*. Retrieved Juli 2018, from [wikimedia.org](http://wikimedia.org)

- Peng, J., Jiang, D., & Zhang, X. (2013). Design and Implement a Knowledge Management System to Support Web-Based Learning in Higher Education. *Procedia Computer Science*, 95-103.
- Piyaneo. (2010, May 10). *Rapid Application Development*. Retrieved April 20, 2017, from <https://piyaneo.wordpress.com/2014/05/10/rapid-application-development-rad/>
- Safriadi, N., Salam, U., & Hazriani, R. (2015). Wikipheat Sebagai Implementasi Knowledge Management System (KMS) Untuk Pengelolaan Hasil Penelitian di Universitas Tanjungpura. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN) Vol. 1, No. 1, ISSN 2460-7041*.
- Sari, W. K., & Tania, K. D. (Oktober, 2014). Penerapan Knowledge Management System (KMS) Berbasis Web Studi Kasus Bagian Teknisi dan Jaringan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. *J. Sistem Informasi (JSI)*, Vol. 6, No.2.
- Setiawan, A. (2011). Rapid Application Development. *Universitas Gunadarma*.
- Siswita. (2010). Implementasi Knowledge Management System berbasis Web. *Pekanbaru*.
- Suprianto. (2014). *Perancangan Knowledge Management System: Studi Kasus Badan Kepegawaian Daerah Pemerintah Provinsi DKI Jakarta*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Suprianto. (2014). *Perancangan Knowledge Management System: Studi Kasus Badan Kepegawaian Daerah Pemerintah Provinsi DKI JAKARTA*. Depok: Universitas Indonesia.
- Uriarte, F. A. (2008). *Introduction To Knowledge Management*. Jakarta: ASEAN Foundation, Jakarta, Indonesia.

U  
M  
M  
N