

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Merawat diri adalah suatu hal penting yang harus dilakukan, contohnya seperti perawatan kosmetika, wajah, dan rambut, baik untuk laki-laki maupun perempuan. Sangat penting untuk merawat diri sendiri karena hal itu akan menjamin kehidupan yang lebih bahagia dan sehat. (Britton, 2012)

Jenis perawatan diri tentunya ada berbagai macam dan berbeda-beda tergantung kebutuhan-nya. Beberapa orang mungkin lebih memilih untuk merawat diri dirumah karena dapat menghemat uang, tapi banyak juga dari mereka yang lebih memilih untuk merawat kecantikan mereka di salon, baik itu setiap hari maupun seminggu sekali, karena salon memiliki fasilitas yang lebih lengkap dan ditangani oleh orang-orang yang lebih terampil.

Salon kecantikan sudah menjadi kebutuhan yang penting untuk sebagian orang, terutama perempuan. Berbagai perawatan ditawarkan untuk memenuhi penampilan seseorang agar terlihat menarik dan cantik, mulai dari perawatan rambut, wajah, tubuh, sampai kuku hampir bisa ditemukan pada setiap salon.

Ada banyak salon yang dapat kita pilih, namun terkadang karena banyaknya pilihan tersebut membuat kita bingung untuk memilih manakah yang lebih baik, dimana alamat salon tersebut, serta kita juga tidak mengetahui dimana salon yang menyediakan jasa sesuai dengan yang kita butuhkan. Maka dari itu

tercipta suatu ide untuk membuat aplikasi berbasis *mobile* dengan implementasi teknik *web scraping*, yang dapat membantu *user* dalam mencari letak salon yang mereka inginkan, aplikasi ini dikhususkan untuk orang-orang yang tinggal di daerah banten, sehingga mereka dapat mencari salon sesuai dengan lokasi tempat tinggal mereka maupun lokasi lain yang mereka inginkan di daerah Banten.

Dengan implementasi *web scraping* ini diharapkan dapat membuat aplikasi dimana melalui aplikasi ini *user* dapat mencari salon sesuai dengan jasa yang di inginkan, contohnya ketika *user* ingin mencari salon dengan kategori sulam alis, maka akan muncul salon-salon yang menyediakan jasa sulam alis sesuai dengan lokasi yang ditentukan pula.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari berbagai pemaparan dan penjelasan yang ada di bagian latar belakang maka didapatkan perumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat merekomendasikan salon terdekat pada lokasi tertentu.
- b. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat memberi tahu jenis jasa yang disediakan suatu salon.

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan dan pengembangan aplikasi yang dilakukan, terdapat batasan masalah dalam melakukan penelitiannya. Adapun batasan masalah dari perancangan dan pengembangan aplikasi adalah sebagai berikut:

- a. 50% dari total salon yang memiliki *website*.
- b. Jenis salon yang termasuk antara lain *Beauty Salon, Hair Salon, Nail Salon, Bridal Salon* maupun *Salon & Day Spa*.
- c. Salon yang terletak di daerah Banten.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah:

- a. Untuk *user*, dapat membantu *user* dalam mendapatkan informasi lokasi serta jasa salon di daerah Banten.
- b. Membuat aplikasi android agar *user* dapat mendapatkan informasi salon yang mereka inginkan.

1.5 Sistematika Penulisan

Secara sistematis, di dalam penyusunan skripsi terbagi menjadi lima bab dimana setiap bab memiliki penjelasan masing – masing yang menyusun hasil dari penelitian. Adapun penjelasan sistematika penulisan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN. Sesuai dengan judul bab ini, penjelasan yang ada di dalamnya akan menjelaskan hal apakah yang melatar belakangi dilakukan penelitian. Setelah mendapatkan latar belakang apakah yang mendasari penelitian, maka munculah perumusan masalah yang timbul dari penelitian. Selain itu, pada bab ini juga menjelaskan apa tujuan, manfaat dari penelitian, metodologi yang dipakai dalam penelitian serta sistematika penelitian yang dilakukan seperti apa.

BAB II LANDASAN TEORI. Dalam bab ini akan menjelaskan tentang teori – teori dan konsep yang digunakan dalam perancangan dan pengembangan aplikasi *mobile* ini. Teori dan konsep yang ada pada bab dua ini nantinya akan dijadikan landasan dalam melakukan perancangan dan pengembangan aplikasi.

BAB III METODE PENELITIAN. Pada bab ke-tiga akan menjelaskan secara singkat objek yang dipakai dalam penelitian serta memaparkan penjelasan mengenai metodologi *web scaping* yang digunakan sebagai metode pengambilan data dan metode *RAD model* sebagai metode penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN. Pada bab analisis dan pembahasan ini akan membahas output yang dihasilkan dari perancangan dan pengembangan aplikasi berbasis *Mobile* yang dibuat oleh peneliti.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN. Kesimpulan dan saran hasil dari penelitian akan dituliskan di dalam bab lima. Kesimpulan ditulis sebagai hasil penelitian yang telah dilakukan penulis. Sementara itu, saran merupakan sebagai masukan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.

U
M
M
N