



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN

KARYAWAN BERBASIS WEB

SKRIPSI



Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Randy Raharja

13110310011

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2018

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau Lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dari skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah Skripsi yang telah saya tempuh dan status kersajanaan strata satu yang sudah diterima akan dicabut

Tangerang, 18 Januari 2018



(Randy Raharja)

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI Pencarian Karyawan
BERBASIS WEB”

oleh


Randy Raharja

telah diujikan pada hari Jumat, 29 Januari 2018,

pukul 09.00 s.d. 10.30 dan dinyatakan lulus

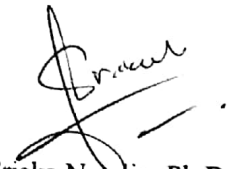
dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

 9/2/18


Wella, S.Kom., M.MSI.

Penguji



Friska Natalia, Ph.D.

Dosen Pembimbing

 09 FEB 2018

Wira Mungguna, S.Si, M.Sc.

Disahkan oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi – UMN

 9/2/18

Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI Pencarian KARYAWAN BERBASIS *WEB*

ABSTRAK

Oleh: Randy Raharja

13110310011

Pada saat ini biasanya perusahaan mempublikasikan lowongan pekerjaan melalui iklan di media cetak atau melalui *job fair*, namun untuk mempublikasikan lowongan dengan cara tersebut perusahaan memerlukan biaya yang cukup besar dan memiliki kemungkinan karyawan yang melamar banyak yang tidak sesuai dengan kualifikasi yang diinginkan oleh perusahaan oleh karena itu perusahaan akan memakan banyak waktu dan membutuhkan biaya yang besar dalam mencari calon karyawan yang sesuai dengan kualifikasi.

Dengan memanfaatkan sistem informasi dalam aspek pencarian karyawan, maka penyedia lowongan kerja/perusahaan akan terbantu dalam hal efisiensi waktu dan biaya yang diperlukan pada saat suatu perusahaan mencari SDM (Sumber Daya Manusia) selain dari sisi perusahaan para pencari kerja/calon karyawan juga ikut terbantu karena proses mencari informasi lowongan kerja menjadi lebih mudah dikarenakan pemanfaatan sistem informasi dalam bidang ketenagakerjaan.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan *platform* pencarian karyawan berbasis *web* ini adalah metode *waterfall*, dan bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembangunan *platform* pencarian karyawan berbasis *web* ini adalah *PHP*, *HTML*, dan untuk database digunakan *MySQL*.

Penelitian ini akan menghasilkan *platform* pencarian karyawan berbasis *web* yang dapat memudahkan proses pencarian karyawan dan memudahkan calon karyawan/pencari kerja dalam mencari informasi lowongan kerja.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Sumber Daya Manusia, *PHP*, *MySQL*

DESIGNING A WEB BASED EMPLOYEE LOOKUP INFORMATION SYSTEM

ABSTRACT

By: Randy Raharja

13110310011

In this age companies usually use printed media or a job fair to announce their job vacancies, however announcing vacancies this way the companies need to shell out quite a large sum of money, and they also come with a chance that the people that applied for the vacancies doesn't have the necessary qualification for the job, this cost the companies both time and money to find the right people for the vacancies available

By utilizing an information system in the process of searching for employee, employer will have an improvement in their time and cost span while looking for employee aside from that employee also enjoy the benefit by the implementation of information system that make the job vacancy search easier.

The method used in the designing and building this web based platform is the waterfall method, and the programming language used are PHP and HTML while MySQL is used for the database.

This research will result in a web based employee lookup information system that will both the employee and employer have an easier time posting and looking for job vacancy.

Key Word: Information System, Human Resource, PHP, MySQL

UMMN

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir skripsi ini yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN KARYAWAN BERBASIS *WEB*”. Maksud dari penulisan laporan skripsi ini diajukkan adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Fakultas Teknik dan Informatika jurusan Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam penulisan laporan tugas akhir skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kata pengantar ini penulis menyampaikan rasa terima kasih sedalam-dalamnya kepada:

1. Bapak Wira Mungguna, S.Si., M.Sc selaku dosen pembimbing yang membimbing penulis selama pembuatan laporan tugas akhir skripsi ini dengan sabar untuk meluangkan waktu membimbing penulis tentang penulisan laporan tugas akhir skripsi yang benar.
2. Ibu Ririn Ikana, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
3. Orang tua penulis yang memberikan dukungan baik secara moral dan secara material.
4. Seluruh teman-teman yang telah membantu dalam pembuatan laporan yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan pada laporan tugas akhir skripsi ini oleh karena itu penulis terbuka terhadap segala masukan dan saran sehingga penulis dapat memperbaiki laporan tugas akhir skripsi ini.

Tangerang, 18 Januari 2018



Randy Raharja

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABLE	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan & Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Perancangan	5
2.2. <i>Business Canvas Analysis</i>	5
2.3. <i>Return On Investment Analysis</i>	6
2.4. <i>Database</i>	7
2.5. <i>MySQL</i>	7
2.6. <i>HTML</i>	8

2.7.	<i>PHP</i>	9
2.8.	<i>PhpMyAdmin</i>	9
2.9.	<i>SDLC</i>	10
2.10.	<i>Waterfall Model</i>	10
2.10.1.	Kelebihan Metode <i>Waterfall</i>	12
2.10.2.	Kekurangan Metode <i>Waterfall</i>	12
2.11.	<i>Rapid Application Development</i>	13
2.12.	<i>Structured Analysis and Design (SSAD)</i>	14
2.13.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15
2.14.	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	16
2.15.	<i>Flow Chart Diagram</i>	17
2.16.	Penelitian Terdahulu.....	19
2.16.1.	Sistem Informasi Lowongan dan Lamaran Pekerjaan Berbasis <i>Web</i> Menggunakan <i>ASP.NET</i>	20
2.16.2.	Sistem Informasi Penyedia Lowongan Kerja Berbasis <i>Web</i>	21
2.16.3.	Rancangan <i>Portal Lapangan Pekerjaan</i> berbasis <i>web</i> untuk membantu pencari kerja dan instansi dalam rangka pemenuhan akan kebutuhan <i>SDM</i>	22
2.16.4.	Kesimpulan Penelitian Terdahulu.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
3.1.	Objek Penelitian.....	25
3.2.	Metode Pengumpulan <i>Data</i>	25
3.2.1.	Observasi.....	25
3.2.2.	<i>Interview</i>	26
3.3.	Analisis Bisnis.....	26
3.3.1.	<i>Business Canvas Analysis</i>	26

3.3.2.	<i>Return On Investment</i>	27
3.4.	Seleksi Metode Pembangunan Solusi	27
BAB IV	ANALISIS DAN PEMBAHASAN	31
4.1.	Perbedaan Dengan <i>Website</i> Sejenis	31
4.2.	<i>Requirement Analysis</i>	31
4.2.1.	Observasi.....	31
4.2.2.	Kesimpulan Hasil Wawancara	34
4.2.3.	<i>Business Canvas Analysis</i>	36
4.1.3.	<i>Return On Investment (ROI)</i>	42
4.2.	<i>System Design</i>	44
4.2.1.	<i>Data Flow Diagram</i>	44
4.2.2.	<i>Flowchart Diagram</i>	47
4.2.3.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	51
4.2.4.	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	53
4.3.	<i>Implementation And Unit Testing</i>	54
4.3.1.	Halaman Utama.....	55
4.3.2.	Tentang <i>Jobplaceid.com</i>	56
4.3.3.	Syarat dan Ketentuan.....	56
4.3.4.	Hubungi Kami.....	57
4.3.5.	Cari Kerja.....	58
4.3.6.	Halaman Daftar Calon Karyawan	59
4.3.7.	Halaman Daftar Perusahaan.....	60
4.3.8.	Halaman <i>Login</i> Calon Karyawan	60
4.3.9.	Halaman Profil Calon Karyawan	61
4.3.10.	Halaman <i>Upload CV</i>	62

4.3.11.	Daftar <i>Apply</i>	62
4.3.12.	Ubah Profil Calon Karyawan	63
4.3.13.	Halaman <i>Login</i> Perusahaan.....	63
4.3.14.	Halaman Profil Perusahaan	64
4.3.15.	Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan	65
4.3.16.	Lihat Lowongan Pekerjaan	66
4.3.17.	<i>Detail</i> Lihat Lowongan Pekerjaan.....	66
4.3.18.	Ubah Profil Perusahaan	67
4.3.19.	<i>Login Admin</i>	67
4.3.20.	Halaman Utama	68
4.3.21.	Halaman <i>data</i> Calon Karyawan	68
4.3.22.	Hapus <i>Data</i> Calon Karyawan.....	69
4.3.23.	Halaman <i>Data</i> Perusahaan	69
4.3.24.	Daftar Perusahaan.....	70
4.3.25.	Hapus Daftar Perusahaan	70
4.3.26.	Tambah Perusahaan	71
4.3.27.	Ubah Perusahaan	71
4.3.28.	Hapus Perusahaan.....	72
4.3.29.	Kontak.....	72
4.3.30.	Hapus Kontak.....	73
4.3.31.	Halaman <i>Apply</i>	73
4.3.32.	Hapus <i>Apply</i>	74
4.3.33.	Halaman Lowongan Pekerjaan.....	74
4.3.34.	Hapus Lowongan Pekerjaan.....	75
4.3.35.	Kategori Pekerjaan	76

4.3.36.	Tambah Kategori Pekerjaan.....	76
4.3.37.	Hapus Kategori Pekerjaan.....	77
4.3.38.	Ubah Kategori Pekerjaan	77
4.3.39.	Halaman Karyawan/Admin	78
4.3.40.	Ubah Karyawan/Admin.....	78
4.3.41.	Hapus Karyawan	79
4.4.	<i>Integration And System Testing</i>	79
4.5.	<i>Operation and Maintenance</i>	82
BAB V	KESIMPULAN	85
5.1.	Kesimpulan	85
5.2.	Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	xiv

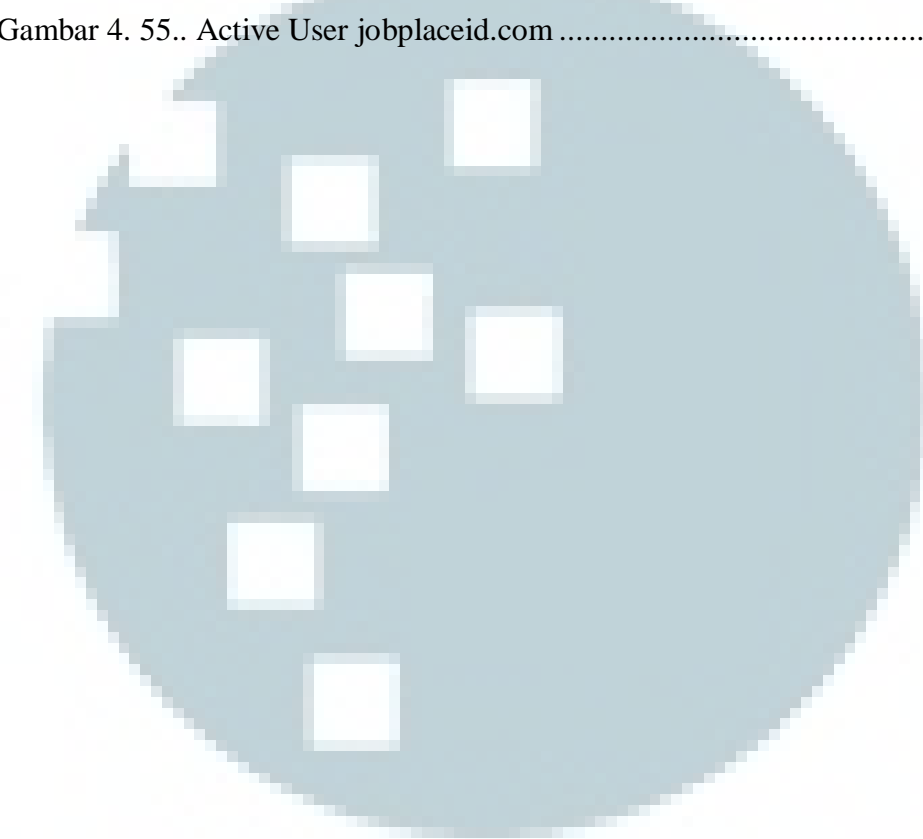
UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Contoh Bahasa Pemrograman HTML	8
Gambar 2. 2. Contoh Bahasa Pemrograman PHP	9
Gambar 2. 3. Tahapan Waterfall	12
Gambar 2. 4. Simbol-Simbol DFD (Sumber: http://csa04-stmik-samarinda.blogspot.co.id/2014/04/simbol-dfd.html).....	17
Gambar 2. 5. Contoh Simbol Flow Chart Diagram (Sumber: http://dewacoding21.blogspot.co.id/2016/04/pengertian-flowchart-berikut-simbol.html)	18
Gambar 3. 1. Tahapan-Tahapan Pada Metode Waterfall.....	28
Gambar 4. 1. Business Canvas Analysis Jobplaceid.....	36
Gambar 4. 2. Context Diagram	44
Gambar 4. 3. DFD Level 0.....	45
Gambar 4. 4. DFD Level 1 Registrasi	46
Gambar 4. 5. Flowchart Diagram Pengunjung Register& Login.....	47
Gambar 4. 6. Flowchart User Perusahaan.....	48
Gambar 4. 7. Flowchart User Admin.....	49
Gambar 4. 8. Flowchart User Calon Karyawan	50
Gambar 4. 9. ERD jobplaceid.com.....	51
Gambar 4. 10. Halaman Utama jobplaceid.com	55
Gambar 4. 11. Halaman Jobplaceid.com	56
Gambar 4. 12. Halaman Syarat dan Ketentuan	56
Gambar 4. 13. Halaman Hubungi Kami	57
Gambar 4. 14. Kategori Pekerjaan.....	58
Gambar 4. 15. Cari Kerja	58
Gambar 4. 16. Apply Sebelum Login.....	59
Gambar 4. 17. Halaman Daftar Calon Karyawan.....	59
Gambar 4. 18. Halaman Daftar Perusahaan	60
Gambar 4. 19. Halaman Login Calon Karyawan	60

Gambar 4. 20. Halaman Profil Calon Karyawan.....	61
Gambar 4. 21. Halaman Upload CV.....	62
Gambar 4. 22. Daftar Apply.....	62
Gambar 4. 23. Ubah Profil Calon Karyawan	63
Gambar 4. 24. Halaman Login Perusahaan.....	63
Gambar 4. 25. Halaman Profil Perusahaan	64
Gambar 4. 26. Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan	65
Gambar 4. 27. Lihat Lowongan Pekerjaan	66
Gambar 4. 28. Detail Lihat Lowongan Pekerjaan	66
Gambar 4. 29. Ubah Profil Perusahaan.....	67
Gambar 4. 30. Login Admin	67
Gambar 4. 31. Halaman Utama Admin	68
Gambar 4. 32. Halaman data calon karyawan.....	68
Gambar 4. 33. Hapus Data Karyawan	69
Gambar 4. 34. Halaman Data Perusahaan.....	69
Gambar 4. 35. Daftar Perusahaan.....	70
Gambar 4. 36. Hapus Daftar Perusahaan	70
Gambar 4. 37. Halaman Tambah Perusahaan	71
Gambar 4. 38. Halaman Ubah Perusahaan	71
Gambar 4. 39. Hapus Perusahaan.....	72
Gambar 4. 40. Halaman Kontak.....	72
Gambar 4. 41. Hapus Kontak.....	73
Gambar 4. 42. Halaman Apply.....	73
Gambar 4. 43. Hapus Apply.....	74
Gambar 4. 44. Halaman Lowongan Pekerjaan.....	74
Gambar 4. 45. Hapus Lowongan Pekerjaan.....	75
Gambar 4. 46. Kategori Pekerjaan.....	76
Gambar 4. 47. Tambah Kategori Pekerjaan	76
Gambar 4. 48. Hapus Kategori Karyawan	77
Gambar 4. 49. Ubah Kategori Pekerjaan	77
Gambar 4. 50. Halaman Karyawan/Admin.....	78

Gambar 4. 51. Ubah Karyawan/Admin	78
Gambar 4. 52. Hapus Karyawan.....	79
Gambar 4. 53. Traffic Channel jobplace.com	82
Gambar 4. 54. Traffic Channel jobplaceid.com	83
Gambar 4. 55.. Active User jobplaceid.com	83



U M M N

DAFTAR TABLE

Table 3. 1. Tabel Perbandingan Metode Waterfall dan RAD	27
Table 4. 1. Hasil Observasi.....	32
Table 4. 2. Analisis Finansial jobplaceid.com	43
Table 4. 3. Hasil User Acceptance Test	80
Table 1 UAT Register & Login Calon Karyawan.....	xvi
Table 2 UAT Apply Lowongan Kerja	xviii
Table 3 UAT View & Edit Calon Karyawan Profile.....	xx
Table 4 UAT Upload CV	xxii
Table 5 UAT Register & Login Perusahaan	xxiv
Table 6 UAT View & Edit Perusahaan Profile	xxvi
Table 7 UAT Tambah Lowongan.....	xxviii
Table 8 UAT Lihat, Ubah, Hapus, Lowongan Kerja.....	xxx
Table 9 Login to Admin Panel	xxxii
Table 10 UAT View, Edit, Delete Pekerja.....	xxxiii
Table 11 UAT View, Delete, Edit, Add Perusahaan	xxxv
Table 12 UAT View, Delete Daftar Perusahaan	xxxvii
Table 13 View, Delete Kontak	xxxix
Table 14 UAT View & Delete Apply	xli
Table 15 UAT View & Delete Pekerjaan	xlii
Table 16 UAT View, Delete, Edit Kategori Pekerjaan.....	xliv
Table 17 View, Delete, Edit, Add Karyawan.....	xlvi