



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi LeARn dapat dimanfaatkan sebagai alternatif media pembelajaran yang mudah dipakai dalam menjalankan perannya sebagai pengganti alat peraga sebenarnya dan cukup efektif jika dibandingkan dengan alat peraga asli karena lebih simpel, *cost* yang lebih sedikit, dan dapat meng-*cover* lebih banyak mahasiswa. Keunggulan aplikasi ini adalah objek yang bervariasi seperti gambar, model 3-dimensi, dan video, serta metode distribusi yang sangat mudah dan kemungkinan besar dapat dipakai oleh seluruh mahasiswa yang merupakan target pengguna utama dari aplikasi ini.

Dengan menggunakan LeARn, orang yang ingin mempelajari sesuatu tidak perlu memiliki alat peraga nyata atau tata cara langsung dari pengajar atau ahli untuk mempelajari suatu subjek. Pengguna LeARn dapat dengan mudah mendapatkan *QR Code* yang digunakan sebagai *image target* untuk memunculkan objek yang diperlukan seperti model 3-dimensi atau *video* untuk digunakan sebagai referensi dalam pembelajaran. *QR Code* tersebut dapat didistribusikan dengan mudah *via online* ataupun secara langsung dengan mencetaknya, sehingga selain berguna bagi para pelajar LeARn juga dapat berguna bagi instansi pembelajaran untuk mendistribusikan materinya.

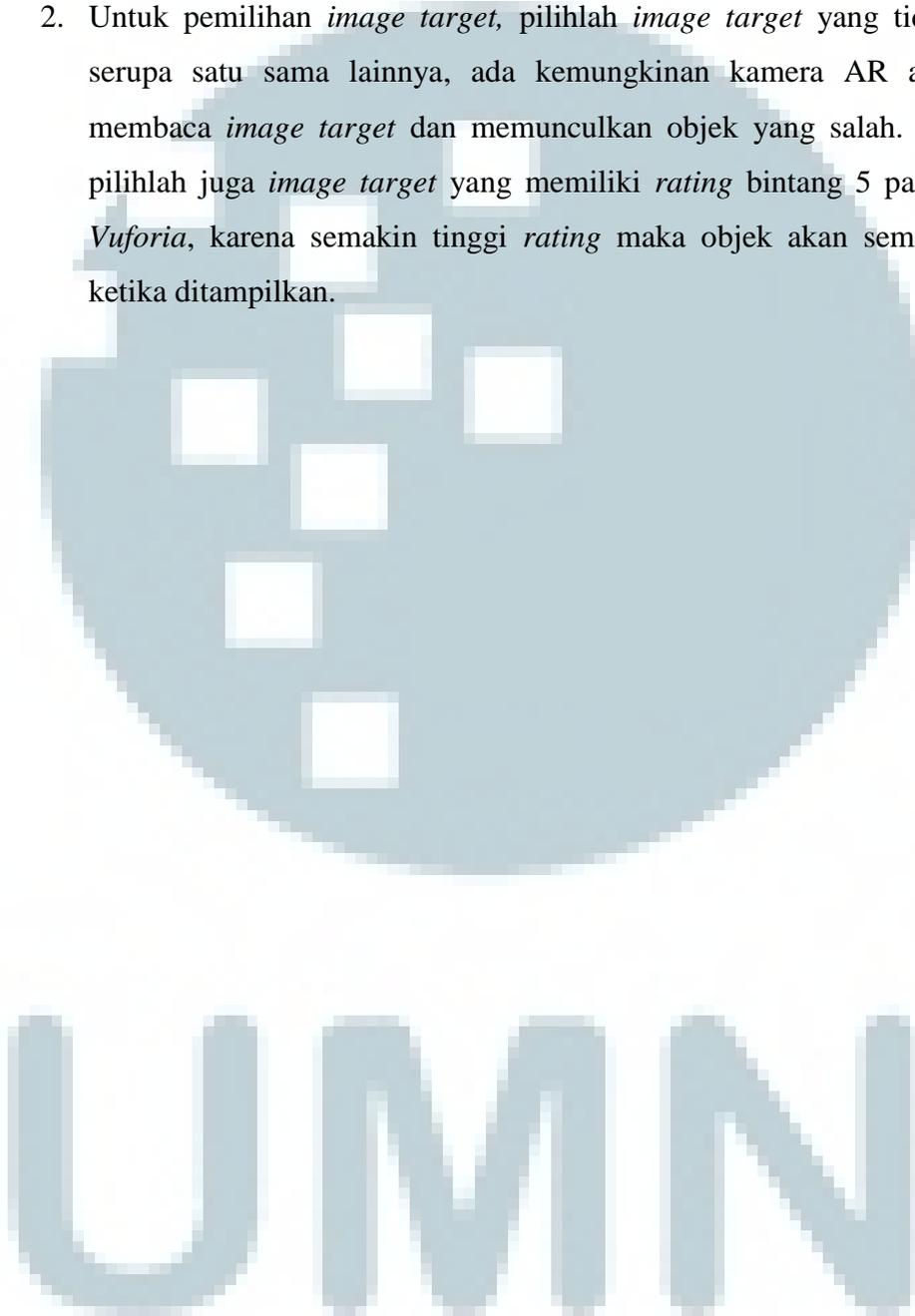
5.2 Saran

Saran kepada para peneliti yang ingin meneliti hal yang serupa adalah:

1. Untuk pembuatan model 3D dapat memakan waktu yang lama terutama untuk orang yang awam dan belum memiliki pengalaman dalam membuat model 3D, oleh karena itu akan lebih baik jika dapat mencari orang yang

benar-benar berada di bidangnya untuk membuat model 3D, selain lebih cepat tentu kualitas model 3D akan lebih baik.

2. Untuk pemilihan *image target*, pilihlah *image target* yang tidak terlalu serupa satu sama lainnya, ada kemungkinan kamera AR akan salah membaca *image target* dan memunculkan objek yang salah. Selain itu, pilihlah juga *image target* yang memiliki *rating* bintang 5 pada *website Vuforia*, karena semakin tinggi *rating* maka objek akan semakin stabil ketika ditampilkan.



UMN