



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Chitturi, Rahul, Venkatesh Keri, Gopalakrishna Anumanchipalli, & Sachin Joshi. 2005. *Lexical Modelling for Non Native Speech Recognition using Neural Networks*. India: Speech Lab. LTRC.
- Coleman, John. 2005. *Introducing Speech and Language Processing*. Inggris: Press Syndicate.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ferdiansyah, Veri & Ayu Purwarianti. 2012. *Indonesian Automatic Speech Recognition System Using English – Based Acoustic Model*. American Journal of Signal Processing 2012, 2(4): 60 – 63.
- Gibson, Kathleen R. & Tim Ingold. 1994. *Tools, Language, and Cognition in Human Evolution*. New York: Press Syndicate.
- Hopcroft, John E, Rajeev Motwani, & Jeffrey D. Ullman. 2007. *Automata Theory, Languages, and Computation 3<sup>rd</sup> Edition*. Boston: Pearson Education Inc.

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh378380%28v=office.14%29.aspx>.

Diakses tanggal 18 November 2012.

<http://what-when-how.com/video-search-engines/speech-recognition-audio-processing-video-search-engines/> (Diakses tanggal 5 Desember 2012)

<http://www.kompas.com> (Diakses tanggal 16 Desember 2012)

<http://www.tempo.co> (Diakses tanggal 16 Desember 2012)

Juang, B. H & Lawrence R. Rabiner. 2004. *Automatic Speech Recognition – A Brief History of The Technology Development*.

Juari, Aswin & Ayu Purwarianti. 2009. *Implementation of Indonesian Automated Speech Recognition for OOV Detection*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.

Jurafsky, Daniel & James. H. Martin. 2009. *Speech and Language Processing*. New Jersey: Pearson Education Inc.

Kuntarto, Niknik M. 2011. *Cermat dalam Berbahasa Teliti dalam Berpikir*. Jakarta: Mitra Wacana Media.

Lestari, Dessi Puji & Sadaoki Furui. 2010. *Adaptation to Pronunciation Variations in Indonesian Spoken Query – Based Information Retrieval*. IEICE Trans. Inf. & Syst. Vol. E93-D, No. 9, September 2010.

Microsoft. 2011. *Microsoft Speech Platform SDK 11 Documentation*. Microsoft Corporation.

Mozgovoy, Maxim. 2010. *Algorithms, Languages, Automata, and Compilers*. Kanada: Jones and Bartlett Publishers.

Pratondo, Agus. 2009. *Desain User Interface*. Bandung: Politeknik Telkom.

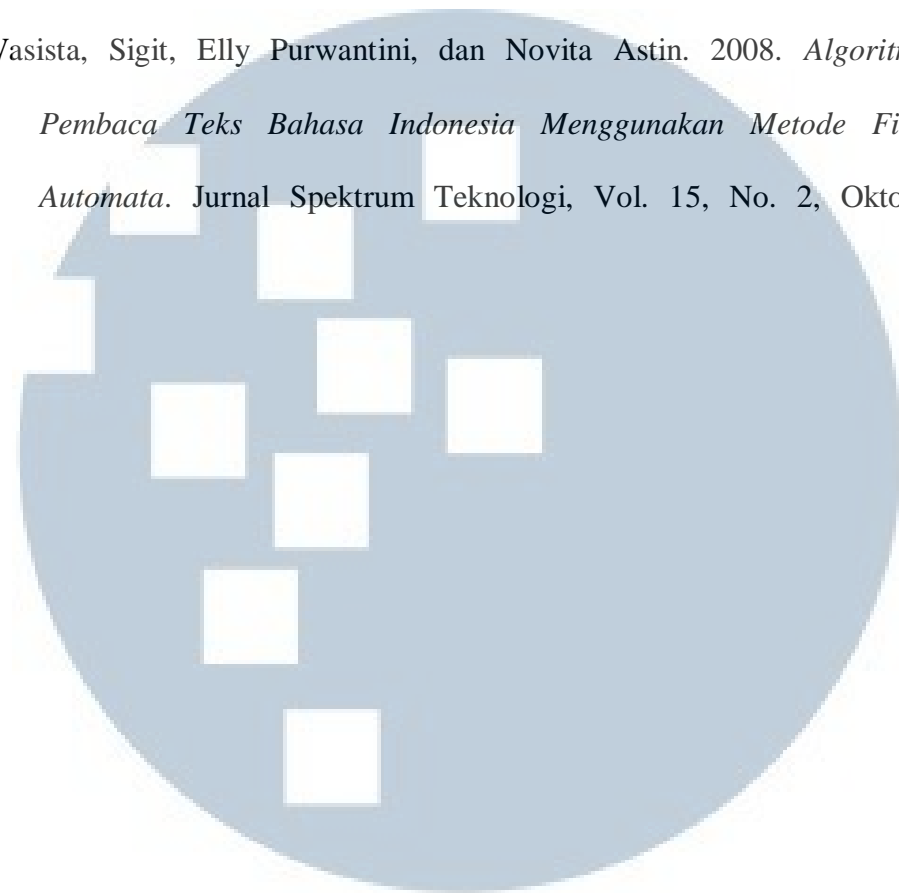
Schultz, T. & A. Waibel. 2001. *Experiments on Cross Language Acoustic Modelling*.

Shelly, Gary B & Misty E. Vermaat. 2008. *Discovering Computers Fundamentals Fifth Edition*. Boston: Course Technology.

Slamet, Moh. Ibnu Sulaiman. 2008. *Manusia Sebagai Makhluk Pedagogik: Pandangan Islam dan Barat*.

Stouten, Veronique. 2006. *Robust Automatic Speech Recognition in Time – Varying Environments*. Belgia: Universitas Katholieke Leuven.

Wasista, Sigit, Elly Purwantini, dan Novita Astin. 2008. *Algoritma Sistem Pembaca Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Finite State Automata*. Jurnal Spektrum Teknologi, Vol. 15, No. 2, Oktober 2008.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISTILAH

**diftong:** bunyi vokal rangkap yang tergolong dalam satu suku kata

**fonem:** satuan bunyi terkecil yang mampu menunjukkan kontras makna

**konsonan:** bunyi bahasa yang dapat berada pada tepi suku kata dan tidak sebagai inti suku kata

**lafal:** cara seseorang atau sekelompok orang dalam suatu masyarakat bahasa mengucapkan bunyi bahasa

**rule:** aturan yang mendefinisikan suatu rangkaian kata yang dapat diucapkan, merupakan salah satu unsur *grammar* dalam Microsoft *Speech Recognition* sebagai *language model*.

**simbol fonetis:** simbol – simbol khusus yang digunakan untuk menyusun *phonetic transcription* sebagai representasi pelafalan kata dalam *lexicon* aplikasi berbasis ASR, misalnya IPA, ARPAbet, dan UPS

**state:** suatu keadaan yang mungkin dialami oleh suatu sistem ketika mendapatkan suatu input tertentu (dalam konteks *Finite Automata*)

**syllabification:** pemenggalan suku kata

**transisi:** perpindahan dari suatu *state* tertentu ke *state* lainnya akibat suatu input (dalam konteks *Finite Automata*)

**vokal:** satuan fonem yang diwujudkan dalam lafal tanpa pergeseran, seperti a, i, u, e, o