



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Bancroft, Tom. (2006). *Creating Characters with Personality*. New York: Watson-Guption Publications.
- Bell, Robert Charles. (2008). *Discovering Old Board Games*. UK: Shire Publication.
- Bates, Bob. (2004). *Game Design Second Edition*. United States: Stacy L. Hiquet.
- Blitz, Bruce. (1991). *How to Draw Blitz Cartoons*. London: Running Press.
- Brenda, Brathwaite, Schreiber, Ian. (2009). *Challenges for Game Designers*. United States : Course Technology.
- Cutler, J.L. (2014). *Psychiatry (Third Edition)*. New York: Oxford University Press.
- Crain, W. (2007). *Teori perkembangan: Konsep dan aplikasi (Edisi ketiga, terjemahan Yudi Santoso)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Eckert, V, Zuniga, E, Freixas, A. (2009). *Growing Graphic Design for Kids*. SINGAPORE: Page One.
- Faruq, Muhammad Muhyi. (2007). *100 Permainan Kecerdasan Kinestetik*. Jakarta: Grasindo.
- Fraser, T, Banks, A. (2004). *Designer's Color Manual: The Complete Guide to Color Theory and Application*. United States: Chronicle Books LLC.
- Goethe, J.W.V. (2006). *Theory of Colours*. London: Goethe.
- Gobet, F, Voogt, A.D, Retschitzki, J.(2004). *Moves in Mind: The Psychology of Board Games*. New York: Psychology Press.
- Hinebaugh, J. P. (2009). *A Board Game Education*. Diunduh dari:

https://books.google.co.id/books?id=gUK_AAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=a+board+game+education&hl=en&sa=X&redir_esc=y#v=onepage&q=a%20board%20game%20education&f=false

- Hurlock, Elisabeth.B. (2010). *Child Development*. Edisi keenam Jilid 1 ed. Agus Dhama. Jakarta: Erlangga.
- Hurlock, Elisabeth.B. (2010). *Child Development*. Edisi keenam Jilid 2 ed. Agus Dhama. Jakarta: Erlangga.
- Khine, Myint Swe,Ed. (2011). *Playful Teaching, Learning Games*. ROTTERDAM/BOSTON/TEIPEI: Sense Publisher.
- Moleong, Lexy J. (2010). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung, Indonesia: Remaja Rosdakarya.
- Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru (Edisi kedua)*. Jakarta: Rajawali Press.
- Rustan, Suriyanto. (2010). *Font & Tipografi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Umum.
- Rustan, Suriyanto. (2013). *Mendesain Logo*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Umum.
- Samara, Timothy. (2006). *Type Style Finder: The Busy Designer's Guide to Type*. Singapore: PAGEONE.
- Supriyono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta, Indonesia: ANDI.
- Susanto, Drs.A. (2011). *Perkembangan Anak Usia Dini: Pengantar dalam Berbagai Aspeknya*. Jakarta: KENCANA.
- Upton, Penny. (2012). *Psychology Express: Developmental Psychology*. ed.

Rikard Rahmat dan Adi Maulana. Jakarta: Erlangga.

Yusuf, A, Muri. (2014). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: KENCANA.

