



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **1.1. Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah, penulis melakukan penelitian dalam bentuk observasi, wawancara, survei, kuisioner, studi eksisting dan studi pustaka. Penulis mewujudkan hasil penelitan tersebut dalam bentuk buku ilustrasi interaktif berjudul Wayang Potehi : Menenal 5 tokoh dalam cerita Wayang potehi. Buku ini merupakan buku pengenalan Wayang Potehi untuk kelas 2 - 3 sekolah dasar. Dalam buku ini pengenalan Wayang Potehi disajikan dengan ilustrasi menggunakan warna cerah yang imajinatif dan terdapat informasi tambahan tentang tiap tokoh di tiap halamannya.

Buku ilustrasi ini menggunakan teknik interaktif yang memiliki konsep bermain sambil belajar dimana konsep ini sesuai dengan karakter anak usia 6 - 8 tahun yang sebagian besar kebutuhannya adalah bermain. Teknik interaktif yang digunakan adalah *flap*, *pull-tab*, *pop-up*, dan *v-fold*.

#### **1.2. Saran**

Banyak permasalahan sederhana dalam kehidupan sehari-hari yang memiliki dampak buruk untuk masa mendatang dan belum ditemukan solusi yang tepat, sehingga penulis menyarankan kepada para pembaca yang ingin merancang sebuah buku ilustrasi interaktif untuk mengambil masalah yang sedang terjadi di dunia sekitar dengan mengambil langkah awal berupa riset, studi pustaka, wawancara, observasi dan survei. Masalah yang penulis angkat pun dapat

dikembangkan kembali menjadi lebih luas, karena Wayang Potehi merupakan salah satu warisan budaya Indonesia yang harus dijaga. Hal ini juga penting untuk semua usia sehingga dapat pula dibuat buku edukasi untuk membantu pengenalan Wayang Potehi tersebut. Dengan demikian, hasil perancangan tersebut akan berguna dan benar-benar sesuai sebagai solusi masalah yang ada.

