



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka Dari Internet

- Data (2016). Jumlah Mobil di Indonesia. Diakses pada tanggal 13 September 2017 dari <http://data.go.id/dataset/jumlah-kendaraan-bermotor-unit>
- Arenalte (2015). Pengguna Smartphone di Indonesia Lebih Banyak Berusia Kurang Dari 30 Tahun. Diakses pada tanggal 17 September 2017 dari <https://arenalte.com/berita/industri/pengguna-smartphone-indonesia/>
- Tomaszewski (2004). *Theories of Interactive Narrative*. Diakses pada tanggal 20 Januari 2018 dari <http://zach.tomaszewski.name/uh/cis702/project.html>

Daftar Pustaka Dari Buku

- Sudirman, U. (2005). *P3K Panduan Perbaikan Mobil dalam Keadaan Darurat*. Jakarta: Kawan Pustaka.
- heriyanto, A.P. (2016). *Mobile Phone Forensics: Theory*. Yogyakarta: ANDI.
- Cuello, J. & Vittone, J. (2013). *Designing Mobile Apps*. Google.
- Graham, L. (1999). *The Principle of Interactive Design*. Canada: Thomson Learning.
- Chapman, N. & Chapman, J. (2009). *Digital Multimedia*. England: John Wiley & Sons Ltd.
- Pressman, R.S. (2001). *Software Engineering a practitioner's Approach*. New York, NY: McGraw-Hill.
- Amderson, S.P. (2011). *Seductive Interaction Design*. Berkely: New Riders.

O'Grady, J.V. & O'grady, K.V. (2008). *The Information Design Handbook*.

RotoVision.

Felici, J. (2003). *The Complete manual of Typography*. Berkely: Peachpit Press.

Lauer, D.A. & Pentak, S. (2008). *Design Basics*. USA, Boston: Wadsworth.

Crow, D. (2010). *Visible Sign*. Switzerland: AVA Publishing.

Rustan, S. (2013). *Mendesain Logo*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA