



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan salah satu hal yang terpenting dalam perusahaan. Dengan adanya sistem informasi, organisasi atau perusahaan dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat diperlukan. Karena itu, keberadaan sistem yang terkomputerisasi yang handal sudah menjadi kebutuhan mutlak bagi perusahaan dalam proses bisnisnya. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi yang dibutuhkan adalah sistem informasi persediaan barang.

PT Gelato Indo Asia adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan bahan dasar es krim dan mesin pembuat es krim untuk wilayah Indonesia. Adapun produk yang dijual oleh perusahaan ini semuanya berasal dari Italia sehingga transaksi pembelian dilakukan langsung dengan *supplier* dari Italia. Pengiriman barang dari *supplier* membutuhkan waktu sekitar satu bulan. Dalam menjalankan usahanya PT. Gelato Indo Asia menyimpan sejumlah barang untuk persediaan sehingga menahan sebagian modal perusahaan.

PT. Gelato Indo Asia saat ini sudah memiliki sistem informasi persediaan, namun kenyataannya masih banyak kegiatan yang berkaitan dengan persediaan dilakukan secara manual, seperti *update* stok barang dan transaksi keluar masuk barang dicatat dan di*update* dalam format Excel secara manual. Antar muka sistemnya sendiri membutuhkan banyak *keystroke* dari pengguna. Selain itu, beberapa aktivitas dalam sistem tidak terintegrasi sehingga harus dilakukan input berulang-ulang.

Berdasarkan keadaan di atas, perlu dilakukan pengembangan sistem informasi persediaan barang pada PT. Gelato Indo Asia yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan untuk membantu pihak manajemen dalam mengambil keputusan dan membahas masalah ini dalam skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Dagang pada PT. Gelato Indo Asia".

1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi persediaan yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan PT. Gelato Indo Asia.

1.3. Batasan Masalah

Analisis dan perancangan sistem informasi persediaan barang PT. Gelato Indo Asia memiliki batasan :

- 1. Tidak terhubung dengan jurnal akuntansi untuk sistem akuntansi;
- 2. Tidak terhubung dengan sistem penjualan dan sistem pembelian, dan
- 3. Tidak membahas tentang retur.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini untuk menganalisis dan merancang sistem persediaan yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan PT. Gelato Indo Asia.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi:

1. PT. Gelato Indo Asia

- a. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam pengolahan data transaksi persediaan barang;
- b. Menghasilkan laporan yang cepat, tepat dan akurat guna mendukung pengambilan keputusan bagi pihak manajemen khususnya yang berkaitan dengan persediaan.

2. Penulis

- a. Penulis dapat mengimplementasikan ilmu pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh selama studi ke dalam dunia kerja atau lingkungan sesungguhnya;
- b. Meningkatkan pengetahuan dan kemampuan penulis dalam membangun sebuah sistem informasi

1.6. Metodologi Penelitian

Dalam rangka penyusunan skripsi ini, pengumpulan data dilakukan baik secara lisan maupun tertulis. Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan beberapa cara, yaitu sebagai berikut:

1. Analisis dan desain berorientasi objek Mathiassen.

Dalam metode ini terdapat empat aktivitas utama, yaitu: *Problem Domain,*Application Domain, Component Design dan Architecture Design.

2. Studi kepustakaan (*Library Research*)

Studi kepustakaan adalah penelitian yang dilakukan dengan mengumpulkan datadata secara teoritis yang berhubungan dengan masalah yang menjadi objek penelitian, diperoleh dari literatur-literatur serta buku-buku dari perpustakaan yang digunakan sebagai landasan teori.

3. Studi Lapangan (Field Research)

Studi lapangan adalah penelitian yang dilakukan dengan cara melakukan penelitian secara langsung terhadap perusahaan yang menjadi objek penelitian agar mendapatkan informasi dan data yang lebih akurat dan mengetahui keadaan perusahaan secara langsung. Dalam studi lapangan ini, digunakan dua metode, yaitu:

a. Pengamatan (Observation)

Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan yang berhubungan dengan objek penelitian.

b. Wawancara (Interview)

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan melakukan wawancara dengan beberapa staff dan pihak manajemen perusahaan yang bersangkutan dengan objek penelitian

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terbagi dalam lima bab yang secara sistematika akan dijelaskan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai teori-teori yang melandasi penelitian, meliputi konsep dasar sistem dan informasi, analisis dan perancangan sistem persediaan

BAB 3 DOKUMENTASI ANALISIS

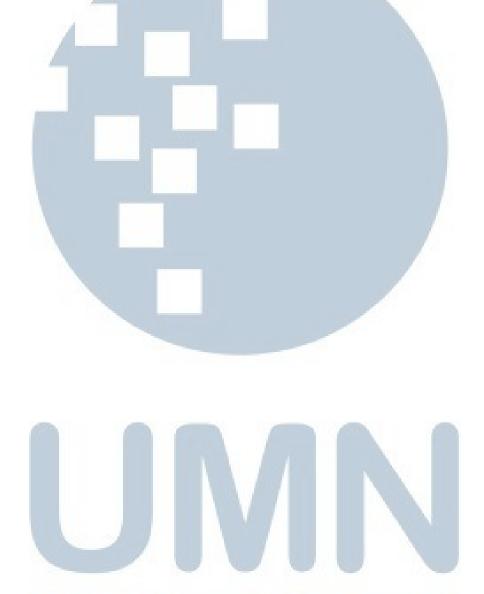
Bab ini menguraikan tentang sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi dan uraian tugas masing-masing jabatan terkait, analisis sistem informasi persediaan yang sedang digunakan, permasalahan yang sedang dihadapi, serta pemecahan masalah yang diusulkan.

BAB 4 DOKUMENTASI PERANCANGAN

Dalam bab ini dibuat perancangan sistem informasi persediaan yang baru dengan menggunakan analisis dan desain berorientasi objek Mathiassen serta rancangan masukan dan keluaran, berikut rencana implementasinya.

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

Bab penutup ini merupakan simpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran-saran untuk penyempurnaan sistem informasi persediaan.



UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA