



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

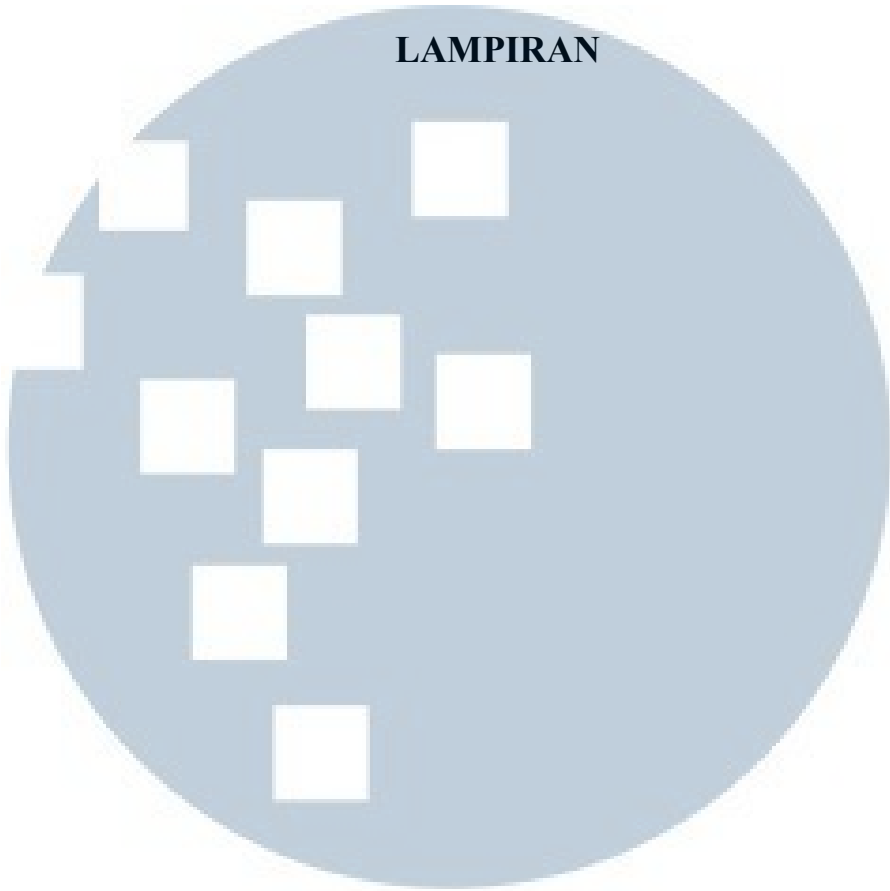
## DAFTAR PUSTAKA

- Dobbert, Tim. 2005. *Matchmoving: The Invisible Art of Camera Tracking*. San Fransisco: Sybex.
- Gallagher, Rebecca, and Andrea Moore Padly. 2007. *Exploring Motion Graphics*. Canada: Thomson Delmar Learning.
- Krasner, Jon. 2008. *Motion Graphic Design: Applied History and Aesthetics*. Oxford: Focal Press.
- Williams, Richard. 2009. *The Animator Survival Kit*. London: Faber and Faber.
- <http://www.thepixelfarm.co.uk/product.php?productId=PFTrack&content=Features#Geometry>. Tanggal akses 4 Juli 2011.
- <http://www.geodetic.com/v-stars/what-is-photogrammetry.aspx>. Tanggal akses 17 Juli 2011.
- <http://www.planetargus.com/glossary.html>. Tanggal akses 17 Juli 2011.
- [http://www.absoluteastronomy.com/topics/Match\\_moving](http://www.absoluteastronomy.com/topics/Match_moving). Tanggal akses 19 Juli 2011.
- <http://home.earthlink.net/~kevincarney/UCLAext/Matchmove/TrackingHistory.html>. Tanggal akses 25 Juli 2011.

UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

LAMPIRAN



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA