



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Menurut koran Jakarta¹, sampai saat ini game atau yang sering disebut permainan masih sering dimainkan oleh semua kalangan masyarakat, termasuk masyarakat Indonesia. Game sendiri terdapat berbagai jenis seperti *sport game*, *video game*, dan *board Game*. *sport game* contohnya seperti sepak bola, basket, rugby, dan bulutangkis. Yang kedua, *video game* yaitu sebuah game yang dimainkan menggunakan perangkat visual seperti playstation, nitendo, dan lain sebagainya. Dan yang terakhir adalah *board game* yaitu sebuah game yang dimainkan pada suatu tempat yang ditandai atau di sebuah papan seperti, catur, halma, ular tangga, *trading card game*, dan lain sebagainya.

Selain *sport game* dan *video game* yang sudah digemari masyarakat Indonesia, jenis permainan *board game* seperti *trading card game* juga banyak diminati oleh masyarakat Indonesia, hal ini dapat dilihat dari banyaknya komunitas-komunitas penggemar *trading card game* di Indonesia yang sering kali berkumpul di toko hobi atau di toko permainan seperti Gamer's Ground², GameQuarters, Blast toys ,dan lain sebagainya. Juga sering adanya sebuah kompetisi *trading card game* seperti Vandaria Wars Game Tournament³. Selain berkumpul secara fisik, komunitas penggemar *trading card game* juga sering

¹ http://m.koran-jakarta.com/index.php?id=81377&mode_beritadetail=1; 21 Februari 2012

² <http://www.duniaku.net/2011/06/06/gamer%e2%80%99s-ground-kembali-menjadi-markas-tcg-miniatur-dan-board-game/>; 21 Februari 2011

³ <http://www.duniaku.net/2011/11/21/vw-jakarta-gt-2011/>; 21 Februari 2011

berdiskusi melalui dunia maya seperti www.duniaku.net, www.gamequarters.net, dan lain sebagainya.

Menurut H. Patra Ramadana pemimpin redaksi Video Game Indonesia (VGI)⁴ yang merupakan salah satu situs game terbesar di Indonesia, mengemukakan bahwa masyarakat Indonesia lebih memilih game buatan luar negeri daripada game buatan Indonesia. Tingginya minat masyarakat Indonesia pada game buatan luar negeri, menyebabkan banyaknya impor game buatan luar negeri yang kental dengan budaya tempat game tersebut dibuat. Hal-hal tersebut menyebabkan menghilangnya game buatan Indonesia dan juga perasaan cinta terhadap budaya sendiri di kalangan masyarakat karena tergeser dengan asupan budaya luar yang terdapat pada game-game impor. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat tugas akhir pembuatan sebuah *trading card game* yang merupakan salah satu dari game berjenis *board game* buatan Indonesia, “*trading card game: Heronity*”.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah tugas akhir ini adalah bagaimana cara membuat sistem permainan sebuah *trading card game* buatan Indonesia?

⁴ http://www.videogamesindonesia.com/plugins/p2_news/printarticle.php?p2_articleid=824; 16 Januari 2012

C. Pembatasan Masalah

Tugas akhir ini dibatasi:

- 1) Pembuatan tugas akhir lebih difokuskan pada sistem permainan *trading card game*.
- 2) Bahasa yang digunakan didalam *trading card game* adalah Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris. Bahasa Indonesia untuk kata-kata yang menerangkan fungsi dan kegunaan suatu kartu. Sedangkan, Bahasa Inggris digunakan untuk kata-kata seperti nama, status, istilah, dan lain sebagainya.
- 3) Pembuatan sistem dan desain *trading card game* dibatasi hanya untuk 60 kartu.
- 4) Pembuatan desain gambar / ilustrasi *trading card game* dibatasi hanya untuk 18 kartu dan sisanya akan diambil dari ilustrasi orang lain dengan dengan seizin maupun tanpa seizin pembuat ilustrasi. Pada bagian bawah kartu dicantumkan nama pembuat ilustrasi pada kartu untuk menghormati pembuat ilustrasi pada kartu tersebut.
- 5) Desain *trading card game* yang dibuat hanya dibatasi pada desain kartu bagian depan.

D. Tujuan Tugas Akhir

Tugas akhir ini bertujuan untuk membuat sistem dan desain permainan sebuah *trading card game* buatan anak bangsa Indonesia.