



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Buku merupakan sebuah media yang mampu menyampaikan dan merekam informasi dalam jangka panjang, buku juga memiliki pengetahuan yang lebih lengkap dan terpercaya dibandingkan pengetahuan yang didapat dari internet sehingga pembaca dapat merasa lebih nyaman. Keuntungan media buku sebagai sumber informasi dimanfaatkan untuk memperkenalkan salah satu kesenian dari Indonesia yang terancam punah yaitu Ronggeng Gunung dan sulit untuk didapatkan informasinya karena kurangnya media penyampaian.

Dapat dilihat bahwa media yang menyampaikan informasi mengenai Kesenian Ronggeng Gunung khususnya dalam bentuk buku masih sangat minim apalagi yang disesuaikan untuk remaja. Remaja seharusnya banyak mempelajari kebudayaan yang ada di negaranya sendiri. Maka dari itu, penulis melakukan perancangan media mengenai Kesenian Ronggeng Gunung. Media yang digunakan tersebut adalah buku pengetahuan dengan ilustrasi yang visualisasinya disesuaikan dengan target pembaca yaitu remaja.

Untuk mencapai rancangan yang sesuai, dibutuhkan pengumpulan data baik dari studi pustaka, studi eksisting, kuesioner, observasi, dan wawancara. Hasil dari data penelitian ini yang menjadi penentu bentuk visualisasi dan teknik ilustrasi apa yang akan penulis gunakan. Dengan adanya buku informasi mengenai Kesenian Ronggeng Gunung, diharapkan dapat mencerdaskan serta menarik minat Remaja

terhadap Kesenian Ronggeng Gunung sehingga mampu mempertahankan keberadaan Kesenian Ronggeng Gunung.

## 5.2 Saran

Setelah melakukan proses perancangan tugas akhir ini, penulis ingin memberikan saran yang diharapkan dapat bermanfaat. Berdasarkan penelitian yang penulis lakukan, diperlukan kreativitas untuk membantu penyebaran pengetahuan khususnya mengenai Kesenian yang ada di Indonesia agar remaja tertarik untuk mengenal kebudayaannya sendiri dan mencintainya. Selain itu, tidak ada salahnya memberikan informasi yang kompleks kepada remaja namun tentu perlu diperhatikan bagaimana informasi tersebut disusun agar mudah dan enak dibaca. Penggunaan berbagai ilustrasi pada buku informasi juga sangat tepat terutama untuk anak remaja, karena remaja cenderung lebih menyukai buku yang memiliki gambar.

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA