



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**TINGKAT KEPUASAN PEMBACA BERITA SEPAK
BOLA LIGA INGGRIS TERHADAP RUBRIK BERITA
LIGA INGGRIS DI MEDIA ONLINE
DUNIASOCCER.COM**

Nama : Hero Bagus Brillianto
NIM : 08120110056
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Program Studi : Jurnalistik

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat
Untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)**



**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2013**

PENGESAHAN SKRIPSI

“TINGKAT KEPUASAN PEMBACA BERITA SEPAK BOLA LIGA INGGRIS TERHADAP RUBRIK BERITA LIGA INGGRIS DI MEDIA ONLINE DUNIASOCCER.COM”

Oleh

Hero BagusBrillianto

Telah diujikan pada hari Jumat, tanggal 25 Juli 2013,
Pukul 8.30 s.d. 10.00 dan dinyatakan lulus
dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Penguji

Rony Agustino Siahaan, M.Si

Drs. Zulham, M.Si.

Pembimbing,

IlmuKomunikasi

Ketua Program Studi

EkoNugroho,S.sos, M.Si

Dr. Bertha Sri EkoM,M.Si

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di daftar pustaka.

Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus mata kuliah tugas akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 25 Agustus 2013

Hero BagusBrillianto

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

ABSTRAKSI

Nama : Hero Bagus Brillianto
NIM : 08120110056
Judul : TINGKAT KEPUASAN PEMBACA BERITA SEPAK BOLA LIGA INGGRIS TERHADAP RUBRIK BERITA LIGA INGGRIS DI MEDIA ONLINE DUNIASOCCER.COM
Pembimbing : Eko Nugroho, S.Sos, M.Si.

Latar belakang belakang dalam penelitian ini adalah mengenai tingkat kepuasan pembaca, dalam hal ini media online, terutama rubrik sepak bola liga Inggris di media online Duniасoccer.com. perumusan masalah dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui adakah kepuasan anggota komunitas penggemar klub sepak bola liga Inggris di daerah Gading Serpong Tangerang dalam membaca rubrik liga Inggris di media online Duniасoccer.com. sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah untuk Mengetahui ada tidaknya kepuasan anggota komunitas penggemar klub sepak bola liga Inggris di daerah Gading Serpong Tangerang dalam membaca rubrik liga Inggris di media online Duniасoccer.com serta Mengetahui seberapa kuat kepuasan komunitas penggemar klub sepak bola liga Inggris di daerah Gading Serpong Tangerang dalam rubrik liga Inggris di media online Duniасoccer.com. dalam penelitian ini menggunakan teori *uses and gratification*.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian eksplanatif dengan pendekatan kuantitatif. Metode penelitian yang digunakan survey dengan pengumpulan data melalui kuisioner yang disebarkan kepada 54 responden yang seluruhnya kepuasan anggota komunitas penggemar klub sepak bola liga Inggris di daerah Gading Serpong Tangerang yang membaca rubrik sepak bola liga Inggris di media online Duniасoccer.com.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat kepuasan anggota komunitas penggemar klub sepak bola liga Inggris di daerah Gading Serpong Tangerang dalam membaca rubrik liga Inggris di media online Duniасoccer.com yaitu sebesar 19,5%.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan penulis panjatkan atas terselesaikannya sebuah skripsi yang berjudul **“TINGKAT KEPUASAN PEMBACA BERITA SEPAK BOLA LIGA INGGRIS TERHADAP RUBRIK BERITA LIGA INGGRIS DI MEDIA ONLINE DUNIASOCCER.COM”** secara tepat waktu. Dalam skripsi ini penulis meneliti Apakah ada kepuasan serta seberapa kuat kepuasan anggota komunitas penggemar klub sepak bola liga inggris di daerah Gading Serpong Tangerang dalam membaca rubrik liga inggris di media online Duniасoccer.com.

Skripsi ini merupakan salah satu syarat menyelesaikan studi akhir tingkat Sarjana Strata Pertama (S-1) pada jurusan Ilmu Komunikasi peminatan Jurnalistik Universitas Multimedia Nusantara.

Pengerjaan skripsi ini tidak lepas dari peranan berbagai pihak yang telah memberikan bantuan. Penulis sampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Papa, Mama, dan Adik yang tak henti-hentinya memberikan semangat serta bantuan baik materi, perhatian, kasih sayang, dan doa kepada penulis.
2. Dr. Bertha Sri Eko, M.Si selaku Kepala Program Studi Ilmu Komunikasi. Terimakasih atas bimbingann selama penulis menjalani masa akademik di Universitas Multimedia Nusantara
3. Eko Nugroho, S.sos, M.Si selaku pembimbing skripsi. Terimakasih atas ketersediaannya untuk meluangkan waktu dalam memberikan bimbingan

kepada penulis dan juga memberikan masukan serta nasehat dalam menyusun skripsi ini.

4. Kepada Drs. Zulham, M.Si. selaku Penguji Sidang Skripsi. Terimakasih atas masukan- masukan yang diberikan untuk perbaikan skripsi ini.
5. Kepada Rony Agustino Siahaan, M.Si selaku Ketua Sidang Skripsi. Terimakasih atas dukungannya atas kelulusan sidang skripsi saya.
6. Kepada tema-teman yang telah berjuang bersama- sama Immanuel Riantiarno, Tobias Nanto, Putra Ananda, Michelle alverina, boy mbira, Stefanny Yovita “cumi”, Bernadet Yovita terimakasih atas dukungan serta support yang selalu diberikan di KN69.
7. Kepada Maria Diana yang selalu sabar memberi semangat serta dorongan agar skripsi ini cepat selesai dan cepat lulus. Thank you

Penulisan skripsi ini masih kurang memadai dan jauh dari sempurna.

Oleh sebab itu penulis menerima kritik dan saran yang membangun agar dapat berguna di masa mendatang.

Tangerang, 9 September 2013

Penulis

Hero Bagus Brilianto

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Tinjauan Pustaka	7
2.2.1 Komunikasi Massa.....	7
2.2.2 Teori Uses and Gratification.....	9
2.2.3 Teori Uses and Effect.....	13
2.2.4 Khalayak.....	14
2.2.5 Internet.....	17
2.3 Kerangka Teoritis	18
2.4 Kerangka Pemikiran	20

2.5	Hipotesis Teori	21
-----	-----------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

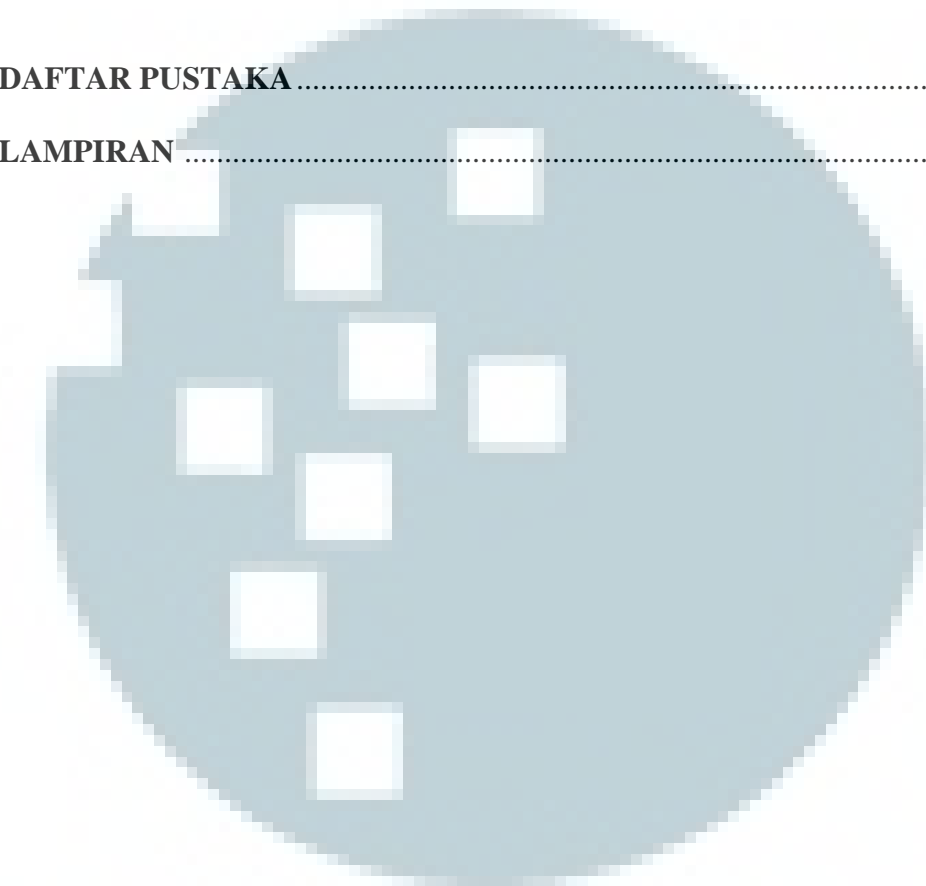
3.1	Sifat Penelitian	22
3.2	Metode Penelitian	23
3.3	Populasi Sampel.....	23
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.5	Teknik Pengukuran Data	
3.5.1	Operasionalisasi Konsep.....	27
3.5.2	Uji Validitas	32
3.5.3	Uji Reliabilitas	34

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Objek Penelitian.....	36
4.1.1	Sejarah Perusahaan	36
4.1.2	Deskripsi DuniaSoccer.com	37
4.2	Hasil Penelitian	39
4.3	Uji Hipotesis	60
4.3.1	Perbandingan Mean GS dan GO	62
4.3.2	Uji t (<i>t test</i>).....	63
4.3.3	Uji <i>Pearson correlation</i>	64
4.4	Pembahasan.....	65

BAB V KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	70



UMMN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Pemikiran.....	20
Tabel 3.1 Operasionalisasi Konsep.....	27
Tabel 3.2 Uji Validitas Motivasi Penggunaan Media.....	31
Tabel 3.3 Uji Validitas Kepuasan Menggunakan Media.....	33
Tabel 3.4 Uji Reliabilitas Motivasi Penggunaan Media.....	34
Tabel 3.5 Uji Reliabilitas Kepuasan Penggunaan Media.....	35
Tabel 4.1 Motivasi Memperoleh Wawasan/Pengetahuan Baru Tentang Liga Inggris Saat ini.....	39
Tabel 4.2 Motivasi Ingin Mengetahui Tentang Pertemuan Tim-tim yang Bertanding di Liga Inggris.....	40
Tabel 4.3 Ingin Mengetahui Informasi Pemain-pemain Sepak Bola Yang Bertanding di Liga Inggris.....	41
Tabel 4.4 Ingin Memperkuat Status Sosial.....	42
Tabel 4.5 Ingin mencari figure Pemain Profesional.....	43
Tabel 4.6 Ingin Memperoleh Nilai Lebih Sebagai Anggota Komunitas.....	44
Tabel 4.7 Ingin memberikan informasi dan jalannya pertandingan sepak bola liga Inggris yang diperoleh dari mengakses rubrik liga Inggris di media online Duniасoccer.com kepada teman dan orang sekitar.....	45
Tabel 4.8 Ingin menjadikan segala informasi yang diperoleh dari membaca rubrik liga Inggris pada media online Duniасoccer.com sebagai bahan pembicaraan dengan teman.....	46
Tabel 4.9 Ingin mengisi waktu luang.....	47

Tabel 4.10 keinginan untuk melepaskan diri dari kejenuhan dari rutinitas sehari-hari.....	48
Tabel 4.11 keinginan untuk mencari hiburan.....	49
Tabel 4.12 Puas memperoleh wawasan atau pengetahuan baru tentang liga Inggris saat ini	50
Tabel 4.13 Puas mengetahui informasi tentang pertemuan tim- tim yang bertanding di liga Inggris.	51
Tabel 4.14 Puas mengetahui informasi pemain- pemain sepak bola yang bertanding di liga Inggris.....	52
Tabel 4.15 Puas dapat memperkuat status social.....	53
Tabel 4.16 Puas memperoleh dorongan individu untuk mencari figure pemain professional.....	54
Tabel 4.17 Puas mendapatkan nilai lebih sebagai anggota komunitas.....	55
Tabel 4.18 Puas dapat memberikan informasi dan jalannya pertandingan sepak bola liga Inggris yang diperoleh dari mengakses rubrik liga Inggris di media online Duniasoccer.com kepada teman dan orang sekitar.....	56
Tabel 4.19 Puas dapat menjadikan segala informasi yang diperoleh dari membaca rubrik liga Inggris pada media online Duniasoccer.com sebagai pembicaraan dengan teman.....	57
Tabel 4.20 Puas dapat mengisi waktu luang	58

Tabel 4.21 Puas dapat melepaskan diri dari kejenuhan dari rutinitas sehari-hari.....	59
Tabel 4.22 Puas mendapatkan hiburan.....	60
Tabel 4.23 Tabel Anova.....	61
Tabel 4.24 Model Summary.....	62
Tabel 4.25 One Sample Statistic.....	62
Tabel 4.26 Uji T test.....	63
Tabel 4.27 Correlations.....	64

UMMN