



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

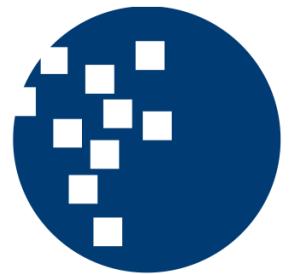
This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

PERANCANGAN VISUAL MEDIA SOSIALISASI

MENGENAI PENYAKIT LUPUS

Laporan Tugas Akhir

Diajukan sebagai syarat untuk memeroleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



Nama : Tri Wahyuni
NIM : 12120210057
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2016

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tri Wahyuni

NIM : 12120210057

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni dan Desain

Judul Tugas Akhir :

PERANCANGAN VISUAL MEDIA SOSIALISASI MENGENAI PENYAKIT LUPUS

dengan ini menyatakan bahwa, laporan dan karya tugas akhir ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapat gelar sarjana, baik di Universitas Multimedia Nusantara maupun di perguruan tinggi lainnya.

Karya tulis ini bukan saduran/terjemahan, murni gagasan, rumusan dan pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber.

Demikian surat Pernyataan Originalitas ini saya buat dengan sebenarnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan serta ketidakbenaran dalam

pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar (S.Ds.) yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 7 Juni 2016

Tri Wahyuni



HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN VISUAL MEDIA SOSIALISASI
MENGENAI PENYAKIT LUPUS

Oleh

Nama : Tri Wahyuni

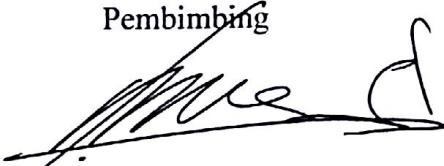
NIM : 12120210057

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni dan Desain

Tangerang, 15 Juni 2016

Pembimbing



Gideon K.F.H. Hutapea, S.T., M.Ds.

Pengaji



Erwin Alfian, S.Sn., M.Ds.

Ketua Sidang



Chara Susanti, M.Ds.

Ketua Program Studi



Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas pertolongan dan kemampuan yang telah diberikan untuk menyelesaikan karya Tugas Akhir berjudul “Perancangan Visual Media Sosialisasi Mengenai Penyakit Lupus”. Karya Tugas Akhir ini dibuat sebagai syarat kelulusan untuk meraih gelar Sarjana Desain Fakultas Seni dan Desain di dalam bidang Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.

Penulis memilih topik ini dengan alasan bahwa penyakit Lupus merupakan penyakit kronis dan serius yang dapat dipicu oleh faktor internal dan eksternal diri seseorang. Akan tetapi, masyarakat dinilai masih belum banyak yang mengetahui seberbahaya apakah penyakit tersebut. Sehingga dibutuhkan sosialisasi dengan media yang dapat menarik masyarakat untuk menerima informasi mengenai penyakit Lupus. Sebab dengan menjadi lebih tanggap akan gejala-gejala yang mungkin ditimbulkan oleh Lupus, maka perawatan yang lebih cepat dan tepat dapat memperpanjang usia harapan hidup penderitanya.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah mendukung penulis selama melaksanakan Tugas Akhir ini, yaitu kepada:

1. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech. selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual,
2. Gideon Kamang Frederick, S.T., M.Ds., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing Penulis sejak awal hingga akhir proses pembuatan Tugas Akhir,

3. Dr. Nanang Sukmana, SpPD, K-AI, dr. Dyah Agustina, Ibu Tiara Safitri, serta keluarga besar Yayasan Lupus Indonesia selaku narasumber dalam proses perancangan Tugas Akhir,
4. Kedua orang tua dan keluarga Penulis yang telah memberikan dukungan, baik berupa dukungan moril maupun materiil, selama proses perancangan Tugas Akhir,
5. Natasha Widjaja, Meilani Haryono, Thalia Giovanni, Natasha Levina, Kevin Samuel, Vania Zora, Handry Pratama, serta sahabat-sahabat Penulis selama masa perkuliahan yang telah memberikan dukungan dan kerja sama selama proses penggerjaan Tugas Akhir,
6. Vania Jesslyn, Denissa Sari Darmawi Purba, Daniel Sukmana, Giant Leap Studio, serta teman dan sahabat Penulis yang telah mendukung dari awal hingga akhir proses penggerjaan Tugas Akhir.

Tangerang, 7 Juni 2016

Tri Wahyuni

ABSTRAKSI

Lupus merupakan penyakit kronis dimana sistem imun seseorang menyerang berbagai jaringan dan organ sehat dalam tubuhnya sendiri. Lupus dapat menyebabkan kecacatan hingga kematian jika tidak diketahui dan ditangani dengan benar dan sedini mungkin karena gejalanya yang menyerupai penyakit lain, membuat Lupus dikenal sebagai penyakit seribu wajah. Wanita sembilan kali lebih rentan terserang Lupus daripada pria, terutama wanita dalam usia produktif 20 hingga 40 tahun. Sayangnya, masih banyak masyarakat yang belum mengetahui bahaya Lupus. Maka masih dibutuhkan sosialisasi dari yayasan atau lembaga yang terpercaya dalam memperkenalkan Lupus kepada masyarakat. Dalam hal ini, booklet, dengan kemampuannya untuk memuat informasi yang cukup beragam dan banyak dapat digunakan bersamaan dengan ilustrasi yang dapat digunakan untuk menarik attensi audiens. Perancangan booklet akan menggunakan desain yang lebih feminim untuk kalangan target wanita usia 20 hingga 40 tahun.

Kata Kunci: booklet, Lupus, sosialisasi, wanita



ABSTRACT

Lupus is a chronic disease caused by an individual's immune system attacking healthy tissues and organs in its own body. Lupus is known as "a disease with a thousand faces" because its symptoms mimic other diseases and may cause physical disability or even death if not learned and treated quickly and correctly. Women are nine times more prone to Lupus than men, especially those who are on the range of productive age of 20 to 40 years old. Unfortunately, there are still so many people who are not aware of Lupus' dangerous impact. This is the reason why Lupus needs to be introduced more by trusted organizations to the public. On this matter, booklet, which is capable of containing more various information can be used with illustration alongside to attract audiences' attention. The booklet's design will be more feminine for women of 20 to 40 years old.

Keywords: booklet, Lupus, socialization, women



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAKSI.....	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	4
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Metode Perancangan.....	5
1.7. Skematika Perancangan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Sosialisasi.....	8
2.1.1. Jenis Sosialisasi.....	8

2.1.2.	Tahapan Proses Sosialisasi.....	9
2.1.3.	Komunikasi Dalam Sosialisasi.....	11
2.2.	Perancangan Visual Media Sosialisasi	11
2.2.1.	Buku	14
2.2.2.	Poster.....	17
2.2.3.	Media sosial	19
2.2.4.	Website.....	19
2.2.5.	Perancangan Media	22
2.3.	Ilustrasi.....	34
2.3.1.	Jenis Ilustrasi Berdasarkan Kemiripannya Dengan Realita	36
2.3.2.	Jenis Ilustrasi Berdasarkan Fungsinya	37
2.3.3.	Teknik Ilustrasi <i>Vector</i>	40
2.3.4.	Teknik <i>Flat Design</i>	42
2.4.	Autoimunitas.....	43
2.5.	Lupus / Systemic Lupus Erythematosus	44
2.5.1.	Diagnosis Penyakit Lupus.....	46
2.5.2.	Usaha Pengobatan yang Dapat Dilakukan Penderita Penyakit Lupus	
	49	
2.5.3.	Hari Lupus Dunia (<i>World Lupus Day</i>).....	55
2.6.	Yayasan Lupus Indonesia.....	56

BAB III METODOLOGI.....	58
3.1. Gambaran Umum Penelitian.....	58
3.2. Wawancara pertama dengan dr. Nanang Sukmana, SpPD, K-AI ..	58
3.2.1. Proses Wawancara	59
3.2.2. Kesimpulan Wawancara.....	60
3.3. Wawancara dengan dr. Dyah Agustina.....	60
3.3.1. Proses Wawancara	61
3.3.2. Kesimpulan Wawancara.....	61
3.4. Wawancara kedua dengan dr. Nanang Sukmana, SpPD, K-AI	61
3.4.1. Hasil Wawancara	62
3.4.2. Kesimpulan Wawancara.....	64
3.5. Wawancara dengan Tiara Safitri, Pendiri Yayasan Lupus Indonesia (YLI) 64	
3.5.1. Hasil Wawancara	65
3.5.2. Kesimpulan Wawancara.....	67
3.6. Wawancara singkat keefektifan media booklet	67
3.7. Observasi Media Yang Digunakan Di Rumah Sakit	71
3.8. Observasi Existing	74
3.8.1. Sosialisasi Lupus oleh PARAHITA.....	74
3.8.2. Sosialisasi Lupus oleh Syamsi Dhuha Foundation	78

3.8.3.	<i>Booklet Hepatitis B dan C dari Roche</i>	80
3.8.4.	<i>Booklet Pola Hidup Sehat dan Bersih (PHBS) dalam Rumah Tangga dari Depkes</i>	83
3.8.5.	Buku saku dari Yayasan Lupus Indonesia	85
3.9.	Analisis SWOT	88
3.9.1.	Booklet Hepatitis Roche	89
3.9.2.	Booklet PHBS	90
3.9.3.	Buku Saku YLI	91
BAB IV PERANCANGAN.....		92
4.1.	Konsep Perancangan.....	92
4.1.1.	Tujuan Perancangan.....	92
4.1.2.	Strategi Perancangan.....	92
4.2.	Mindmapping Perancangan	94
4.3.	Brainstorming Perancangan.....	95
4.4.	SWOT	103
4.5.	Perancangan.....	104
4.5.1.	Media Utama <i>Booklet</i>	104
4.5.2.	Layout	107
4.5.3.	Visual, Maskot, dan Karakter	111
4.5.4.	<i>Section Banner</i>	113

4.5.5.	Teknik Pewarnaan.....	114
4.5.6.	Tipografi.....	115
4.5.7.	Tampilan Keseluruhan Booklet.....	116
4.5.8.	Konsep Media Sekunder dan <i>Merchandise</i>	118
BAB V PENUTUP	133
5.1.	Kesimpulan	133
5.2.	Saran.....	134
Daftar Pustaka		xx



DAFTAR GAMBAR

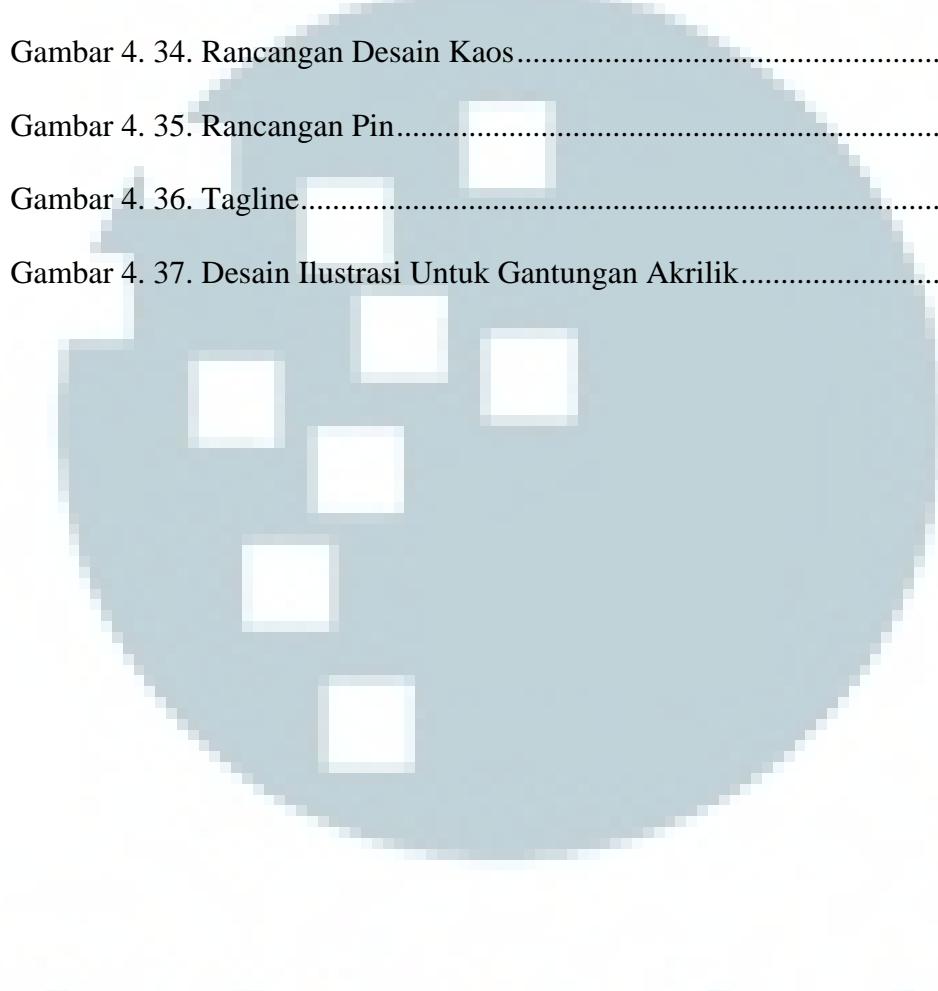
Gambar 2. 1. Proses Komunikasi Shannon-Weaver	11
Gambar 2. 2. Jenis-jenis media	13
Gambar 2. 3. Contoh Booklet	17
Gambar 2. 4. Contoh poster	18
Gambar 2. 5. Bagian-bagian sosial media.....	19
Gambar 2. 6. Contoh layout website.....	20
Gambar 2. 7. Contoh Layout.....	23
Gambar 2. 8. Perbedaan serif dan sans serif	25
Gambar 2. 9. Contoh beberapa typeface yang bersifat feminim.....	26
Gambar 2. 10. Warna-warna hangat	27
Gambar 2. 11. Bagian-bagian margin	29
Gambar 2. 12. Jenis-jenis margin.....	30
Gambar 2. 13. Contoh Modular Grid.....	31
Gambar 2. 14. Contoh Single Column Grid.....	31
Gambar 2. 15. Contoh Multi Column Grid	33
Gambar 2. 16. Contoh ilustrasi	35
Gambar 2. 17. Contoh diagram	37
Gambar 2. 18. Contoh ilustrasi medis	40
Gambar 2. 19. Contoh ilustrasi sains	40
Gambar 2. 20. Teknik Long Shadow Design.....	42
Gambar 2. 21. Bagian-bagian tubuh yang dapat diserang penyakit autoimun.....	43
Gambar 2. 22. Butterfly Rash pada penderita Lupus	45

Gambar 2. 23. Logo Hari Lupus Dunia 2016.....	56
Gambar 2. 24. Logo Yayasan Lupus Indonesia	56
Gambar 3. 1. Penulis bersama dengan dr. Nanang Sukmana, SpPD, K-AI.....	59
Gambar 3. 2. Penulis bersama dengan dr. Dyah Agustina.....	60
Gambar 3. 3. Penulis bersama dengan dr. Nanang Sukmana, SpPD, K-AI pada wawancara kedua.....	62
Gambar 3. 4. Penulis bersama dengan Tiara Safitri, pendiri YLI.....	64
Gambar 3. 5. Cover booklet Roche-PMI (1).....	68
Gambar 3. 6. Salah satu contoh halaman booklet Roche-PMI (1).....	69
Gambar 3. 7. Salah satu contoh halaman booklet Roche-PMI (2).....	69
Gambar 3. 8. Salah satu contoh halaman booklet Roche-PMI (3).....	70
Gambar 3. 9. Penulis bersama salah satu responden.....	71
Gambar 3. 10. Beberapa contoh peletakan media di rumah sakit.....	72
Gambar 3. 11. Buku Panduan di meja resepsionis RS Carolus	72
Gambar 3. 12. <i>Flip chart</i> di meja ruang kerja dokter.....	73
Gambar 3. 13. Salah satu bentuk sosialisasi PARAHITA untuk sosialisasi di mall- mall dan Car Free Day (1).....	74
Gambar 3. 14. Salah satu bentuk sosialisasi PARAHITA untuk sosialisasi di mall- mall dan Car Free Day (2)	75
Gambar 3. 15. Salah satu bentuk sosialisasi PARAHITA untuk sosialisasi di mall- mall dan Car Free Day (3)	76
Gambar 3. 16. Salah satu bentuk sosialisasi PARAHITA untuk sosialisasi di mall- mall dan Car Free Day (4)	76

Gambar 3. 17. Salah satu bentuk sosialisasi Syamsi Dhuha untuk sosialisasi di World Lupus Day (1).....	78
Gambar 3. 18. Salah satu bentuk sosialisasi Syamsi Dhuha untuk sosialisasi di World Lupus Day (2).....	78
Gambar 3. 19. Salah satu bentuk sosialisasi Syamsi Dhuha untuk sosialisasi di Car Free Day	79
Gambar 3. 20. Cover Booklet Hepatitis Roche.....	81
Gambar 3. 21. Contoh halaman Booklet Hepatitis Roche (1).....	82
Gambar 3. 22. Contoh halaman Booklet Hepatitis Roche (2).....	82
Gambar 3. 23. Cover Booklet PHBS	84
Gambar 3. 24. Contoh layout booklet PHBS	85
Gambar 3. 25. Cover Buku Saku YLI.....	86
Gambar 3. 26. Contoh halaman Buku Saku YLI	87
Gambar 3. 27. Analisis SWOT Booklet Hepatitis Roche	89
Gambar 3. 28. Analisis SWOT Booklet PHBS.....	90
Gambar 3. 29. Analisis SWOT Buku Saku YLI	91
Gambar 4. 1. Mindmapping	94
Gambar 4. 2. SWOT Booklet.....	103
Gambar 4. 3. Sketsa Alternatif Cover	104
Gambar 4. 4. Cover Booklet	105
Gambar 4. 5. Kateren Booklet.....	107
Gambar 4. 6. Sketsa Layout Halaman Booklet.....	107
Gambar 4. 7. Variasi Ukuran Modular Scale yang Digunakan.....	108

Gambar 4. 8. Grid Halaman Booklet	109
Gambar 4. 9. Frame Informasi Tambahan	110
Gambar 4. 10. Contoh Halaman Booklet Dengan Framing	110
Gambar 4. 11. Proses Pembuatan Alternatif Maskot Untuk Booklet	111
Gambar 4. 12. Hasil Digital Alternatif Terpilih Untuk Maskot Booklet	112
Gambar 4. 13. Contoh Section Banner.....	113
Gambar 4. 14. Contoh Beberapa Halaman Booklet.....	114
Gambar 4. 15. Palet Warna Rancangan	115
Gambar 4. 16. Tampilan Keseluruhan Halaman Booklet (1).....	116
Gambar 4. 17. Tampilan Keseluruhan Halaman Booklet (2).....	117
Gambar 4. 18. Hasil Rancangan Poster.....	118
Gambar 4. 19. Hasil Rancangan Brosur.....	120
Gambar 4. 20. Hasil Rancangan X-Banner.....	121
Gambar 4. 21. Hasil Rancangan Landing Page Website	122
Gambar 4. 22. Hasil Rancangan Halaman Tentang Kami	123
Gambar 4. 23. Rancangan Contoh Instagram dengan Update Event Terakhir ...	123
Gambar 4. 24. Hasil Rancangan Template Presentasi	124
Gambar 4. 25. Cover Depan dan Belakang Notes	125
Gambar 4. 26. Desain Pada Payung	126
Gambar 4. 27. Rencana Rancangan Payung	126
Gambar 4. 28. Desain 1 Tote Bag	127
Gambar 4. 29. Desain 2 Tote Bag	127
Gambar 4. 30. Rencana Rancangan Mug.....	128

Gambar 4. 31. Desain 1 Mug	128
Gambar 4. 32. Desain 2 Mug	129
Gambar 4. 33. Desain Ilustrasi Pada Botol Minum	129
Gambar 4. 34. Rancangan Desain Kaos.....	130
Gambar 4. 35. Rancangan Pin.....	131
Gambar 4. 36. Tagline.....	131
Gambar 4. 37. Desain Ilustrasi Untuk Gantungan Akrilik.....	132



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Makanan yang Mengandung Vitamin D	53
Tabel 3. 1. Identifikasi Booklet Hepatitis Roche	80
Tabel 3. 2. Identifikasi Booklet PHBS	83
Tabel 3. 3. Identifikasi Buku Saku YLI	85
Tabel 4. 1. Brainstorming Media Utama Booklet	95
Tabel 4. 2. Brainstorming Visual Tipografi	96
Tabel 4. 3. Brainstorming Visual Warna	97
Tabel 4. 4. Brainstorming Visual Ilustrasi	99
Tabel 4. 5. Brainstorming Visual Layout.....	101
Tabel 4. 6. Brainstorming Visual Cover	102

