



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAMPIRAN A: KUESIONER

KUESIONER

1. Jenis kelamin :

- a. L b. P

2. Asal sekolah Anda:

.....

3. Umur:

- a. 15 b. 17
c. 16 d. 18

4. Asal/Domisili:

- a. Tangerang Selatan
b. (Luar Tangerang)

5. Video *company profile* tersebut berisikan informasi mengenai jurusan apa?

- a. Desain Komunikasi Visual (DKV)
b. Ilmu Komunikasi
c. Akuntansi
d. Sistem Informasi

6. Dalam video *company profile* tersebut, terdapat berapa pilihan peminatan?

- a. 2 b. 4
c. 3 d. 5

7. Apa sajakah peminatan-peminatan tersebut?

- a. Desain Interior e. Sinematografi

- b. Desain Grafis
- c. Interaktif Media Desain (*Game*)
- d. Seni Rupa
- f. Desain Produk
- g. Arsitektur
- h. Animasi

8. Menurut Anda, apakah video ini sudah memberikan informasi secara jelas?

- a. Sangat Jelas
- b. Jelas
- c. Kurang Jelas
- d. Tidak Jelas

9. Menurut Anda, apakah video ini menarik?

- a. Sangat menarik
- b. Menarik
- c. Biasa saja
- d. Kurang menarik
- e. Tidak menarik

10. Apakah *scene*/bagian pembuka DKV Semester 1&2 menarik?

- a. Sangat menarik
- b. Menarik
- c. Biasa saja
- d. Kurang menarik
- e. Tidak menarik

11. Apakah *scene*/bagian peminatan menarik?

- a. Sangat menarik
- b. Menarik
- c. Biasa saja
- d. Kurang menarik
- e. Tidak menarik

12. Apakah *scene*/bagian event dan peralatan menarik?

- a. Sangat menarik
- b. Menarik
- c. Biasa saja
- d. Kurang menarik
- e. Tidak menarik

13. Apakah *scene*/bagian alumni menarik?

- a. Sangat menarik
- b. Menarik
- c. Biasa saja
- d. Kurang menarik
- e. Tidak menarik

14. Apakah *scene*/bagian dosen menarik?

- a. Sangat menarik
- b. Menarik
- c. Biasa saja
- d. Kurang menarik
- e. Tidak menarik

15. Apakah Desain Komunikasi Visual (DKV) menjadi pilihan Anda untuk kuliah?

- a. Ya (lanjutkan pertanyaan nomor 16 & 17)
- b. Tidak

16. Jika ingin melanjutkan kuliah DKV, peminatan apa yang menarik minat Anda?

- a. Desain Grafis
- b. Animasi
- c. Interaktif Media Desain
- d. Sinematografi
- e. Lainnya

17. Setelah melihat video ini, apakah Anda tertarik masuk DKV UMN?

- a. Sangat Tertarik
- b. Tertarik
- c. Biasa Saja
- d. Kurang Tertarik
- e. Tidak Tertarik

KARTU KONSULTASI BIMBINGAN TUGAS AKHIR/SKRIPSI
 PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
 UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA



NAMA : Alexandra Adi Widjaja
 NIM : 12180210025
 DOSEN PEMBIMBING : Marbul Mubarrat & Ina Riyanto
 SEMESTER : 8
 TAHUN AKADEMIK : 2016

| NO | TANGGAL | KETERANGAN | TANDA TANGAN | |
|----|------------|--|--------------|-----------------------|
| | | | MAHASISWA | PEMBIMBING TA/SKRIPSI |
| 1 | 22/2 '2016 | - perbaikan rumusan masalah, batasan masalah, tujuan tugas akhir - menambah latar belakang - perbaikan kuisisioner | | |
| 2 | 23/2 '2016 | - perbaikan kuisisioner - melanjutkan teori bab 2. | | |
| 3 | 29/2 '2016 | - perbaiki latar belakang - tambah teori encoding - coba survey 1 sekolah | | |
| 4 | 11/3 '2016 | - tambah 5 sekolah, range sampling diperluas | | |
| 5 | 30/3 '2016 | - lanjut penulisan bab III | | |
| 6 | 1/4 '2016 | - pembenaran bab III - melanjutkan penulisan bab IV | | |
| 7 | 4/4 '2016 | - approval rancangan pra si dang 2 | | |
| 8 | 17/5 '2016 | - tambahan + perbaikan bab IV | | |