



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, A. P. (2018). Hidup di kota besar lebih bahagia, benarkah?. Diperoleh dari <https://lifestyle.kompas.com/read/2018/07/18/144100020/hidup-di-kota-besar-lebih-bahagia-benarkah>
- Astuti, L. D. P., & Puspitasari, R. (2016). Mayoritas masyarakat tak paham P3K. diperoleh dari <https://www.viva.co.id/gaya-hidup/kesehatan-intim/822298-mayoritas-masyarakat-tak-paham-p3k>
- Bowdery, R. (2008). *Basic advertising 01: copywriting*. New York: AVA Publishing SA
- Bucciari, L. R. & Economy, P. (2013). *Writing children's books for dummies, 2nd edition*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Carter, R., Day, B., & Meggs, P. (2011). *Typographic design: Form and communication, 5th edition*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Connor, O. F. (2014). *Advance first aid for first responder on scene*. Dartford: Xlibris LLC
- Gloria. (2017). Inofid, buku interaktif karya mahasiswa UGM. Diperoleh dari <https://ugm.ac.id/id/berita/13894-inofid.buku.anak.interaktif.karya.mahasiswa.ugm>
- Departemen Kesehatan. (2013). Riset kesehatan dasar. Diperoleh dari <http://www.depkes.go.id/resources/download/general/Hasil%20Risesdas%202013.pdf>
- Dyk, S. & Hewitt, C. (2011). *Paper engineering: fold, pull, pop & turn*. Washington: The Smithsonian Libraries

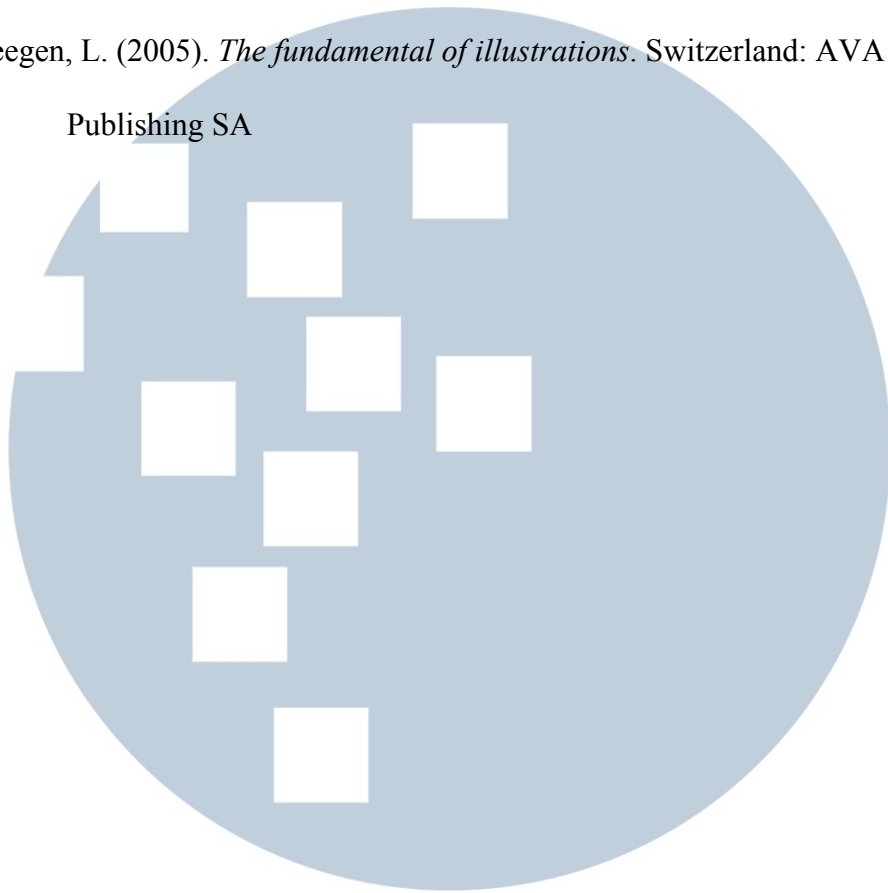
- Haslam, A. (2006). *Book design*. London: Laurence King Publishing
- Hladikova, H. (2014). *Children's book illustrations: Visual language of picture books*. Diunduh dari https://www.researchgate.net/publication/273967853_Children's_Book_Illustrations_Visual_Language_of_Picture_Books
- Kang Il Suk. (2010). *10 menit belajar p3k! 1: misteri kapal hantu*. Jakarta: PT Bhuana Ilmu Populer
- Kuschithawati, S., Magetsari, R., & Ng, N. (2007). Faktor terjadinya cedera pada anak usia sekolah dasar. *Berita kedokteran masyarakat*, 23, 131-132
- Landa, R. (2011). *Graphic design solutions*. Boston: Clark Baxter
- Lidwell, W., Holden, K., & Butler, J. (2003). *Universal principles of design*. Massachusetts: Rockport Publishers, Inc.
- Lupton, E. (2008). *Indie publishing: how to design & produce your own book*. New York: Princeton Architectural Press
- Nazir, (1988), *Metode penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia
- Male, A. (2017). *Illustration: a theoretical & contextual perspective*. New York: Bloomsbury Visual Arts
- Markopoulos, P., Read, J. C., MacFarlane, S., & Hoysniemi, J. (2008). *Evaluating children's interactive products: principles and practices for interactive designers*. Burlington: Morgan Kaufmann Publishers
- Notosiswojo, M., & Supardi, S. (1991). Kecelakaan rumah tangga di daerah rural dan urban. *Majalah kesehatan masyarakat Indonesia*

- Palang Merah Indonesia. (2008). *Pertolongan pertama palang merah remaja mula*. Diunduh dari <http://www.pmisolo.or.id/wp-content/uploads/2017/03/1.-Buku-PMI-Manual-PP-PMR-Mula.pdf>
- Paputungan, K. (2015). Kurangnya perhatian orang tua terhadap pendidikan anak. Diperoleh dari <https://www.kompasiana.com/kartikapaputungan/564a6a9b757a6109052640f2/kurangnya-perhatian-orang-tua-terhadap-pendidikan-anak>
- Salisbury, M. (2004). *Illustrating children's book*. New York: Barron's Educational Series, Inc.
- Samara, T. (2010). *Graphic designer's essential reference : Visual elements, techniques, and layout strategies for busy designers*. USA: Rockport Publishers
- Saputra, R. (n.d.). Mengapa anak-anak harus belajar berulang-ulang agar dapat memahami pelajaran?. Diperoleh dari <https://www.skoline.co.id/news.php?id=2>
- Shaffer, D. R., & Kipp, K. (2010). *Developmental psychology: childhood and adolescence, eight edition*. USA: Wadsworth
- Stoodt, B. D., Amspaugh, L. B., & Hunt, J. (1996). *Children's literature: discovery for a lifetime*. Australia: Gorsuch Scarisbrick
- Sugiyono. (2008). *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan r&d*. Bandung : ALFABETA
- Sugiyono. (2011). *Metode penelitian administratif*. Bandung: Alfabeta

- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian kombinasi (mix methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyono, R. (2010). *Desain komunikasi visual : teori dan penerapannya*. Yogyakarta: CV. ANDI
- Susilowati, R. (n.d.) *Jurus rahasia menguasai P3K*. Jakarta: Kir Direction
- Sutton, T., Whelan, B.M. (2004) *The complete color harmony*. USA: Rockport Publishers
- The Institute for Human Services for the Ohio Child Welfare Training Program. (2008). Developmental milestones chart. Diperoleh dari http://www.dcf.ks.gov/Agency/KCWPTP/Documents/Module7/Module%207_HO_29%20Development%20Chart_July%202008_171004.pdf
- Tondreau, B. (2001). *Layout essentials: 100 design principles for using grids*. USA: Rockport Publishers
- Ulum, F. (2016). Memahami masyarakat kelas menengah di Indonesia. Diperoleh dari <https://www.selasar.com/jurnal/33554/Memahami-Masyarakat-Kelas-Menengah-di-Indonesia>
- Wijaya, D. G. (2015). Perancangan buku interaktif tentang toilet training anak usia 1-3 tahun. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*. Diperoleh dari <https://media.neliti.com/media/publications/86704-ID-perancangan-buku-interaktif-tentang-toil.pdf>
- Wright, S. (2008). *Guide to designing tactile illustrations for children's book*, Kentucky: American Printing House for the Blind

Zeegen, L. (2005). *The fundamental of illustrations*. Switzerland: AVA

Publishing SA



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA