



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 1.1. Kesimpulan

Dengan melihat hasil penelitian, penulis menarik kesimpulan mengenai bahwa *User Interface* situs Gapura Universitas Multimedia Nusantara:

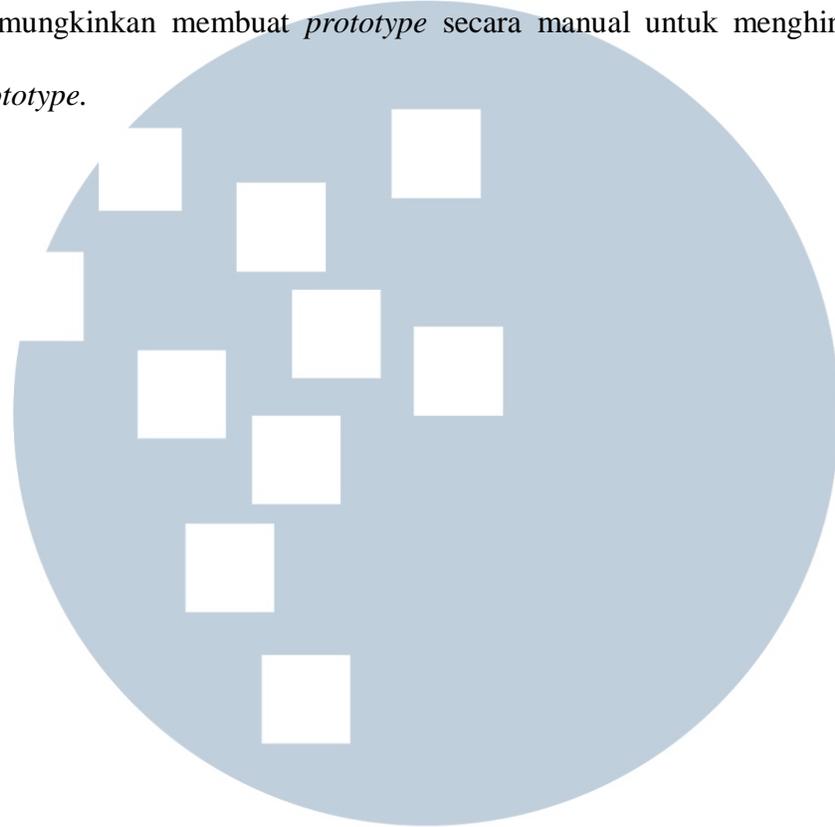
1. Harus menonjolkan hirarki visual dari menu yang tersedia dalam situs dan menyediakan penjelasan dari menu-menu tersebut agar memudahkan pemahaman pengguna akan situs Gapura.
2. Kesan estetika pada situs dapat ditambah dengan cara memadukan warna, *font*, dan menambahkan gambar sesuai dengan kebutuhan konten. Selain itu, penggunaan warna, *font*, dan gambar juga dapat membantu menonjolkan hirarki visual dari situs.
3. Berdasarkan hasil evaluasi *prototype*, pada *scenario test* dan *survey* opini pengguna, *prototype* perbaikan UI situs Gapura mendapat tanggapan yang lebih baik daripada hasil evaluasi situs Gapura.

#### 1.2. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan selama penelitian ini adalah:

1. Melakukan *wireframing* dengan *software* yang memiliki format sederhana sebelum melakukan *prototyping*.

2. Menggunakan *software prototyping* yang lebih baik dari Axure RP8 dan jika memungkinkan membuat *prototype* secara manual untuk menghindari *glitch* pada *prototype*.



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA