



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

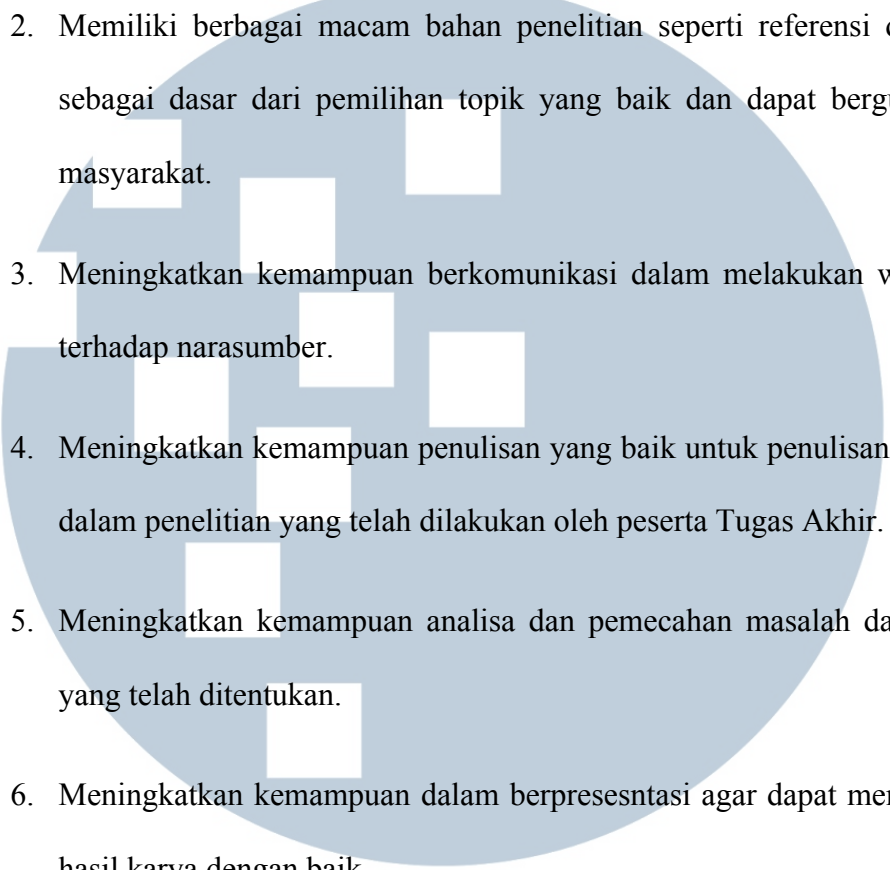
Dari proses perancangan yang telah dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan bahwa masyarakat, terutama anak-anak di Indonesia perlu mengetahui lebih banyak mengenai budaya Indonesia, terutama cerita rakyat sebagai bentuk identitas dari budaya di Indonesia. Sehingga, dibutuhkan sebuah media agar masyarakat mengetahui hal tersebut dengan cara menceritakan cerita tersebut ke dalam wadah berupa buku berilustrasi, terutama untuk anak-anak Indonesia dengan usia 8 hingga 11 tahun.

Penulisan dari buku ini telah dibuat dengan menggunakan konsep yang telah dirancang oleh penulis, baik secara visual, konten maupun hal-hal lainnya yang mendukung buku ini. Maka dari itu, melalui konsep yang telah dirancang, terbentuklah sebuah buku yang merupakan sebuah jalan masuk untuk mempelajari dan menjelajahi sejarah dari sebuah keajaiban yang ada di dunia nyata saat ini.

5.2. Saran

Setelah melakukan perancangan ini melalui berbagai proses yang telah ditempuh selama kurang lebih 6 bulan, penulis menyarankan kepada mahasiswa dan mahasiswi yang akan menempuh Tugas Akhir bahwa:

1. Penulis dan perancang dari Tugas Akhir harus melakukan berbagai observasi dan riset untuk menemukan tema yang akan diangkat dan memiliki gambaran mengenai visual seperti apa yang akan dirancang.

- 
2. Memiliki berbagai macam bahan penelitian seperti referensi dan jurnal sebagai dasar dari pemilihan topik yang baik dan dapat berguna untuk masyarakat.
 3. Meningkatkan kemampuan berkomunikasi dalam melakukan wawancara terhadap narasumber.
 4. Meningkatkan kemampuan penulisan yang baik untuk penulisan hasil data dalam penelitian yang telah dilakukan oleh peserta Tugas Akhir.
 5. Meningkatkan kemampuan analisa dan pemecahan masalah dalam topik yang telah ditentukan.
 6. Meningkatkan kemampuan dalam berpresesntasi agar dapat menampilkan hasil karya dengan baik.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA