



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka disimpulkan bahwa dapat diimplementasikan *convolutional neural network* untuk pengenalan wajah pada aplikasi *chatbot* Jacob. Vision dapat berfungsi sebagai pengenalan wajah dan menambahkan interaktifitas Jacob dengan pengguna. Selain itu, terdapat beberapa kesimpulan lain sebagai berikut.

1. Nilai akhir F-score hasil pengenalan untuk 2 super admin dan 1 admin adalah sebesar 1, dimana super admin 1 mendapatkan F-score sebesar 1, super admin 2 mendapatkan F-score sebesar 1, dan admin 1 mendapatkan F-score sebesar 1.
2. Jumlah gambar wajah latihan sebanyak 100 mempunyai tingkat identifikasi yang lebih tinggi daripada menggunakan wajah latihan sebanyak 20 dan 50.
3. Banyaknya jumlah pelatihan wajah berpengaruh terhadap peningkatan kepercayaan Vision dalam mengenali pengguna dan juga dapat berbanding terbalik terhadap tingkat kepercayaan Vision.

5.2. Saran

Berdasarkan Vision yang telah dibangun selama penelitian, maka berikut ini adalah saran untuk pengembangan Vision kedepannya.

1. Pengembangan Vision dapat mencoba untuk menggunakan model yang dilatih dengan *dataset* yang berbeda seperti MS-Celeb-1M atau *dataset* pribadi untuk melihat tingkat akurasi pengenalan wajah.

2. Pra proses seperti pemerataan dan pemotongan gambar ataupun ekstraksi fitur dapat dikombinasikan dengan metode lain seperti *Low Pass Filter* untuk mengurangi *noise* agar fitur yang diambil lebih sempurna.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA