



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, simpulan yang dapat ditarik adalah sebagai berikut.

1. Sistem rekomendasi kombinasi produk penjualan telah berhasil diimplementasikan menggunakan algoritma *Apriori* dengan data transaksi sejumlah 529 untuk mengetahui kombinasi barang yang sering dibeli secara bersamaan yaitu Pom Pom 20x20, Pom Pom 30x30 dan Cake Topper. Aplikasi ini dibuat berbasis *website* dengan *framework* CodeIgniter dan bahasa pemrograman PHP. *Website* ini dilakukan pengujian menggunakan *white box* untuk memastikan alur program dapat dilalui setidaknya satu kali dan dievaluasi menggunakan *USE Questionnaire* dengan hasil pada *usefulness* 90.83%, *ease of use* 89.09%, *ease of learning* 95% dan *satisfaction* 90.94% yang menyatakan sangat layak atau setuju pada setiap aspek.
2. Nilai *lift ratio* yang dihasilkan dari aturan menunjukkan 1.18 dari Pom Pom 20x20, Pom Pom 30x30 dan Cake Topper yang artinya bahwa aturan tersebut memiliki kekuatan hubungan antar *item* sehingga dapat dipercaya untuk dijadikan kombinasi *item*.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut adalah saran untuk penelitian selanjutnya.

1. Pengimplementasian rekomendasi bisa menggunakan algoritma lainnya, seperti algoritma *FP-Growth*, *Generalized Rule Induction*, *Hash Based* karena merupakan pengembangan dan pengoptimalisasi dari algoritma *Apriori*.
2. Dalam melakukan pembentukan *candidate* dan *largeitem* sebaiknya tidak dibatasi hanya dengan tiga iterasi serta menaikkan nilai *confidence* agar kemungkinan suatu *item* hadir dalam transaksi yang mengandung *item* lain semakin besar.
3. Pengembangan sistem bisa menggunakan aplikasi lain, seperti aplikasi di-*mobile* agar lebih mudah dibuka karena hampir semua orang mempunyai perangkat tersebut.

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA