



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. (2014). *Fundamentals of Game Design*. The MIT Press.
- Fatma, D. (2018). *Hutan Mangrove : Pengertian, Ciri-Ciri, Ekosistem, Fungsi dan Persebarannya*. Diakses pada tanggal 19 September melalui <https://ilmugeografi.com/ilmu-bumi/hutan/hutan-mangrove>
- Grau, O. (2003). *Virtual Art: From Illusion to Immersion*. London, England: MIT Press.
- Hadi, D.W. (2018). *Angka Deforestasi Tahun 2016-2017 Menurun*. Diakses pada tanggal 3 Juni melalui menlhk.go.id: <http://www.menlhk.go.id/siaran-78-angka-deforestasi-tahun-20162017-menurun.html>
- Media Indonesia. (2018). *50% Hutan Mangrove sudah Rusak*. Diakses pada tanggal 24 Mei melalui mediaindonesia.com: <http://mediaindonesia.com/read/detail/94849-50-hutan-mangrove-sudah-rusak>
- Navarro, A. (2018). *Valiant Hearts The Great War*. Diakses pada tanggal 19 September melalui giantbomb.com: www.giantbomb.com
- Olvista. (2018). *10 Manfaat Hutan Bakau (Hutan Mangrove)*. Diakses pada tanggal 24 Mei melalui olvista.com: <http://olvista.com/10-manfaat-hutan-bakau-hutan-mangrove/>
- Patti Bellantoni. (2005). *If it's Purple Someone's Gonna Die*. Focal Press.

- Playstation Blog. (2018). *Valiant Hearts The Great War*. Diakses pada tanggal 19 September melalui blog.us.playstation.com: www.blog.us.playstation.com
- Risnandar, C. (2018). *Deforestasi*. Diakses pada tanggal 3 Juni melalui jurnalbumi.com: <https://jurnalbumi.com/knol/deforestasi/>
- Salen, K., & Zimmerman, E. (2003). *Rules of Play: Game Design Fundamentals*. The MIT Press.
- Sheldon, L. (2003). *Character Development and Storytelling for Games*. Boston, MA: Stacy L.. Hiquet.
- Solarski, C. (2012). *Drawing Basics and Video Game Art*. New York: Watson Guptill Publications.
- Suara. (2018). *80,45 Persen Pengguna Internet di Banten Hanya untuk Aktivitas di Medsos*. Diakses pada tanggal 3 Juni melalui <https://www.suara.com/partner/content/bantenhits/2018/03/04/223909/8045-persen-pengguna-internet-di-banten-hanya-untuk-aktivitas-di-medsos>
- Wikia. (2018). *Valiant Hearts The Great War*. Diakses pada tanggal 19 September melalui wikia.com: www.wikia.com
- Yusuf, A. M. (2014). *Metode Penelitian*. Jakarta: Kencana.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA