



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Kerjasama dengan pihak kota Bekasi hanya dalam bentuk perijinan untuk membuat aplikasi tersebut. Terdapat 24 tempat wisata yang terdiri dari kategori budaya, wahana air dan alam. Aplikasi sistem rekomendasi tempat wisata kota Bekasi ini menggunakan bahasa PHP dan menggunakan *framework CodeIgniter* dan *Angular*. Sistem rekomendasi tempat wisata kota Bekasi ini juga menggunakan perhitungan *Analytic Hierarchy Process*. Pengujian sistem ini juga diberikan kepada *user* pengguna menggunakan *USE Quistionaire* yang terdapat pada halaman lampiran.

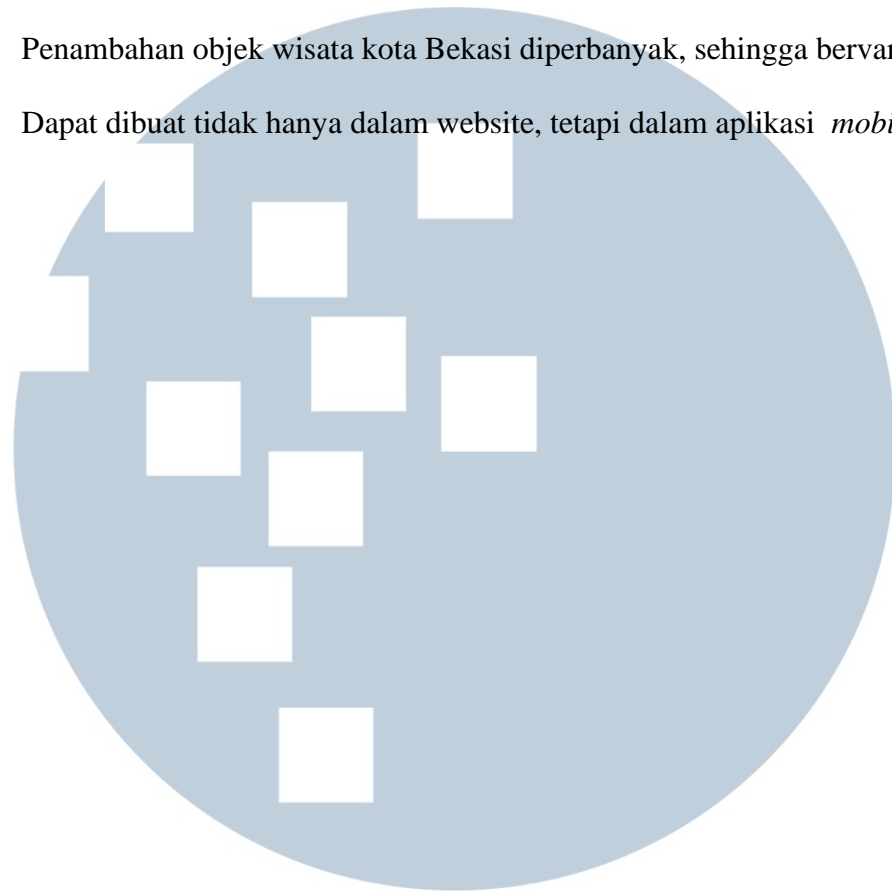
Hasil yang didapatkan dalam *USE Quistionaire* tersebut yang dilakukan oleh pengguna dengan nilai kepuasan hasil akhir 68,28%. *Quistionaire* tersebut juga dapat mengukur *usability*. Mengukur *Usability* terdapat empat aspek yang diperlukan *Usefulness*, *Ease of Use* dan *Ease of Learn*. Dari hasil kuisisioner dapat disimpulkan bahwa sistem rekomendasi tempat wisata kota bekasi dengan *Analytic Hierarchy Process* berhasil dengan benar.

#### 5.2 Saran

Terdapat beberapa saran untuk membangun penelitian yaitu:

1. Melakukan penambahan data tempat wisata kota Bekasi dalam sistem rekomendasi tersebut.
2. Aplikasi ini dapat di hosting, sehingga tidak hanya dalam localhost saja.

3. Penambahan objek wisata kota Bekasi diperbanyak, sehingga bervariasi.
4. Dapat dibuat tidak hanya dalam website, tetapi dalam aplikasi *mobile*.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA