



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 SIMPULAN

JakartaMakan sebagai website untuk pencarian tempat makan dibuat dengan menggunakan algoritma *simple additive weighting* untuk melakukan rekomendasi tempat makan dengan menampilkan beberapa alternatif yang tersedia dan metode *boyer moore* sebagai pencocok kata atau *string matching* agar memudahkan sistem untuk memahami pengguna saat melakukan pencarian, telah berhasil dibangun.

Pengguna dapat mengetahui lokasi, harga, serta mengetahui urutan tempat makan dari yang terbaik sampai yang terburuk agar memudahkan dalam pemilihan tempat makan. Pengguna juga dapat melakukan review dengan memberikan ulasan berupa komentar untuk tempat makan yang dikunjunginya.

Website JakartaMakan juga sudah diuji coba kepada tiga puluh tujuh pengguna, dan telah mendapat respon positif. Dengan presentase kesuksesan sebesar 82.15% yang dapat disimpulkan bahwa sistem sudah berjalan dengan baik dan benar.

5.2 SARAN

Saran yang dapat diberikan untuk pengembang selanjutnya agar menjadi lebih baik.

1. Menambahkan fitur *google direction* agar pengguna dapat diarahkan langsung menuju tempat makan.

2. Menambahkan fitur *chatbot* agar dapat menjawab pertanyaan user yang biasa dilontarkan seperti menanyakan ketersediaan tempat parkir atau jam buka suatu tempat makan.
3. Menambahkan fitur *'favourite'* kepada tempat makan yang disukai, agar dapat menemukan dengan mudah tempat makan yang pernah dikunjungi
4. Menambahkan fitur *'terserah'*, fitur *terserah* adalah fitur yang memberikan rekomendasi tempat makan kepada *user* secara acak. Ketika *user* menekan tombol atau menuliskan *'terserah'* maka hasil yang didapatkan oleh *user* adalah tempat makan secara acak. Hal ini dapat membantu *user* ketika bingung untuk memutuskan makanan mana yang tepat untuk dimakan.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA