



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Tindakan *bullying* sering terjadi pada kehidupan sehari-hari. Tindakan *bullying* memiliki berbagai macam jenis. Salah satunya adalah *bullying* yang dilakukan secara *verbal*. Tindakan *bullying* yang dilakukan secara *verbal* merupakan tindakan dari *body shaming*, mengomentari keadaan fisik seseorang. Kasus-kasus *body shaming* juga terjadi di Indonesia, dari anak-anak hingga dewasa.

Oleh karena itu perlu adanya edukasi terhadap masyarakat. Edukasi berupa penjelasan mengenai *body shaming* dari arti hingga bagaimana cara mencegah *body shaming*. Menurut Sulisana dan Riyana (2009) pemilihan *motion graphic* adalah media yang dapat menyampaikan pesan yang menggunakan audio dan visual berupa elemen desain serta dapat memberikan kesan bagi penonton.

Penulis akan memberikan informasi-informasi terkait mengenai *body shaming*. Sehingga *motion graphic* yang dihasilkan nantinya akan berupa *infographic*. *Infographic* yang artinya memberikan informasi kepada penonton melalui elemen grafis. Namun dari elemen grafis tersebut nantinya penulis akan menampilkan visual seperti *flat design*.

Pratas (2014) mengatakan flat desain merupakan pendekatan minimalis dengan desain yang bersih tanpa ada *bevel*, bayangan, tekstur, berfokus pada tipografi, warna-warna cerah dan ilustrasi dua dimensi. Alasan penulis memilih



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

topik *body shaming* karena belum ada yang mengambil topik serupa. Jika kita melakukan riset atau observasi, *motion graphic* dan *flat design* selalu digunakan.

Dalam pengerjaan tugas akhir ini, penulis akan mewawancarai narasumber untuk mendapatkan informasi mengenai *body shaming*. Maka dari itu penulis membuat sebuah karya berupa video animasi singkat yang berjenis *motion graphic infographic* dengan elemen desain *flat design*. Dengan harapan, karya penulis yang mengedepankan elemen visual bisa membuat penonton mengerti mengenai infografis yang ditampilkan.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang diatas, penulis ingin mengangkat permasalahan sebagai berikut :

Bagaimana merancang *shape* dalam *motion graphic infographic* “ Bahayakah *Body Shaming* ? ” sehingga menampilkan visual *flat design*.

## **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, penulis ingin membatasi ruang lingkup masalah pada :

Merancang elemen desain berupa *shape* yang akan digunakan pada *scene 3* dari film animasi “Bahayakan *Body Shaming?*” sehingga menampilkan visual *flat design*. Pembahasan pada *scene 3* mengenai dampak umum, dampak personal, dan dampak pidana bagi korban dan pelaku *body shaming*.

## **1.4. Tujuan Tugas Akhir**

Tujuan dari tugas akhir ini adalah menghasilkan sebuah karya berupa video animasi singkat dengan jenis infografis mengenai *body shaming*.

## **1.5. Manfaat Tugas Akhir**

Manfaat bagi penulis :

1. Melatih dan menambah kreatifitas dalam *motion graphic*.

Manfaat bagi orang lain :

1. Membuat masyarakat menjadi lebih menghargai sesama.

2. Memberikan ide akan konsep *motion graphic*.

Manfaat bagi universitas :

1. Kedepannya laporan tugas akhir penulis bisa menjadi referensi bagi yang akan mengambil tugas akhir dengan tema serupa.