



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Kesimpulan yang ditarik dari penelitian yang dilakukan adalah berikut.

1. Aplikasi penilaian kinerja video editor dengan menggunakan metode Analytical Hierarchy Process (AHP) di BPP UMN berhasil dirancang dan dibangun. Aplikasi memiliki beberapa fitur seperti *Project Management*, *User Management*, *Criteria Management*, *Scoring Management*, dan *Reporting Management*.
2. Berdasarkan hasil evaluasi dengan menggunakan System Usability Scale (SUS), didapatkan bahwa aplikasi memiliki nilai SUS sebesar 68.75 persen, yang dapat dikatakan aplikasi termasuk dalam kategori baik dan dapat diterima oleh *user*.

#### 5.2 Saran

Berikut ini disarankan beberapa hal berdasarkan penelitian yang dilakukan..

1. Dari hasil kuesioner SUS pertanyaan nomor 10 dapat disarankan bahwa pengguna perlu membiasakan diri dengan sistem terlebih dahulu sebelum digunakan sebagai alat penilaian.
2. Perlu adanya panduan untuk menggunakan sistem dikarenakan sistem dinilai rumit oleh pengguna.
3. Menyederhanakan tampilan penentu bobot kriteria agar mudah dipahami oleh pengguna fitur tersebut.
4. Untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan algoritma SAW dalam perhitungan kualitatif dikarenakan terdapat pembobotan nilai antar pemberi nilai.