Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan analisis dari keseluruhan skripsi, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa kombinasi algoritma *Principal Component Analysis* dan *K-Nearest Neighbor* untuk identifikasi tanda tangan telah berhasil diimplementasikan. Dari hasil uji coba yang telah dilakukan, juga dapat disimpulkan bahwa semakin besar dataset yang dijadikan sebagai data latih, maka nilai akurasi pengenalan citra tanda tangan yang diuji cenderung menjadi semakin besar, dimana nilai akurasi tertinggi pengenalan citra tanda tangan mencapai 100% dengan menggunakan 70% data latih yang membutuhkan waktu selama 7 menit 35 detik dalam proses training citra latih dan nilai akurasi terendah adalah 49,9% dengan menggunakan 30% data latih yang membutuhkan waktu selama 3 menit 15 detik dalam proses training citra latih.

5.2 Saran

Pada proses penelitian ini, terdapat beberapa saran yang mungkin bermanfaat untuk penelitian selanjutnya.

1. Tingkat akurasi pengenalan tanda tangan dengan algoritma K-NN dipengaruhi oleh letak posisi tanda tangan, oleh karena itu diperlukan sebuah proses normalisasi (pemotongan sisi luar tanda tangan) pada citra sehingga kesalahan pengenalan akibat perbedaan posisi dapat dihindari.
2. Melakukan percobaan terhadap nilai k dari algoritma K-NN, sehingga dapat diketahui nilai k yang optimal.

Implementasi algoritma principal..., Kazenski Alexanda, FTI UMN, 2019