



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

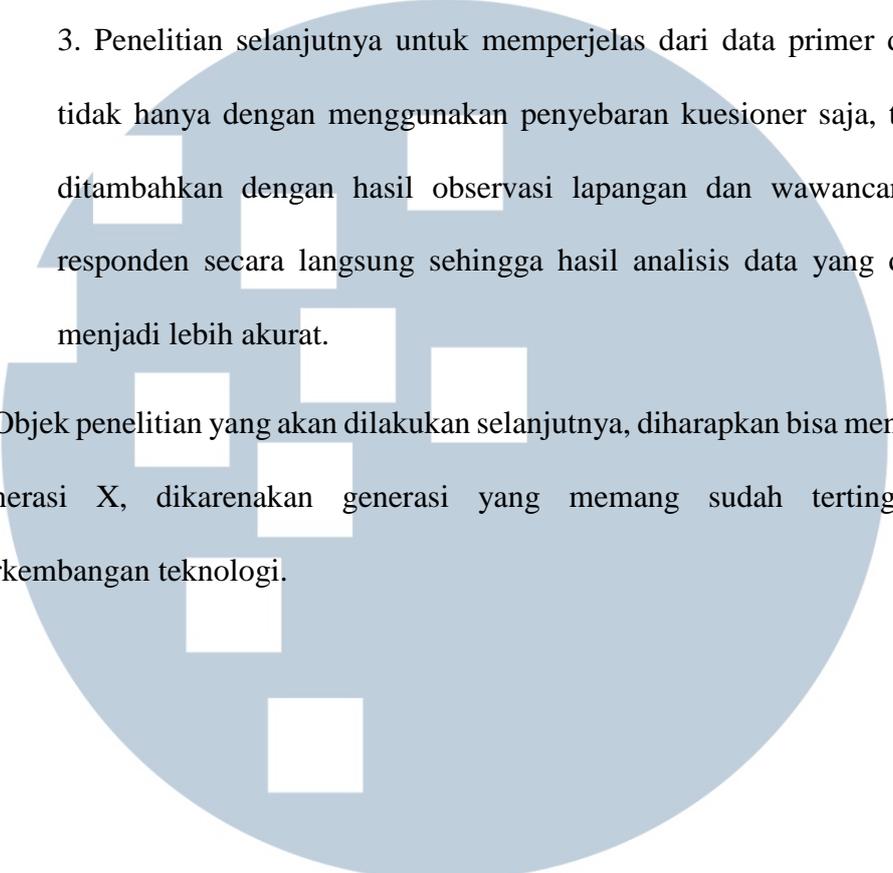
Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa *perceived security and privacy* memiliki pengaruh terhadap *perceived ease-of-use*, *perceived ease-of-use* memiliki pengaruh terhadap *perceived usefulness* dan *attitude toward using*, *attitude toward using* memiliki pengaruh terhadap *behavioral intention to use*, *behavioral intention to use* memiliki pengaruh terhadap *actual usage*, dan *perceived usefulness* memiliki pengaruh terhadap *behavioral intention to use*.

Perceived security and privacy tidak memiliki pengaruh terhadap *perceived usefulness*, dan *perceived usefulness* tidak memiliki pengaruh terhadap *attitude toward using*.

5.2 Saran

Berikut adalah masukan yang diberikan sehingga penelitian selanjutnya bisa lebih baik ke depannya:

1. Penelitian selanjutnya dapat merubah atau menambahkan faktor-faktor yang lain sehingga model penelitian bisa jadi yang lebih baik.
2. Penelitian selanjutnya dapat dilakukan di wilayah Indonesia lainnya yang dimana aplikasi Jenius baru diaplikasikan, sehingga dapat meneliti wilayah lainnya dan tidak berfokus pada wilayah ibu kota saja.

- 
3. Penelitian selanjutnya untuk memperjelas dari data primer dianjurkan tidak hanya dengan menggunakan penyebaran kuesioner saja, tetapi bisa ditambahkan dengan hasil observasi lapangan dan wawancara kepada responden secara langsung sehingga hasil analisis data yang di peroleh menjadi lebih akurat.
 4. Objek penelitian yang akan dilakukan selanjutnya, diharapkan bisa menggunakan generasi X, dikarenakan generasi yang memang sudah tertinggal akan perkembangan teknologi.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA