



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah berhasil mencapai tujuan penelitian, yaitu mendapatkan hasil rancangan tampilan aplikasi Vinandotech. Tujuan tersebut dicapai dengan membuat rancangan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan *Axure Rp* dan membuat alur proses sistem menggunakan UML. Tampilan yang dibuat juga berhasil diujikan kepada pihak VinandoTech melalui tes menggunakan UAT. Pengujian *user acceptance test* yang dilakukan pada *prototype* tahap pertama dari 10 *task* yang diberikan kepada pihak Vinandotech, masih terdapat beberapa *case* yang belum dapat terjawab diantaranya pada halaman detail katalog, *other product* belum dapat ditampilkan, pada proses menambahkan item ke *cart* belum muncul *feedback* barang berhasil ditambahkan, dan belum tersedia halaman transaksi pembayaran. Pada *user acceptance test* untuk *prototype* tahap kedua, dari 10 tugas yang diberikan kepada pihak vinandotech keseluruhan tugas dapat dikerjakan dengan baik dan berhasil memperbaiki *task* yang belum terjawab pada pengujian UAT tahap pertama. Selain pengujian UAT, pengujian juga dilakukan untuk mengukur tingkat *Usability* dengan menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) kepada pihak VinandoTech. Dari hasil pengujian tampilan pertama *prototype* dapat dikatakan baik dengan kategori C yang berarti baik, dan untuk tampilan *prototype* kedua juga dapat dikatakan baik dengan kategori B lebih baik dari *prototype* pertama. Untuk lebih lengkapnya dapat dilihat

pada lampiran. Selain itu penelitian ini juga berhasil merancang alur sistem dari aplikasi vinandotech. Perancangan dilakukan dengan menggunakan *Unified Modeling Language* yang berhasil merancang *use case*, *class diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram* rancangan aplikasi vinandotech.

## 5.2. **Saran**

Perlu adanya *development* aplikasi secara menyeluruh dengan menggunakan rancangan tampilan dan alur sistem yang telah dibuat sebagai acuan dalam membangun aplikasi sesungguhnya.

