



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- agilmodeling. (2012). *Introduction to the Diagrams of UML 2.X. Dikutip dari agile modeling.*
- Anhar. (2010). *PHP & MySql Secara Otodidak.* Jakarta: Media Kita.
- Bassil, Y. (2011). Waterfall. *Simulation Model For The Waterfall Software Development Life. Interna-tional journal of Engineering & Technology,* Vol. 2, No. 5.
- Booch, G. J. (2005). *The Unified Modeling Language User Guide Second Edition. United State. Addison Wesley Professional.*
- Fowler, M. (2005). *UML Distilled Edisi 3.* Jakarta: I, 1st Published.
- Hanif, A. F. (2009). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern.* Jakarta: Penerbi Andi.
- Jony, W. (2010). *Internet Marketing for Beginners,* PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Kertahadi. (2007). *Sistem Informasi Manajemen,* PT Pustaka Binaman Pressindo:.
- Marwan. (2015). *Jurnal Peluang. Meningkatkan kemampuan siswa sekolah menengah atas dalam menyelesaikan soal matematika setara pisa melalui pendekatan konstruktivisme,* 1 (2): 51- 62.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual.* Jakarta: Graha Ilmu.
- Munir. (2011). *Algoritma dan pemrograman : Dalam bahasa pascal dan C, Informatika.* Bandung: INFROMATIKA.
- Nugroho, B. (2010). *Membuat Aplikasi Database Dengan Java, MySql, dan Netbeans.* Jakarta: Elex Media Koputindo.
- O'Brien. (2008). *Management Information Systems,, Eight Edition .* New York: The McGraw –Hill Companies, Inc.
- Pearson, M. (2008). *Sistem Informasi Manajemen,* Salemba. Jakarta.

- Prasatio. (2014). Buku Pintar *Pemrograman Web*, Jakarta: Mediakita.
- Pressman. (2010). *Software Engineering: a practitioners approach. 7th edition*. New York: McGraw-Hill.
- Saputra, A. (2012). Membuat Aplikasi Absensi Dan Kuesioner untuk Panduan Skripsi. Jakarta: PT.Elex Media Koputindo.
- Shalahuddin.M, A. R. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Tectale. (2012, Oktober 12). *Tectale Website*. Dikutip dari tectale.com: <http://www.tectale.com/an-introduction-to-twitters-bootstrap/>
- Tempo.co. (2015, Juni 11). *Tempo.co*. Dikutip dari bisnis.tempo.co: <https://bisnis.tempo.co/read/674280/tren-pertumbuhan-industri-furniture-mencapai-51>
- Thomson., S. C. (2008). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Thornton, M. O. (2011, Mei 5). *Bootstrap*. Dikutip dari getbootstrap.com: www.getbootstrap.com
- Yuhefizar. (2009). Cara Mudah Membangun website interaktif menggunakan CMS Joomla edisi revisi, PT.Elex Media komputindi. Jakarta.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A