



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**RANCANG BANGUN PORTAL INFORMASI GALERI KARYA
MAHASISWA DENGAN MODEL COMMUNITY OF
PRACTICE DAN METODE SORENSEN-DICE**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer (S. Kom.)**



Alfian Setyowijoyo

12110110063

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2016

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN PORTAL INFORMASI GALERI KARYA
MAHASISWA DENGAN MODEL COMMUNITY OF
PRACTICE DAN METODE SORENSEN-DICE**

Oleh

Nama : Alfian Setyowijoyo

NIM : 12110110063

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : ICT

Tangerang, 18 Agustus 2016

Ketua Sidang

Dosen Penguji

(Dr. Ir. P. M. Winarno, M.Kom.)

(Ranny, S.Kom., M.Kom.)

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Marcel Bonar Kristanda, S.Kom., M.Sc.)

(Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc.)

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

(Maria Irmira Prasetyowati, S.Kom., M.T.)

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya

Nama : Alfian Setyowijoyo

NIM : 12110110063

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Portal Informasi Galeri Karya Mahasiswa Dengan Model Community of Practice dan Metode Sorensen-dice” adalah karya ilmiah pribadi saya, bukan karya ilmiah yang ditulis oleh orang atau lembaga lain. Semua karya ilmiah orang atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumbernya serta dicantumkan dalam daftar pustaka.

Jika kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk Mata Kuliah Skripsi yang telah saya tempuh.

Tangerang, 18 Agustus 2016

Alfian Setyowijoyo

**RANCANG BANGUN PORTAL INFORMASI GALERI KARYA
MAHASISWA DENGAN MODEL COMMUNITY OF
PRACTICE DAN METODE SORENSEN-DICE**

ABSTRAKSI

Peran teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari tidak dapat dipisahkan. Membuat *website* komunitas pameran yang efektif dan inovatif pada suatu institusi menjadi sesuatu yang mungkin untuk dilakukan. Namun, untuk membangun sebuah komunitas pameran dibutuhkan sistem yang kompleks. Komunitas harus memungkinkan anggotanya untuk saling berbagi informasi, ketertarikan, dan sumber daya. Model Community of Practice dapat diterapkan untuk memenuhi kebutuhan sistem portal informasi. Community of Practice memiliki tiga unsur utama yang harus diterapkan, yaitu *domain knowledge*, *online community*, dan *community practice*. Pada sebuah Community of Practice online, pengguna mungkin tidak memiliki cukup pengetahuan, kemampuan, atau waktu untuk memilah informasi yang berguna, sehingga sistem rekomendasi cocok diterapkan. Salah satu perhitungan yang dapat dilakukan untuk membuat sistem rekomendasi adalah menghitung persentase kemiripan. Ada beberapa koefisien kemiripan yang menghasilkan akurasi yang baik untuk digunakan pada sistem rekomendasi, salah satunya yaitu Sorensen-Dice Coefficient. Model Community of Practice berhasil diterapkan dan memenuhi kebutuhan sistem portal informasi sebesar 63,6%. Metode Sorensen-Dice Coefficient juga berhasil diimplementasikan ke dalam sistem rekomendasi dan dapat menghasilkan rekomendasi koleksi terkait yang relevan dengan skor 90,3%.

Kata kunci: Komunitas, Pameran, Portal Informasi, Community of Practice, Sistem Rekomendasi, Sorensen-Dice Coefficient



**DESIGN AND DEVELOPMENT OF GALLERY OF STUDENT WORKS
INFORMATION PORTAL WITH COMMUNITY OF PRACTICE
MODEL AND SORENSEN-DICE METHOD**

ABSTRACT

The role of information technology in everyday life are inseparable. Creating an effective and innovative exhibition community website become very possible. However, to build an exhibition community requires a complex system. Community must provide its member a feature to share information, interests, and resources. Community of Practice models can be applied to meet the needs of information portal system. Community of Practice has three main elements that must be applied, that is domain knowledge, online community, and community practice. In an online Community of Practice, the user may not have much knowledge, ability, or time to sort out useful information, so that the recommender system is suitable to be applied. One of the calculations that can be done to make a recommender system is calculating the percentage of similarity. There is some similarity coefficient which produces good accuracy to be used by recommender system, one of them is Sorensen-Dice Coefficient. Community of Practice model is successfully implemented on the information portal and meet the needs of information portal system by 63,6%. Sorensen-Dice Coefficient method also successfully implemented into the recommender system and producing relevant collection recommendation with a 90,3% score.

Keywords: Community, Exhibition, Information Portal, Community of Practice, Recommender System, Sorensen-Dice Coefficient

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERSEMBAHAN



UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

*Jika Anda tidak bisa menjadi orang pandai,
jadilah orang yang baik.*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan perlindungannya yang berlimpah-limpah sepanjang hidup ini. Rasa syukur juga dipanjatkan karena penulisan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Portal Informasi Galeri Karya Mahasiswa Dengan Model Community of Practice Dan Metode Sorensen-Dice Coefficient” ini dapat diselesaikan tepat waktu.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, dorongan, dan motivasi dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada orang-orang yang berjasa dibawah ini:

1. Maria Irmina Prasetiyowati, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika yang telah membimbing penulis dari awal perkuliahan hingga penulisan laporan tugas akhir ini selesai,
2. Marcel Bonar Kristanda, S.Kom., M.Sc. selaku dosen pembimbing skripsi I yang dengan kesabarannya telah banyak membimbing, membantu, serta mendorong saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini,
3. Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc. selaku dosen pembimbing skripsi II yang dengan keunikannya telah banyak membantu saya dalam mengatasi lika-liku masalah dalam perjalanan tugas akhir ini,
4. Seluruh dosen yang telah mengajar saya dari Semester I sampai dengan VIII. Terimakasih banyak untuk ilmu-ilmu yang sangat berharga,
5. Ibunda Oey Ay Suryani yang telah mendidik dan membesarkan saya dengan sabar. Terimakasih untuk perjuangan yang luar biasa sehingga saya berhasil

menjalankan pendidikan yang sangat baik mulai dari TK sampai dengan Studi Strata Satu di UMN,

6. Seluruh keluarga saya yang mencintai saya sepenuh hati dan selalu mendukung apa yang saya kerjakan kapanpun dan dimanapun,
7. Handy Wijaya P., Audy, Fandy Ferdian, Antonius Mitra P., dan Firmansyah Ramadhan selaku sahabat yang dengan luar biasanya mendukung dan mendorong satu sama lain dengan berbagai macam cara setiap harinya mulai dari awal perkuliahan sampai penghujung perkuliahan, kalian luar biasa,
8. Jessica Wandapranata, Julia, Lucy Meiliana, dan Shofura Adzani selaku sahabat yang unik yang selalu memberikan dukungan kepada penulis dengan cara yang unik juga,
9. Teman-teman mahasiswa TI-C UMN 2012 selaku teman seperjuangan sekelas selama perkuliahan, yang memberikan pengalaman spektakuler setiap saat baik dalam lingkungan akademik maupun non akademik, waktu yang tepat maupun tidak tepat, hal yang penting maupun tidak penting. Terimakasih banyak,
10. Teddy Aryono, S.Kom., Henry Setiana, S.Kom., Kevin Purwito, S.Kom., David Widodo, S.Kom, Jeffry Steward W., S.Kom, dan Ericko Yaputro, S.Kom., selaku kakak kelas yang luar biasa ramah, selalu membantu penulis, memperkenalkan penulis kepada dunia IT yang lebih luas, dan memberikan pelajaran hidup yang berarti,
11. Teman-teman baik saya diluar sana serta teman-teman mahasiswa di Teknik Informatika UMN yang banyak memberikan saya pelajaran mulai dari akademik maupun non akademik,

12. Agata Ria selaku teman baik sejak dibangku sekolah, yang sudah sangat berjasa sehingga penulis dapat menjalani perkuliahan dengan sangat baik.

Terimakasih.

Dengan terselesaikannya laporan penelitian ini, penulis berharap pembaca dapat memperoleh informasi dan pengetahuan yang ingin penulis sampaikan. Semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi bagi para pembaca.

Tangerang, 18 Agustus 2016

Penulis

A large, semi-transparent watermark of the UMN logo is centered on the page. It features a blue circle with a white grid pattern inside, and the letters 'UMN' in a bold, blue, sans-serif font.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR RUMUS	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Pameran	7
2.2 Portal.....	7
2.3 Community of Practice	10
2.4 Online Community of Practice	12
2.5 Sistem Rekomendasi.....	14
2.6 Sorensen-Dice Coefficient.....	14
2.7 BigPipe	15
2.8 Laboratory Experiment	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 Metodologi Penelitian.....	18
3.2 Perancangan Aplikasi	19
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	19
3.2.2 <i>Sequence Diagram</i>	43
3.2.3 <i>Class Diagram</i>	82
3.2.4 Skema Basis Data.....	85
3.2.5 Perancangan Antarmuka	87
BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA.....	95
4.1 Spesifikasi Sistem.....	95
4.2 Implementasi.....	95
4.2.1 Implementasi Model Community of Practice.....	96
4.2.2 Implementasi Metode Sorensen-Dice Coefficient.....	103
4.2.3 Implementasi Program.....	108
4.3 Analisis Portal Informasi	118
4.4 Analisis Uji Coba Sistem Rekomendasi	124
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	127
5.1 Simpulan.....	127
5.2 Saran	128
DAFTAR PUSTAKA	130



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Taksonomi Portal dan Hirarkinya	8
Gambar 2.2 <i>Pagelets</i> dalam Halaman Utama Facebook.....	16
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> UMN Expo	20
Gambar 3.2 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Profil Member	43
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Profil Member	44
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Eksibitor	45
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Mendaftarkan Eksibitor	45
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Eksibisi	46
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Koleksi	47
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Detail Koleksi	48
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Detail Eksibitor.....	49
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Galeri Eksibitor	50
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Sebagai Komite	50
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Detail Eksibisi	52
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Sebagai Kreator.....	53
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Sebagai Ahli.....	53
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Koleksi	53
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Topik Forum.....	54
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Postingan	55
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Postingan	55
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Postingan	56
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Postingan.....	57
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Detail Koleksi.....	59
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Komentar	60
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Komentar.....	60
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Rating	60
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Rating.....	61
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Eksibisi	61
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Detail Eksibisi.....	62
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Menonaktifkan Eksibisi	63
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Detail Koleksi Eksibitor	64
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Menerima Pendaftaran Koleksi Eksibitor.....	65
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Menolak Pendaftaran Koleksi Eksibitor.....	65
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Topik Forum	66
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Panel Eksibisi.....	66
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Menambahkan Koleksi Eksibisi	68
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Koleksi Eksibisi	69
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Koleksi Eksibitor.....	69
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Detail Eksibitor.....	70
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Peran Eksibisi.....	71
Gambar 3.39 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Permintaan Peran.....	
Eksibisi	71
Gambar 3.40 <i>Sequence Diagram</i> Menerima Permintaan Peran Eksibisi.....	72

Gambar 3.41 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Permintaan Peran Eksibisi	72
Gambar 3.42 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Permintaan Peran.....	73
Gambar 3.43 <i>Sequence Diagram</i> Menerima Permintaan Peran.....	74
Gambar 3.44 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Permintaan Peran	74
Gambar 3.45 <i>Sequence Diagram</i> Menampilkan Daftar Foto Galeri Eksibitor	75
Gambar 3.46 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Foto Galeri Eksibitor	75
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Foto Galeri Eksibitor.....	76
Gambar 3.48 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Peran.....	77
Gambar 3.49 <i>Sequence Diagram</i> Menonaktifkan Eksibitor	77
Gambar 3.50 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Panel Eksibisi	78
Gambar 3.51 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Panel Eksibisi	79
Gambar 3.52 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Koleksi Eksibisi.....	81
Gambar 3.53 <i>Sequence Diagram</i> Menerima Pendaftaran Koleksi	82
Gambar 3.54 <i>Sequence Diagram</i> Menolak Pendaftaran Koleksi.....	82
Gambar 3.55 <i>Class Diagram</i> UMN Expo.....	83
Gambar 3.56 Skema Basis Data Expo UMN	85
Gambar 3.57 Rancangan Tampilan <i>Header</i> Aplikasi	87
Gambar 3.58 Rancangan Tampilan <i>Footer</i> Aplikasi	87
Gambar 3.59 Rancangan Tampilan Laman Beranda	88
Gambar 3.60 Rancangan Tampilan Laman Daftar Eksibitor.....	89
Gambar 3.61 Rancangan Tampilan Laman Detail Eksibitor	90
Gambar 3.62 Rancangan Tampilan Laman Daftar Eksibisi.....	91
Gambar 3.63 Rancangan Tampilan Laman Detail Eksibisi	92
Gambar 3.64 Rancangan Tampilan Laman Daftar Koleksi	92
Gambar 3.65 Rancangan Tampilan Laman Detail Koleksi	93
Gambar 3.66 Rancangan Tampilan Laman Detail Forum	94
Gambar 4.1 Laman Forum Diskusi Eksibisi	96
Gambar 4.2 Laman Daftar Forum Eksibisi	97
Gambar 4.3 Kolom Komentar Koleksi	98
Gambar 4.4 Kolom Rating Koleksi.....	98
Gambar 4.5 Bagan Tingkatan Pengguna Expo UMN.....	99
Gambar 4.6 <i>Side Bar</i> Konfigurasi Eksibitor	100
Gambar 4.7 Tombol Daftar Sebagai Komite	101
Gambar 4.8 Tombol Daftar Sebagai Kreator dan Ahli	101
Gambar 4.9 Implementasi Sorensen-Dice Coefficient pada PHP.....	106
Gambar 4.10 Contoh Tampilan Rekomendasi Koleksi Terkait.....	107
Gambar 4.11 Tampilan <i>Header Website</i>	108
Gambar 4.12 Tampilan <i>Footer Website</i>	108
Gambar 4.13 Tampilan Beranda	109
Gambar 4.14 Tampilan Daftar Eksibitor.....	110
Gambar 4.15 Tampilan Pendaftaran Eksibitor.....	111
Gambar 4.16 Tampilan Detail Eksibitor	112
Gambar 4.17 Tampilan Daftar Eksibisi	113
Gambar 4.18 Tampilan Detail Eksibisi	114
Gambar 4.19 Tampilan Daftar Forum Eksibisi.....	115

Gambar 4.20 Tampilan Buat Forum Baru.....	116
Gambar 4.21 Tampilan Daftar Koleksi.....	116
Gambar 4.22 Tampilan Detail Koleksi	117
Gambar 4.23 Tampilan Pada <i>Desktop Devices</i>	120
Gambar 4.24 Tampilan Pada <i>Tablet Devices</i>	121
Gambar 4.25 Tampilan Pada <i>Mobile Devices</i>	121
Gambar 4.26 Tombol <i>Social Share</i> pada Detail Eksibisi.....	123
Gambar 4.27 Tombol <i>Social Share</i> pada Detail Koleksi	124
Gambar 4.28 Tombol <i>Social Share</i> pada <i>Footer Website</i>	124



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Contoh Praktik Dan Kejadiannya	12
Tabel 3.1 <i>Use Case</i> Melihat Profil Member	21
Tabel 3.2 <i>Use Case</i> Mengubah Profil Member.....	21
Tabel 3.3 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Eksibitor	21
Tabel 3.4 <i>Use Case</i> Mendaftarkan Eksibitor	22
Tabel 3.5 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Eksibisi	22
Tabel 3.6 <i>Use Case</i> Membuat Koleksi.....	22
Tabel 3.7 <i>Use Case</i> Mengubah Detail Koleksi	23
Tabel 3.8 <i>Use Case</i> Menampilkan Detail Eksibitor.....	23
Tabel 3.9 <i>Use Case</i> Menampilkan Galeri Eksibitor.....	23
Tabel 3.10 <i>Use Case</i> Mendaftar Sebagai Komite	24
Tabel 3.11 <i>Use Case</i> Menampilkan Detail Eksibisi	24
Tabel 3.12 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Koleksi	24
Tabel 3.13 <i>Use Case</i> Mendaftar Sebagai Kreator.....	25
Tabel 3.14 <i>Use Case</i> Mendaftar Sebagai Ahli.....	25
Tabel 3.15 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Topik Forum.....	25
Tabel 3.16 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Postingan	26
Tabel 3.17 <i>Use Case</i> Membuat Postingan	26
Tabel 3.18 <i>Use Case</i> Menampilkan Detail Koleksi.....	26
Tabel 3.19 <i>Use Case</i> Mengubah Postingan	27
Tabel 3.20 <i>Use Case</i> Menghapus Postingan.....	27
Tabel 3.21 <i>Use Case</i> Membuat Komentar	28
Tabel 3.22 <i>Use Case</i> Menghapus Komentar.....	28
Tabel 3.23 <i>Use Case</i> Membuat Rating	28
Tabel 3.24 <i>Use Case</i> Mengubah Rating.....	29
Tabel 3.25 <i>Use Case</i> Membuat Eksibisi	29
Tabel 3.26 <i>Use Case</i> Mengubah Detail Eksibisi.....	30
Tabel 3.27 <i>Use Case</i> Menonaktifkan Eksibisi	30
Tabel 3.28 <i>Use Case</i> Mengubah Detail Koleksi Eksibitor	31
Tabel 3.29 <i>Use Case</i> Menerima Pendaftaran Koleksi Eksibitor.....	31
Tabel 3.30 <i>Use Case</i> Menolak Pendaftaran Koleksi Eksibitor.....	32
Tabel 3.31 <i>Use Case</i> Menghapus Topik Forum	32
Tabel 3.32 <i>Use Case</i> Menghapus Panel Eksibisi.....	32
Tabel 3.33 <i>Use Case</i> Menambahkan Koleksi Eksibisi	33
Tabel 3.34 <i>Use Case</i> Menghapus Koleksi Eksibisi	33
Tabel 3.35 <i>Use Case</i> Membuat Koleksi Eksibitor.....	34
Tabel 3.36 <i>Use Case</i> Mengubah Detail Eksibitor.....	34
Tabel 3.37 <i>Use Case</i> Menghapus Peran Eksibisi.....	35
Tabel 3.38 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Permintaan Peran Eksibisi.....	35
Tabel 3.39 <i>Use Case</i> Menerima Permintaan Peran Eksibisi.....	36
Tabel 3.40 <i>Use Case</i> Menghapus Permintaan Peran Eksibisi.....	36
Tabel 3.41 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Permintaan Peran.....	37
Tabel 3.42 <i>Use Case</i> Menerima Permintaan Peran.....	37

Tabel 3.43 <i>Use Case</i> Menghapus Permintaan Peran	38
Tabel 3.44 <i>Use Case</i> Menampilkan Daftar Foto Galeri Eksibitor	38
Tabel 3.45 <i>Use Case</i> Menambah Foto Galeri Eksibitor	39
Tabel 3.46 <i>Use Case</i> Menghapus Foto Galeri Eksibitor.....	39
Tabel 3.47 <i>Use Case</i> Menghapus Peran.....	40
Tabel 3.48 <i>Use Case</i> Menonaktifkan Eksibitor	40
Tabel 3.49 <i>Use Case</i> Membuat Panel Eksibisi	41
Tabel 3.50 <i>Use Case</i> Mengubah Panel Eksibisi	41
Tabel 3.51 <i>Use Case</i> Membuat Koleksi Eksibisi.....	42
Tabel 3.52 <i>Use Case</i> Menerima Pendaftaran Koleksi	42
Tabel 3.53 <i>Use Case</i> Menolak Pendaftaran Koleksi.....	43
Tabel 4.1 Daftar Fitur Utama Portal	119
Tabel 4.2 Hasil Rekapitulasi Nilai Skor Pengujian Sistem Rekomendasi.....	125



DAFTAR RUMUS

Rumus 2.1 Sorensen-Dice Coefficient..... 14



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA