



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Dihardja Software. (2018). Delivering Great Mobile and Web Apps. Retrieved from <https://www.dihardjasoftware.com/>
- Gea, D. (2014). Pengujian Kualitas Website Ditinjau dari Perspektif Accessibility, Experience, Marketing dan Technology. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 5(1), 35. <https://doi.org/10.21512/comtech.v5i1.2578>
- Sulistiyanto, H. (2017). Urgensi Pengujian pada Kemajemukan Perangkat Lunak dalam Multi Perspektif. *Komuniti*, 6(1), 65–74.
- Uddin, A., & Anand, A. (2019). Importance of Software Testing in the Process of Software Development. *IJSRD-International Journal for Scientific Research & Development*, 6(January), 2321–0613. Retrieved from www.ijsrd.com