



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Komunitas Ide Sejahtera adalah perusahaan Pengembang Perangkat Lunak dan *Digital Agency* yang bergerak di bidang *Digital Branding* dan *Digital Marketing* serta *Media Setting* yang telah berpengalaman dalam dunia bisnis dan manajemen media sosial. Perusahaan ini berkomitmen untuk membangun kesuksesan klien berdasarkan KPI (*Key Performance Indicator*) dan juga mengembangkan aplikasi web dan Android, dan melakukan beberapa pekerjaan *branding digital* (Administrator, 2019). Proyek yang di dapatkan yaitu tentang layanan servis seputar rumah berbentuk aplikasi Android yang memiliki nama Tukang-servis.

Tukang-servis memilih untuk dibuatkan aplikasi Android karena di masa sekarang ini, penggunaan ponsel sangat penting selain digunakan untuk media berkomunikasi bisa di gunakan juga untuk melakukan hal lainnya seperti melakukan kegiatan sehari-hari. Dengan menggunakan aplikasi yang ter-*install* di *smartphone*, pengguna juga dapat menggunakannya untuk memudahkan melakukan aktivitas sehari-hari. Aplikasi yang dibuat untuk tujuan memudahkan melakukan kegiatan misalnya melakukan perjalanan, order makanan, sampai dengan layanan servis pembersihan rumah.

Layanan servis seputar rumah juga dibutuhkan bagi pemilik rumah yang tidak punya waktu banyak untuk mengurus rumah. Pemasangan AC, perbaikan

lantai, dan perbaikan lainnya merupakan contoh dari layanan perbaikan yang biasanya dibutuhkan. Dengan kebutuhan tersebut, diperlukan teknologi yang bisa menyelesaikan permasalahan yang ada. Oleh karena itu, ini menjadi solusi yang tepat untuk menyediakan layanan servis dalam bentuk aplikasi yang dapat digunakan oleh pengguna kapan saja dan di mana saja.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang yang dilakukan di PT Komunitas Ide Sejahtera adalah sebagai berikut.

1. Mengimplementasi materi pembelajaran seperti pembuatan aplikasi Android dan pembuatan *website* dengan memanfaatkan model pengembangan sistem yang didapat selama perkuliahan.
2. Mencari pengalaman bidang *programming*, khususnya pembuatan aplikasi Android dan pembuatan *website* di lingkungan kerja IT yang sebenarnya.

Sedangkan tujuan dari kerja magang yang dilakukan di PT Komunitas Ide Sejahtera adalah sebagai berikut.

1. Membuat dan mengembangkan aplikasi Android Tukang-servis yang meliputi bagian *frontend* dan *backend*.
2. Membuat dan mengembangkan panel administrator *frontend* dan *backend* dari aplikasi Tukang-servis.

1.1 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 3 bulan terhitung dari tanggal 30 April 2019 sampai dengan 2 Agustus 2019 di Tim Developer di Komunitas Ide Sejahtera.

Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Komunitas Ide Sejahtera adalah sebagai berikut.

1. Mahasiswa datang ke kantor perusahaan PT Komunitas Ide Sejahtera yang bertempat di 18 Office Park, 22nd Floor Suite EFG, Jl. TB Simatupang Kav. 18, Pasar Minggu, Jakarta Selatan, untuk diwawancarai.
2. Kerja magang berlangsung *full-time* dengan hari kerja Selama Kuliah untuk minggu pertama dilakukan di hari Selasa dan Kamis, kemudian untuk minggu berikutnya Senin dan Kamis, kemudian masuk kerja magang pada saat ujian akhir semester disesuaikan dengan jadwal ujian, lalu selama liburan berlangsung satu minggu penuh. Total waktu kerja per hari 9 jam, sehingga total 51 hari, sehingga total jam kerja dalam satu minggu, adalah 45 jam.
3. Setiap minggu diadakan pertemuan untuk membahas *progress* pengerjaan aplikasi Tukang-servis yang dihadiri oleh Business Development dan Operational Infrastructure, kemudian diberi saran dan pelatihan mengenai masalah yang dihadapi.