



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1. Deskripsi Perusahaan**

Lumine Studio merupakan studio produksi animasi dan multimedia di Kota Jakarta yang didirikan pada tahun 2006. Studio ini memiliki relasi bisnis yang sangat kuat dengan agensi iklan, *production house*, produser, serta partner dari berbagai negara. Lumine Studio berfokus untuk menjadi media penyedia jasa animasi dan multimedia untuk market lokal dan internasional. Animasi dan multimedia yang dihasilkan pun memiliki kualitas yang tinggi dan berupa 2D, 3D, *website* dan pengaplikasian interaktif untuk cakupan yang luas seperti *broadcasting*, kartun animasi, *game assets*, dan masih banyak lagi.

Lumine Studio hadir ke dalam industri untuk mengakomodasi kebutuhan pasar yang membutuhkan animasi dan multimedia berkualitas tinggi dengan waktu pengerjaan efisien serta ongkos produksi yang mampu bersaing dengan studio lainnya. Dalam proses produksinya, Lumine Studio dipimpin oleh *art directors* dengan standar internasional dan didukung oleh individu-individu bertalenta yang memberikan kesempurnaan dalam bekerja.

#### **2.1.2. Visi & Misi**

##### **2.1.2.1. Visi**

Lumine Studio mengemban visi:

1. Menyediakan jasa kreatif dengan cakupan yang luas untuk industri hiburan mulai dari purnaproduksi hingga desain karakter; ilustrasi hingga halaman muka komik; *concept art* hingga *video games*; dan masih banyak yang lainnya.
2. Memproduksi karya premium dengan capaian standar berkualitas tinggi yang memenuhi kepuasan klien dan menjadi inspirasi bagi orang lain.

### 2.1.2.2. Misi

Lumine Studio menjalankan misi:

Menyediakan jasa *outsource* animasi dan multimedia untuk *Branding Promotion* dan juga kolaborasi hingga kesempatan *co-production* untuk serial TV berseri dan *feature films*, dengan berfokus mengembangkan konten dan *intellectual property* yang orisinal untuk pasar lokal dan internasional.

### 2.1.3. Logo



Gambar 2.1 Logo Lumine Studio  
(Lumine Studio, 2019)

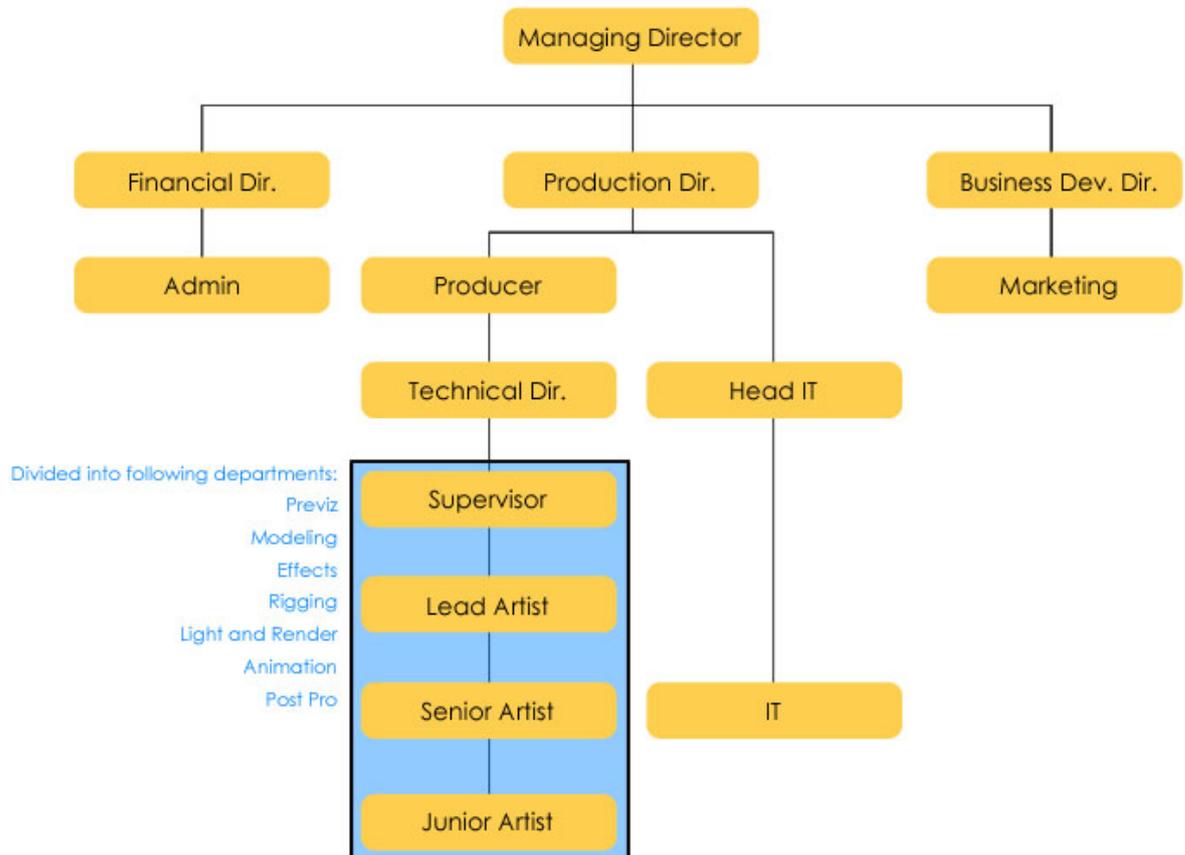
Logo Lumine Studio terbentuk dari bentuk huruf L untuk inisial Lumine, dan huruf S untuk inisial dari Studio. Huruf L dan S tersusun secara perspektif membentuk 3D, yang memiliki filosofi bentuk lika-liku perjuangan yang telah dilalui oleh Lumine Studio, dan bagian terputus pada logo memiliki filosofi keberagaman dalam Lumine Studio.

### 2.1.4. Bidang Usaha dan Produk Perusahaan

Pada awal berdiri, Lumine Studio berfokus pada *visual effects* saja. Akan tetapi lambat laun Lumine sudah mengerjakan *project* animasi 3D dan 2D. Secara keseluruhan, Lumine Studio merupakan perusahaan yang memberikan jasa untuk bidang VFX, *short animation*, *series animation*, *visual assets/VR*, serta *games*.

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

STRUCTURE



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Lumine Studio

(Eva, 2019)

Berikut adalah deskripsi mengenai jabatan-jabatan dalam struktur organisasi Lumine Studio:

1. *Managing Director* (Andi Wijaya): bertanggung jawab memimpin semua departemen di perusahaan, mengatur serta mengelola tiap pekerja dan memastikan semua tujuan bisnis dapat tercapai.
2. *Financial Director* (Henry Wijaya): bertanggung jawab atas rencana finansial, data finansial, pelaporan finansial, dan mengelola risiko finansial, serta pelaporan pemasukan dan pengeluaran.

3. *Production Director* (Fabian Loing): bertanggung jawab atas *human resources*, ikut andil dalam perencanaan, koordinasi, dan kontrol terhadap *pipeline*; untuk memastikan jasa yang dihasilkan diproduksi secara efisien secara waktu dan kualitas.
4. *Business Development Director* (Nickolous Atmadja): bertanggung jawab atas segala strategi pemasaran operasional dan hubungan dengan klien.
5. *Admin*: ikut andil dalam koordinasi dan implementasi prosedur dalam perusahaan, biasanya memegang tugas yang spesifik serta mengawasi dan membimbing hasil pekerjaan dari *junior staff*.
6. *Marketing*: ikut andil dalam mengembangkan teknik pemasaran untuk mempromosikan jasa, mulai dari perencanaan, hubungan publik, mengorganisir acara, dan riset.
7. *Producer*: mengawasi setiap *project* mulai dari konsep hingga selesai, dan ikut andil juga dalam proses pemasaran dan distribusi.
8. *Technical Director*: bertanggung jawab atas aspek-aspek teknis selama proses produksi, seperti *programming*, mengembangkan *rig* karakter dan animasi, melakukan pekerjaan simulasi yang kompleks, serta merancang *pipeline* untuk mengorganisir data dari satu tahap ke tahap lainnya.
9. *Supervisor*: memvisualisasikan masalah dan kesempatan dalam ruang lingkup yang spesifik. Seorang *supervisor* mampu menginterpretasikan, menerapkan, dan memberikan instruksi sesuai dengan arahan *producers*.
10. *Lead Artist*: memimpin tim dalam bidang tertentu sehingga kerja tim sesuai dengan jadwal dan *budget*.
11. *Artist*: bertanggung jawab untuk membuat *assets* sesuai dengan instruksi dari bagian keahliannya.