



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan praktek kerja magang pada semester akhir masa perkuliahan kepada seluruh mahasiswanya. Universitas Multimedia Nusantara mengadakan praktek kerja magang dengan tujuan membekali mahasiswanya agar siap bersaing di dunia kerja dan dapat menerapkan pelajaran – pelajaran yang telah didapatkan selama perkuliahan. Praktek kerja magang ini juga berfungsi memperkenalkan dan mempersiapkan mahasiswa kepada dunia kerja yang sebenarnya.

Republika.co.id menuliskan bahwa dunia aplikasi untuk makanan dimulai pada tahun 2015 yang diawali oleh GoFood. Pada tahun 2015 orang masih hanya memakai telepon untuk memesan makanan dari tempat makan. Aplikasi pemesanan makanan mulai populer pada tahun 2016 dan mulai memakan pangsa pasar dari memesan dengan cara menelfon. Pada tahun 2018 GoFood dan GrabFood sudah menggosok posisi memesan makanan dengan cara menelfon. Perusahaan – perusahaan yang bergerak dalam bidang pemesanan makanan melalui aplikasi mulai bermunculan.

Penulis memilih menuntaskan praktek kerja magang di salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang kuliner yang berbasis aplikasi, yaitu Wakuliner. Wakuliner adalah sebuah perusahaan yang dimulai pada tahun 2017 dan bergerak dalam bidang kuliner. Penulis memilih Wakuliner sebagai tempat dalam menyelesaikan praktek kerja magang karena Wakuliner sudah mempunyai beberapa klien besar seperti Pegipegi.com dan MPR-RI sehingga penulis menanggapi bahwa Wakuliner sudah cukup profesional dan dapat mengambil banyak pelajaran serta pengalaman dari Wakuliner karena Wakuliner sudah mempunyai banyak pengalaman baik dibidang kuliner maupun secara struktur perusahaan. Penulis mengharapkan mendapatkan banyak pengalaman bekerja secara profesional bersama Wakuliner.

Praktek kerja magang ini dapat membantu penulis dalam mengembangkan kemampuan penulis sebagai *editor* dan dapat mempersiapkan penulis dalam menghadapi dunia kerja yang akan datang baik dalam kemampuan menggunakan *software* maupun kemampuan dalam menganalisa dan memecahkan persoalan. Penulis merencanakan Wakuliner sebagai tempat praktek magang karena penulis mengetahui bahwa tim kreatif di Wakuliner belum terlalu banyak sehingga penulis dapat lebih berkontribusi dalam menyumbangkan ide, pendapat dan masukan bersama tim kreatifnya sehingga penulis juga akan lebih mendapatkan pengalaman karena berkontribusi secara langsung dalam tahap *brainstorming* sehingga tidak hanya kemampuan penulis dalam menggunakan aplikasi saja yang berkembang.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Dalam proses pelaksanaan praktek kerja magang di Wakuliner ini penulis mendapatkan banyak ilmu dan pengalaman yang tidak didapatkan penulis dalam perkuliahan. Berikut tujuan pelaksanaan praktek kerja magang di Wakuliner adalah:

1. Menyelesaikan mata kuliah Internship sebagai salah satu syarat kelulusan mendapatkan gelar sarjana seni (S.Sn) di Universitas Multimedia Nusantara.
2. Sebagai sarana untuk menerapkan dan mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan ke dalam dunia kerja.
3. Mendapatkan pengalaman dan juga ilmu, baik *hardskill* maupun *softskill* untuk diterapkan dalam dunia kerja yang nanti akan ditempuh oleh penulis.
4. Melatih mahasiswa untuk dapat aktif berkontribusi dalam suatu pekerjaan.
5. Memperluas relasi dan jaringan dengan orang-orang profesional.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut ini adalah penjabaran waktu dan prosedur dalam pelaksanaan kerja magang yang penulis tempuh di Wakuliner:

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan praktek kerja magang yang penulis lakukan di Wakuliner yang berlokasi di Ruko Odessa Timur Blok AD nomor 21, Jl Boulevard Gading Serpong, Tangerang Selatan 15811. Penulis melaksanakan praktek kerja magang dimulai pada tanggal 22 April 2019 sampai dengan 12 Juli 2019 dengan waktu kerja pada hari senin sampai jumat pada jam 08:00 hingga 17:00.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Praktek Kerja Magang

Penulis mengirimkan lamaran magang menggunakan email yang berisi kata pengantar, *curriculum vitae* dan *showreel* pada 13 Maret 2019 kepada pihak Wakuliner. Pihak Wakuliner lalu melakukan konfirmasi untuk *interview via* WhatsApp pada 17 Maret 2019. Penulis lalu melakukan sesi *interview* dengan kepala operational yaitu Pak Farid disertai oleh kepada bagian kreatif yaitu Hanna Mutia. Penulis mendapatkan konfirmasi penerimaan untuk melakukan praktek kerja magang bersama Wakuliner pada 19 Maret 2019. Penulis memulai praktek kerja magang pada 22 April 2019 yang diawali dengan perkenalan kepada seluruh staff Wakuliner, pembahasan latar belakang perusahaan dan training oleh kepada bagian kreatif yaitu Hanna Mutia tentang tugas yang akan dilakukan. Penulis bersama pihak Wakuliner membuat kesepakatan bahwa praktek kerja magang akan dilakukan minimal selama 320 jam yang merupakan syarat yang ditetapkan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara sebagai syarat kelulusan.