



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktek kerja magang, atau biasa juga dikenal sebagai *internship*, adalah sebuah program yang menciptakan kesempatan bagi para mahasiswa dan murid untuk bekerja di sebuah perusahaan dengan jadwal kerja yang teratur. Tujuan dari program tersebut adalah untuk memberi pengalaman dalam bekerja di sebuah perusahaan pada para mahasiswa dan murid yang nantinya akan melanjutkan karier sesuai dengan bidang yang diminati masing-masing.

Penulis sendiri menjalankan program praktek kerja magang sebagai *Cinematographer* di sebuah studio kreatif bernama Visual Senja Creative Studio (Vissen Creative Studio). Alasan penulis memilih untuk magang di studio tersebut adalah karena jenis pekerjaan yang diberikan menarik dan sesuai dengan bidang serta keahlian penulis. Penulis juga belajar banyak dari studio tersebut selama menjalankan praktek kerja magang, terutama di bidang sinematografi, fotografi, dan desain grafis. Selama menjalankan praktek kerja magang, penulis dibimbing oleh supervisor dari studio tersebut.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Selain untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah *Internship* yang merupakan bagian dari kurikulum di Universitas Multimedia Nusantara, maksud dan tujuan penulis dalam melakukan praktek kerja magang adalah sebagai berikut:

- Mendapatkan pengalaman langsung bekerja secara profesional dalam bidang sinematografi beserta tanggungjawab yang diberikan.
- Memperluas hubungan dengan para profesional yang lebih berpengalaman dalam bidang sinematografi untuk kepentingan karier di masa depan.
- Menambah wawasan dan pengetahuan dalam bidang sinematografi dan fotografi produk.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan kerja magang, ada peraturan yang sudah ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara.

1) Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Sesuai peraturan yang ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara, pelaksanaan kerja magang memiliki minimal durasi praktek kerja magang yang harus dilakukan mahasiswa berupa 2-3 bulan, 40 hari kerja (320-480 jam kerja).

Penulis memulai praktek kerja magang dari tanggal 17 September 2019 hingga 17 Desember 2019. Magang dilaksanakan dalam jangka waktu maksimal 10 jam termasuk 1 jam istirahat. Jam kerja pada Vissen Creative Studio dimulai dari pukul 09:00 hingga 19:00.

2) Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum penulis dapat melaksanakan praktek kerja magang, penulis wajib mengajukan maksimal 5 usulan tempat magang melalui *form* KM 01 yang berisi informasi lengkap nama perusahaan, nomor telepon perusahaan, dan alamat *e-mail* perusahaan. Kemudian koordinator magang akan memverifikasi usulan pengajuan tempat magang yang tercantum pada *form* KM 01 tersebut. Usulan tempat magang yang disetujui oleh koordinator magang akan diproses oleh admin FSD (Fakultas Seni dan Desain) untuk diajukan ke Kaprodi (Ketua Program Studi) FSD. Setelah pengajuan, admin FSD akan membuat surat resmi pengantar magang (KM 02) yang ditandatangani oleh Kaprodi.

Setelah itu penulis mengajukan surat permohonan magang ke perusahaan yang dituju dengan kelengkapan berupa surat pengantar magang (KM 02), surat lamaran magang, CV (*Curriculum Vitae*), dan *portfolio* kerja yang kemudian dikirimkan melalui *e-mail*. Setelah diterima oleh perusahaan yang dituju, yaitu Visual Senja Creative Studio, penulis wajib meminta bukti surat penerimaan magang dari perusahaan, berkas asli

surat penerimaan magang tersebut wajib diserahkan ke admin FTV (Film dan Televisi), sedangkan berkas hasil *fotocopy* diserahkan ke BAAK (Biro Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan) UMN untuk mendapatkan KM 03, KM 04, KM 05, dan KM 06.