Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Perancangan buku ilustrasi yang berjudul *Love Yourself: Positive, Confidence, Satisfy* ini bertujuan untuk membantu remaja untuk mengembangkan harga diri terhadap *body image* melalui proses pengembangan diri. Dalam proses perancangan buku ilustrasi ini, penulis menggunakan bermacam-macam data dan teori, yang didapat dari wawancara, studi eksisting, dan juga melakukan kuesioner *online*.

Untuk perancangan buku, penulis melakukan proses dimulai dari *mindmapping* yang bertujuan untuk menemukan *keywords* dan *big idea,* sebagai konsep untuk perancangan buku ilustrasi. Penulis juga melakukan berbagai pertimbangan dalam pembuatan konsep dengan menggunakan data-data yang didapat penulis sebelumnya dan dijadikan sebagai dasar dalam merancang buku mulai dari gaya ilustrasi yang akan digunakan, warna, *layout*, tipografi, dan lainnya yang sesuai dengan target, yaitu remaja perempuan usia 13-18 tahun. Dengan adanya perancangan buku *Love Yourself: Positive, Confidence, Satisfy* ini, penulis berharap agar dapat memberikan informasi mengenai topik terkait, yaitu harga diri dan *body image*, juga dapat memberikan solusi dalam mengembangkan harga diri terhadap *body image* untuk remaja perempuan yang memiliki *body image* negatif.

Perancangan Buku Ilustrasi..., Monica Valensia, FSD UMN, 2018

5.2. Saran

Setelah melakukan perancangan tugas akhir, penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin akan membantu para peserta tugas akhir nantinya. Dalam melakukan tugas akhir ini dibutuhkan riset yang mendalam terhadap topik yang diambil untuk memudahkan menentukan tujuan perancangan dan solusi desainnya. Dalam perancangannya juga perlu diperhatikan, dari *layout, grid,* warna, ilustrasi, tipografi dan lainnya, dikarenakan harus sesuai dengan konsep dan target yang dituju.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA