



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, 2003. *Pengembangan Sistem Pakar Menggunakan Visual Basic*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Arisudana, I Made T. 2010. *Pembuatan Aplikasi Sistem Pakar Dinamis Untuk Penyelesaian Kasus Sistem Berbasis Aturan Dengan Metode Forward Chaining*. Proyek Akhir Sistem Informasi. Surabaya: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya.
- Bodnar, George H. & Hopwood W. S.. 2004. *Accounting Information System (9th edition)*. London: Prentice-Hall International, Inc.
- Cybertron Solution. 2009. *Cara Mudah Menguasai Microsoft C# 2008*. Semarang: Penerbit Andi.
- Desiani, Anita dan Arhami M. 2006. *Konsep Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Dologite, D.G. 1993. *Developing Knowledge-Based System Using VP-Expert*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Durkin, John. *Expert System Design and Development*. Prentice Hall International Inc, 1994.
- Gonzales, Avelino I and Dauglas D. Dankel, 1993. *The Engineering of Knowledge-Based System*. Prentice Hall, Englewood Cliff, New Jersey.
- Kendall & Kendall. 2006. *System Analysis and Design*. New Jersey: Pearson International Edition

- Lydiawaty, Mappatombong. 2004. *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Sistem Pakar Untuk Penentuan Produk dan Jenis Perawatan Tubuh di Pusat Perawatan "Epiderma"*. Proyek Akhir Teknik Informatika. Surabaya: Universitas Kristen Petra Surabaya.
- Mulyadi, Didi. 2011. *Aplikasi Penjualan Dan Pemesanan Souvenir Online Pada Galeri Elina Keramik Bandung*. Proyek Akhir Teknik Informatika. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Mulyanto, Aunur M. 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak Jilid 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Natalia, Deasy A. 2006. *Pembangunan Sistem Pakar Pada Perangkat Mobile Dengan WML dan PHP Untuk Penyakit Paru Pada Anak*. Proyek Akhir Teknologi Informasi. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- Nugroho, Adi. 2004. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Pressman, Roger S. . 2005. *Software Engineering A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill International Edition.
- Romney & Steinbart. 2003. *Accounting Information System (9th edition)*. New Jersey: Prentice-Hall.
- Saputra, Agung. 2007. *Perancangan dan Pembuatan Sistem Pakar untuk Diagnosa Kerusakan Mesin Pesawat Terbang dengan Metode Forward Chaining*. Proyek Akhir Sistem Informasi. Surabaya: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya.

Setiawan, Sandi. 1993. *Artificial Intelligence*. Yogyakarta: Andi Offset.

Shneiderman, Ben & Catherine Plaisant. 2010. *Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, United States of America: Pearson Higher Education.

Simarmata, Janner. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi Publisher, 2010.

Sofyantono. 2001. *Perancangan dan Pembuatan Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Hama dan Penyakit Pada Tanaman Padi*. Proyek Akhir Manajemen Informatika. Surabaya: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya.

Solichin, Achmad. 2010. *MySQL 5 Dari Pemula Hingga Mahir*. Jakarta.

Wijaya, I Gede S. 2006. *Aplikasi Generating Rule Sistem Pakar Berbasis Aturan Menggunakan Depedensi Diagram dan Decision Table*. Proyek Akhir Sistem Informasi. Surabaya: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Teknik Komputer Surabaya.

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA