



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Metode Penelitian

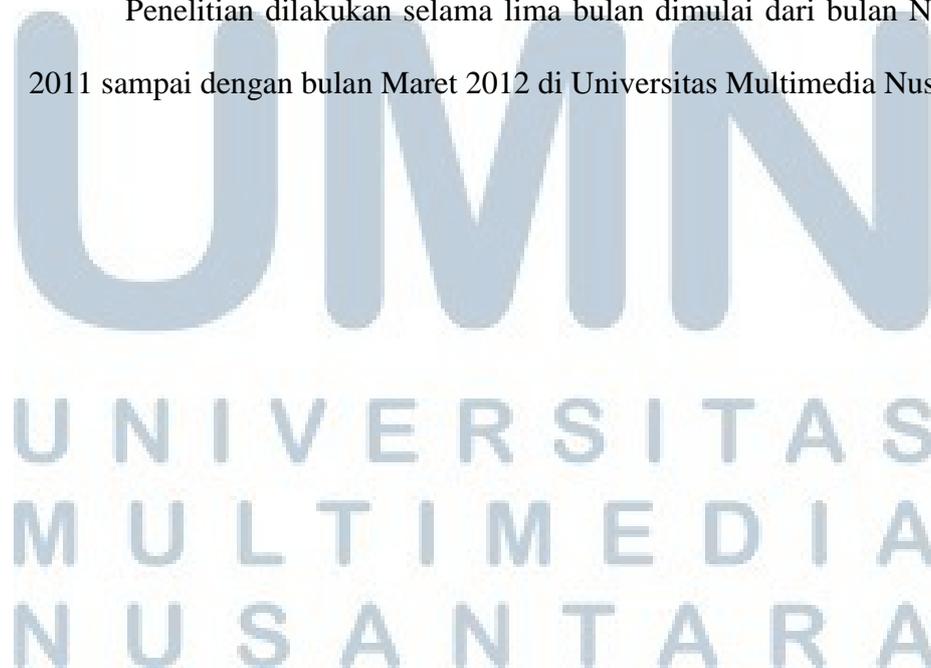
Untuk menghasilkan *data model* dan *framework* yang dibutuhkan guna membangun UI secara otomatis berdasarkan *data model* pada sebuah aplikasi *web*, maka dilakukan serangkaian langkah-langkah sebagai berikut.

1. Studi Literatur. Proses ini merupakan awal dari keseluruhan proses penelitian. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan artikel-artikel yang berhubungan dengan perkembangan *model based automatic user interface generation* dengan tujuan untuk mendalami konsep *model based automatic user interface generation* tersebut.
2. Perancangan *data model*. Proses ini merupakan tahapan selanjutnya setelah mengetahui perkembangan dari *model based automatic user interface generation*. Pada tahap ini dilakukan kegiatan perancangan *data model* yang merupakan *model* yang digunakan untuk membuat UI secara otomatis.
3. Perancangan *framework*. Setelah rancangan *data model* selesai dibuat, maka tahapan dilanjutkan pada proses perancangan *framework*. Proses perancangan ini dilakukan dengan mengidentifikasi abstraksi apa saja yang diberikan dalam *framework* tersebut. Setelah mengetahui abstraksi yang diperlukan, maka dirancang *class* dan *function* berdasarkan abstraksi tersebut.

4. Pembangunan *data model*. *Data model* yang dibutuhkan dibuat berdasarkan rancangan yang telah dibuat.
5. Pembangunan *framework*. Setelah *class* dan *function* yang dibutuhkan selesai dirancang, maka dilakukan implementasi *class* dan *function* tersebut menjadi sebuah *framework*. Pembangunan *framework* dilakukan dengan mengikuti pedoman pengembangan *framework* (IBM, 1997).
6. Uji Coba. Setelah *data model* dan *framework* selesai dibuat, maka dilakukan proses uji coba terhadap *framework* tersebut.
7. Penulisan laporan. Setelah melalui tahap uji coba, maka tahap selanjutnya adalah penulisan laporan yang merupakan dokumentasi atas kegiatan penelitian yang telah dilakukan.

### 3.2 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan selama lima bulan dimulai dari bulan November 2011 sampai dengan bulan Maret 2012 di Universitas Multimedia Nusantara.



Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	Minggu	November 2011				Desember 2011				Januari 2012				Februari 2012		Maret 2012		
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	3	4	1	2	3
1	Studi Literatur																		
2	Perancangan <i>Data Model</i>																		
3	Perancangan <i>Framework</i>																		
4	Pembangunan <i>Data Model</i>																		
5	Pembangunan <i>Framework</i>																		
6	Uji Coba																		
7	Penulisan Laporan																		

UMN  
 UNIVERSITAS  
 MULTIMEDIA  
 NUSANTARA