



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah mengetahui mana algoritma yang paling cepat diantara 3 algoritma yang ditentukan dan hal ini sudah terjawab.

Dari hasil penelitian yang didapat, bisa disimpulkan bahwa algoritma Boyer-Moore memiliki waktu pencarian tercepat dari tiga varian Boyer-Moore yang telah ditentukan. Algoritma Turbo Boyer-Moore merupakan algoritma tercepat kedua dan yang paling lambat adalah Tuned Boyer-Moore.

#### 5.2 Saran

Aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan algoritma-algoritma pencarian string lain seperti algoritma Horspool dan algoritma Zhu-Takaoka sehingga pengguna bisa mendapatkan lebih banyak informasi tentang kecepatan masing-masing algoritma. Selain itu dapat dikembangkan pula teknik untuk mengukur waktu yang lebih *advanced* sehingga hasil yang ditampilkan aplikasi tidak berubah-ubah.