



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB. 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penulis membuat tugas akhir yang bertema *Perancangan Media Interaktif Aku Bisa Sendiri Seri Kebersihan Tubuh* untuk anak-anak. Berbeda dari aplikasi yang sudah ada, media interaktif ini memiliki konsep awal yaitu bermain sambil belajar. Sehingga media interaktif ini dapat digunakan sebagai sarana belajar anak yang efisien. Untuk itu interaktivitas dan visualisasi yang menarik sangat berperan besar dalam media interaktif ini. Media interaktif *Aku Bisa Sendiri Seri Kebersihan Tubuh* ini ditujukan untuk anak-anak usia pra-sekolah yaitu usia 3-6 tahun. Media interaktif ini mengajarkan perawatan dasar tubuh bagi anak-anak, antara lain : menggosok gigi, mencuci tangan, mencuci kaki, gunting kuku, dan mandi. Materi perawatan dasar tubuh bagi anak-anak ditujukan membentuk pribadi anak usia pra-sekolah yang mandiri dalam beranjak ke usia sekolah.

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan gaya karakter, *background*, serta *environment* di ilustrasikan menggunakan gaya gambar kartun dengan prinsip penyederhanaan, dan dengan perbandingan kepala dan badan yaitu 2:1. Hal ini disesuaikan dengan target pengguna yaitu anak-anak yang sebagian besar menyukai karakter dengan bentuk sederhana dan warna yang cerah.

Proses perancangan media interaktif *Aku Bisa Sendiri seri Kebersihan Tubuh* ini meliputi perancangan elemen-elemen utama, penerapan multimedia dan interaktif. Perancangan elemen utama antara lain : perancangan karakter,

setting dan *environment*, teks, *button*, dan suara. Penerapan multimedia dan interaktivitas disampaikan melalui gerakan animasi, interaksi melalui fungsi *button*, dan juga disertai efek suara. Media interaktif ini dibuat dengan menggunakan stuktur fitur memilih.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis akan mengemukakan saran yang pertama kepada para orang tua. Khususnya orangtua yang memiliki anak usia pra-sekolah yaitu pemanfaatan aplikasi media interkatif tidak hanya sebagai media hiburan bermain tetapi juga dapat digunakan sebagai media edukasi. Selanjutnya saran untuk fakultas Seni dan Desain di Universitas Multimedia Nusantara yaitu pengembangan yang lebih dalam materi belajar mengenai *action script* pada *Adobe Flash*. Sehingga animasi yang dihasilkan dapat semakin baik, *action* pada karakter dan fungsi *button* yang digunakan lebih variatif, serta interaktivitas pada media interaktif semakin berkembang. Saran bagi para mahasiswa yang akan menempuh Tugas Akhir agar kelak dapat mengembangkan lagi media interaktif Aku Bisa Sendiri pada seri edukasi lainnya. Selain itu bagi para mahasiswa yang akan mengambil mata kuliah Tugas Akhir harus fokus pada tugas akhirnya terutama dalam konsultasi dengan dosen pembimbing.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A