



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Affairs, A. (2015). *System Usability Scale (SUS)*. *Usability.gov*. Retrieved 12 May 2015, from <http://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/systemusability-scale.html>
- Affairs, A. (2015). *Task Analysis*. *Usability.gov*. Retrieved 12 May 2015, from <http://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/task-analysis.html>
- Arikunto, Suharsimi.(2006). *Manajemen Penelitian*. Jakarta : RinekaCipta
- Brooke, J. (2007). *SUS - A quick and dirty usability scale*.
- Hartono, William (2003), *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Andi Media, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul (2003), *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.
- Kristanto, Andri (2008), *E-learning konsep dan aplikasi* .Gava Media, Yogyakarta.
- Larasati, I. (2010, Juni). *Kajian Web Usability MyHobbyTown.com*. Dipetik April 20, 2016, dari <http://innel07.student.ipb.ac.id/page/2/>
- Liu, S., Cheng, D., Hua, H., 2008. *An optical see-through head mounted display with addressable focal planes*. In: *Proceedings of the Seventh IEEE International*

Symposium on Mixed and Augmented Reality, 15–18 September, 2008, Cambridge, UK, pp. 33–42.

Mcleod, R. J. (1995). *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: PT. Prenhalindo.

Nash, John F., diterjemahkan oleh La Midjan. 2003. *Sistem Informasi Akuntansi I Pendekatan Manual Pratika Penyusunan Metode dan Prosedur*. Bandung : Lembaga Informatika Akuntansi.

Nielsen, J.(2012). *Usability 101: Introduction to usability*. Retrieved from <http://www.nngroup.com/articels/f-shaped-pattern-reading-web-content/>.

Nugroho, Adi. “*Analisa dan Perancangan sistem informasi dengan metode Berorientasi Objek*”. Bandung : Informatika, 2005.

Nazir, M. (1988). *Metode Penelitian, Ghalia Indonesia*. Jakarta.

Sauro, J. (2011, Febuary 2). Dipetik Juni 2, 2016, dari *Measuring Usability With The System Usability Scale (SUS)*: <http://www.measuringu.com/sus.php>

Satzinger, J. W., Jackson, R.B., & Burd, S. D. (2010). *System Analysis And Design in A Changing World*. Boston, MA: Course Technology.

Simamora, L. (2003). *E-learning: Konsep dan Perkembangan Teknologi yang Mendukungnya*. Cakrawala Pendidikan, *E-learning dalam Pendidikan*. Jakarta: Universitas Terbuka.