



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

Sutopo, Ariesto Hadi. (2005). *Desain Buku dengan Adobe InDesign*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Sugiyono. (2006 ). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.

Kak Mal. (2012). *The Miracle of Story Telling*. Jakarta :Zikrul Hakim

Stone, Sandra J. (1999). *Brain Research and Implication for Earlychildhood Education*. Proquest Research Library.

Hastuti. (2012). *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta Selatan: Tugu Publisher.

Poulin, Richard. (2011). *the language of graphic design*. USA: Rockport.

Yoyok RM, Siswandi. (2008). *Pendidikan Seni Budaya 2*. Yudhistira Ghalia Indonesia.

Rustan, Surianto. (2008). *LAYOUT, Dasar & Penerapannya*. PT. Gramedia Pustaka Utama.

\_\_\_\_\_. (2010). *Font & TIPOGRAFI*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama

Tim Sunrise Pictures. (2010). *100 Keajaiban Indonesia*. Jakarta Selatan: Aksara Cikal.

Danandjaja, James. (1984). *Folklor Indonesia Ilmu gossip, dongeng, dan lain-lain*. Jakarta: PT. Pustaka Utama Grafiti.

Mardiyanto dan Agus Sri Danardana. (1994). *Sastra Nusantara: Kumpulan Cerita Si Bungsu Tujuh Bersaudara*. Jakarta: Departemen pendidikan dan Kebudayaan.

Dundes, Alan. (1971). *On the Psychology of Legend American Folk Legend S Symposium*. Berkeley, Los Angeles, London, University of California Press

Supriyono, Rakhmat. (2010). *desain komunikasi visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: ANDI.

Matulka, Denise I. (2008). *A Picture Book Primer*. USA: Greenwood Publishing.

Situs:

*Percetakan : Proses dan Tahapannya*, <http://percetakan.co.id/percetakan-proses-dan-tahapannya.html> (Diakses pada tanggal 17 Juni 2013, 16.22)

*Proses Cetak dengan Mesin Percetakan Offset*, <http://pabrikdus.com/percetakan-jakarta-article-/26-proses-cetak-dengan-mesin-percetakan-offset> (Diakses pada tanggal 17 Juni 2013, 17.30)

*PsikologiWarna*,  
<http://properti.kompas.com/index.php/read/2008/12/19/16441165/Psikologi.Warna>  
[a](#) (Diakses pada tanggal 15 Juni 2013, 20.15)

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA