



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana strata S1 di Universitas Multimedia Nusantara adalah dengan melakukan praktik kerja magang yang dilaksanakan dalam kurun waktu minimal 320 jam. Setelah penulis menempuh pendidikan selama 7 semester, penulis ingin mempraktikkan secara langsung apa yang sudah dipelajari di dunia perkuliahan.

Penulis tertarik untuk melaksanakan praktik kerja magang di PT Rhema Suluh Point. Salah satu alasan penulis tertarik untuk melakukan praktik kerja magang di sana karena penulis dapat benar-benar mengaplikasikan ilmu yang sudah dipelajari. Pada industri tersebut, penulis dapat mendapatkan pengalaman dan tantangan yang berbeda dengan dunia perkuliahan. Penulis juga dapat mengasah lebih jauh kemampuan yang dimiliki.

Melalui praktik kerja magang tersebut penulis dapat belajar dari senior desainer yang sudah memiliki jam terbang yang tidak dapat diragukan lagi pada industri desain. Industri yang sudah berdiri selama 24 tahun dengan jumlah klien lebih dari 100 klien penulis yakin perusahaan tersebut dapat menjadi pengalaman yang baik untuk penulis kedepannya. Praktik kerja magang di PT Rhema Suluh Point dapat memberikan nilai lebih dan menjadi bekal bagi penulis untuk terjun ke dunia kerja nyata.

### 1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Praktik kerja magang pada umumnya dilaksanakan agar mahasiswa dapat merasakan langsung proses bekerja di dunia nyata, dan menambah ilmu serta pengalaman di dunia kerja. Tujuan khusus penulis melaksanakan praktik kerja magang di PT Rhema Suluh point adalah:

1. Untuk menerapkan kemampuan yang penulis pelajari selama di perkuliahan

2. Mendapatkan pengalaman agar bisa menyesuaikan diri dengan dunia kerja nantinya
3. Mengembangkan wawasan dan kemampuan penulis

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan praktik kerja magang dimulai pada tanggal 17 februari 2017 dan berakhir pada tanggal 17 Juni 2017. Dimulai pada pukul 08.30 pagi sampai 17.30 sore dari hari Senin, Selasa, dan Jumat dan pada hari Kamis dimulai pada pukul 08.30 pagi sampai 13.45 siang dikarenakan penulis masih mengambil mata kuliah di kampus. Praktik kerja magang berlokasi di Ruko Paramount Rodeo C 20, Jl. Gading Golf Boulevard. Gading Serpong, Banten- 15810, Indonesia.

Pertama, Penulis mengikuti pembekalan magang yang dilaksanakan oleh Universitas Multimedia Nusantara, dalam pembekalan tersebut diberikan informasi syarat-syarat melakukan praktik kerja magang. Setelah itu penulis melakukan pencarian lowongan magang melalui berbagai jasa pencarian lowongan magang *online* di internet dan sosial media. Perusahaan yang membutuhkan desainer grafis dengan *job desk* yang sesuai dengan kemampuan penulis, akan tercantum pada lembar pengajuan untuk di setujui oleh Kaprodi Desain Komunikasi Visual. Beberapa nama yang sudah di setujui lalu di pilah kembali oleh penulis untuk menentukan prioritas perusahaan apa yang penulis inginkan.

Penulis mengirimkan CV dan portfolio ke PT Rhema Communications pada tanggal 7 Februari dan 9 hari setelah CV dikirim, penulis di hubungi oleh perusahaan untuk melakukan wawancara. Setelah proses wawancara, pada tanggal 26 Februari penulis mendapatkan langsung persetujuan untuk berkerja di perusahaan PT Rhema Suluh Point dan bisa bekerja secara sah pada keesokan harinya yaitu tanggal 27 Februari 2017. Saat dinyatakan dapat berkerja di perusahaan tersebut penulis meminta surat pernyataan kerja magang untuk diberikan kepada kampus sebagai bukti dan untuk mendapatkan KM 1-7.