



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di Indonesia, dunia pendidikan mulai menggunakan internet sebagai sarana untuk membantu para pelajar mendapatkan materi pembelajaran yang dibutuhkan. Salah satu pemanfaatan *internet* sebagai fasilitas pendidikan terwujud dalam fasilitas *E-Learning*. Dalam *E-Learning* sendiri terdapat proses belajar-mengajar yang melibatkan pengajar, peserta didik, dan materi yang ingin disampaikan. Hal ini yang menjadi alasan mengapa E-Learning Center milik Universitas Multimedia Nusantara dibentuk. Universitas Multimedia Nusantara yang dibangun berbasis *ICT* yakin mampu mengikuti perkembangan dunia pendidikan melalui jalur *online*. E-Learning Center menciptakan inovasi seperti salah satunya kelas *online* yang menyediakan video-video pembelajaran sehingga mahasiswa dapat mengulang kembali materi yang telah disampaikan. Hal ini dapat membantu para pengajar dan mahasiswa untuk memanfaatkan kelas *online* dalam melaksanakan kelas pengganti.

Alasan penulis tertarik dalam mengajukan kerja magang di E-Learning Center UMN adalah karena penulis ingin ikut ambil bagian di pengembangan E-Learning Center UMN dalam menciptakan inovasi-inovasi yang berkaitan dengan proses pembelajaran dalam jaringan. Kebutuhan E-Learning Center Universitas Multimedia Nusantara akan posisi *Videographer* memberikan kesempatan bagi penulis untuk masuk dalam program magang. Kesempatan ini tentunya juga akan memberikan tantangan dan pengalaman baru bagi penulis.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana Strata 1 (S1) di Universitas Multimedia Nusantara. Penulis juga bermaksud untuk mengetahui bagaimana sistem berjalannya dunia pendidikan berbasis *online*. Tujuan lain dari program kerja

magang ini adalah untuk memperluas wawasan penulis dalam dunia pendidikan yang ditempuh selama kurang lebih empat bulan di E-Learning Center Universitas Multimedia Nusantara sebagai *Videographer*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan pelaksanaan kerja magang selama empat bulan terhitung sejak tanggal 9 Maret sampai dengan 9 Juni 2017. Hari dan jam kerja magang ditentukan oleh perusahaan tempat magang pada hari Senin-Jumat mulai pukul 08.00-17.00 WIB. Total hari kerja magang adalah 56 hari dengan durasi 448 jam.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA